

# A programozás alapjai 3.

## Lambda Java-ban

*Ez az oktatási segédanyag a Budapesti Műszaki és  
Gazdaságtudományi Egyetem oktatója által  
kidolgozott szerzői mű. Kifejezett felhasználási  
engedély nélküli felhasználása szerzői jogi  
jogsértésnek minősül.*

**Goldschmidt Balázs**

*balage@iit.bme.hu*

1

## ***Interfészek bővítése***

2

## Interfészek újra

- Az interfészek nevesített metódusfejléc-halmazok
  - nincs implementáció
  - publikus a hozzáférés
- Interfészek között lehet többszörös öröklés
  - az osztályok is megvalósíthatnak több interfészt
- Céljuk a csatlotság csökkentése
  - elkülönül az interfész és az implementáció

## Interfész példa és feladat

- Definiáljunk egy *Stack* interfészt

- *push*, *pop*, *top*

```
public interface Stack<T> {  
    T top();  
    T pop();  
    void push(T t);  
}
```

- Bővítsük a *Stack*-et új metódussal!

- *dup*: a legfelső elemet duplikálja

```
public interface Stack2<T>  
    extends Stack<T> {  
    void dup();  
}
```

## Interfész bővítése *default*-tal

- Mit csinál a *dup*?

```
public void dup() {  
    push(top());  
}
```

- Mit tegyünk ha *StackImpl* már megvalósítja *Stack*-et?

- a *StackImpl* implementálja mostantól *Stack2*-t
  - *Stack*-ként is használható
  - de meg kell valósítsa az új metódust
- jó lenne, ha default implementációt adhatnánk *dup*-hoz

## Interfész bővítése *default*-tal

- Egy metódus alapértelmezett megvalósítása

```
public interface Stack<T> {  
    T top();  
    T pop();  
    void push(T t);  
    default void dup() {  
        push(top());  
    }  
}
```

## Metódusok *default* módosítóval

### ■ Előny

- a megvalósító osztályban nem kell újra implementálni
- a meglévő interfészek egyszerűen bővíthetők
  - meglévő implementációkat nem kell módosítani

### ■ Hátrány

- metódustörzs az interfészben ☹
- nem igazán OO megoldás

## Default metódusok szabályai

### ■ Leszármazott interfészben

- ha nem említjük
  - megtartja az ősi implementációját
- ha újradeklaráljuk (nem default-ként)
  - abstract metódus lesz
- ha újradefiniáljuk (default-ként)
  - az új definíció lesz érvényes

### ■ Megvalósító osztályban

- a default metódusok felüldefiniálhatók

# Statikus metódus interfészben

## ■ Segédfüggvények definiálásához

```
public interface X {  
    static int foo(String s) {  
        return s.length();  
    }  
}
```

- only used with interface name
  - e.g. X.foo("hello")
- nincs objektumpéldány, osztály, stb.
  - egyszerűsíti a utility osztályok létrehozását

# Példa: *Comparator* interfész

- interface java.util.**Comparator**<T>
  - **int compare(T o1, T o2)**  
*eredeti metódus, amit meg kell valósítani*
  - *default* **Comparator**<T> **reversed()**  
*visszaad egy ellentétesen komparáló Comparator-t*
  - **static** <T extends Comparable<? super T>> **Comparator**<T>  
**naturalOrder()** / **reverseOrder()**  
*olyan komparátor, ami természetes vagy fordított rendezést ad T-re*
  - **static** <T> **Comparator**<T>  
**nullsFirst(Comparator<? super T> cmp)**  
**static** <T> **Comparator**<T>  
**nullsLast(Comparator<? super T> cmp)**  
*bővített komparátor, null értékek előtt/hátul, egyébként mint cmp*

# Lambda alapjai

11

## Problémafelvetés

- Rendezzük hallgatók listáját!

```
public class Student {
    private String name;
    private LocalDate birthDate;
    private double average;
    // + getters-setters

    public Student(String na, LocalDate bd, double a) {
        name = na; birthDate = bd; average = a;
    }
    public String toString() {
        return name+" "+birthDate.getYear()+", "+average;
    }
}
```

12

## Klasszikus megoldás

### ■ Explicit komparáló osztály

```
public class NComp implements Comparator<Student> {  
    public int compare(Student s0, Student s1) {  
        return s0.getName().compareTo(s1.getName());  
    }  
}
```

```
List<Student> l = new ArrayList<Student>();  
l.add(new Student("Kenneth McCormick",  
    LocalDate.of(1987, 3, 13), 5.0));  
l.add(new Student("kyle Broflovski",  
    LocalDate.of(1987, 7, 4), 4.1));  
l.add(new Student("Eric Cartman",  
    LocalDate.of(1987, 8, 13), 2.3));  
  
Collections.sort(l, new NComp());
```

## Másik megoldás

### ■ Anoním osztály (INKÁBB NE!)

```
Collections.sort(  
    l,  
    new Comparator<Student>() {  
        public int compare(Student s0, Student s1) {  
            return s0.getName().compareTo(s1.getName());  
        }  
    }  
);
```

# Lambda alapú megoldás

## ■ Java v8 óta

- OO és más nyelvekben terjedőben
  - eredetileg funkcionális és deklaratív nyelvekben
  - C++1X, C#, python stb. támogat ilyet

```
collections.sort(l,  
    (s0,s1) -> s0.getName().compareTo(s1.getName())  
);
```

# Java lambda alapjai

- *Függvény-interfészek (function interface)*
  - olyan interfész, aminek egyetlen abstract metódusa van
- Lambda-kifejezés
  - függvény-interfészű paraméterek helyén
  - szintaxis:
    - *(paraméterek) -> (kifejezés)*
    - *(paraméterek) -> { metódustörzs }*
  - közvetlenül hozzáfér a tartalmazó környezet változóihoz, metódusaihoz, attribútumaihoz



# Lambda fordítása

## ■ Forráskód

```
void sort(List<T> l, Comparator<T> c);
```

```
collections.sort(l,  
    (s0,s1) -> s0.getName().compareTo(s1.getName())  
);
```

## ■ Generált kód (automatikus)

```
class LambdaX implements Comparator<Student> {  
    public int compare(Student s0, Student s1) {  
        return s0.getName().compareTo(s1.getName());  
    }  
};
```

```
Collections.sort(l, new LambdaX());
```

# Lambda & Swing: OO

```
final class MyActionListener implements ActionListener {  
    JTextField t;  
    public MyActionListener(JTextField tt) { t = tt;}  
    public void actionPerformed(ActionEvent ae) {  
        if (ae.getActionCommand().equals("date")) {  
            t.setText((new Date()).toString());  
        }  
    }  
}
```

```
...  
JTextField t = new JTextField("Type here!");  
JButton b = new JButton("Click Me!");  
b.setActionCommand("date");  
ActionListener al = new MyActionListener(t);  
b.addActionListener(al);  
...
```

## Lambda & Swing: lambda

```
final class MyActionListener implements ActionListener {  
    JTextField t;  
    public MyActionListener(JTextField tt) { t = tt;}  
    public void actionPerformed(ActionEvent ae) {  
        ...  
    }  
}
```

```
...  
JTextField t = new JTextField("Type here!");  
JButton b = new JButton("Click Me!");  
b.setActionCommand("date");  
ActionListener al = new MyActionListener(t);  
b.addActionListener(  
    ae -> t.setText((new Date()).toString())  
);  
...
```

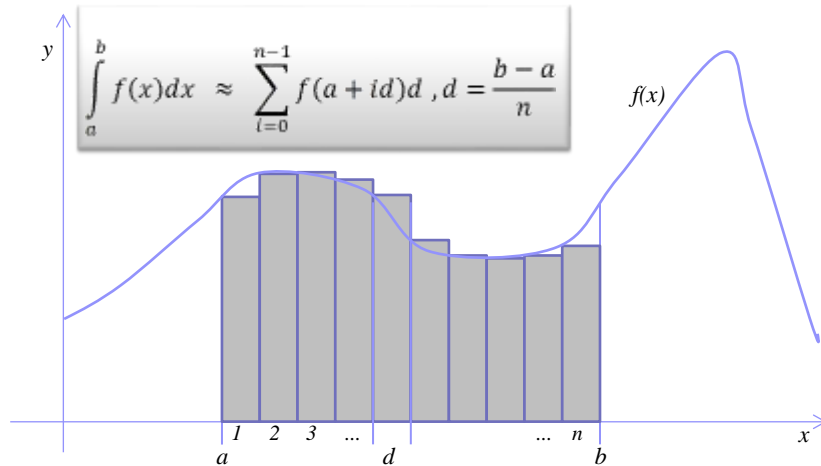
eléri a lokális  
változót

## Lambda és a metódushívások

### ■ Integráljunk!

- Számoljunk határozott integrált
  - téglalap-módszerrel
- A függvények legyen objektumok
  - az elvárt metódus a *double apply(double d)*
  - vö. C++ functors (operator()) felüldefiniálása
- Interfész kell hozzá
  - *Function*

## Integrál (téglalap-módszer)



Basics of programming 3 © BME IIT, Goldschmidt Balázs

22

22

## Integrál megvalósítása

```
// általános C implementációs ötlet
double sum = 0.0, d=(b-a)/n;
for (double x = a; x < b; x += d) {
    sum += f(x)*d; // a téglalap területe x-nél
}
```

```
// Java implementáció, utility class
public class calculus {
    static double integrate(double a, double b,
                           int n, Function f) {
        double sum = 0.0, d = (b-a)/n;
        for (double x = a; x < b; x += d) {
            sum += f.apply(x)*d;
        }
        return sum;
    }
}
```

metódus neve  
bármilyen lehetne

osztály vagy  
interfész kell

Basics of programming 3 © BME IIT, Goldschmidt Balázs

23

23

## Integrálszámítás OO módon

```
public interface Function {  
    double apply(double x);  
}
```

elvárt interface

```
class Sin implements Function {  
    public double apply(double x) {  
        return Math.sin(x);  
    }  
}
```

példa  
implementáció

```
Sin s = new Sin();  
double result =  
    Calculus.integrate(0, Math.PI, 1000, s);  
System.out.println(result); // 1.9999983550656881
```

objektum-  
referencia

Basics of programming 3 © BME IIT, Goldschmidt Balázs

24

24

## Integrálszámítás OO módon

```
class Sin implements Function {  
    public double apply(double x) {  
        return Math.sin(x);  
    }  
}
```

példa  
implementáció

```
Sin s = new Sin();  
double result =  
    Calculus.integrate(0, Math.PI, 1000, s);  
System.out.println(result); // 1.9999983550656881
```

objektum-  
referencia

```
double result1 =  
    Calculus.integrate(0, Math.PI, 1000,  
        x->Math.sin(x)  
    );
```

lambda kifejezés

Basics of programming 3 © BME IIT, Goldschmidt Balázs

25

25

## Lambda és metódus-referencia

```
double result1 =  
    Calculus.integrate(0, Math.PI, 1000,  
        x->Math.sin(x)  
    );
```

lambda kifejezés

```
double result2 =  
    Calculus.integrate(0, Math.PI, 1000,  
        Math::sin  
    );
```

statikus metódus  
referenciája

```
double result3 =  
    Calculus.integrate(0, Math.PI, 1000,  
        s::apply  
    );
```

példány metódusának  
referenciája

## Miért "lambda"?

### ■ Lambda kalkulus ( $\lambda$ -kalkulus)

- Alonzo Church, 1936.
- függvényeken végzett absztrakt műveletek
  - $\lambda$  jelzi a kifejezés kötött változóját, kb. fv.-paraméter  
pl.:  $\lambda x[x+2]$
  - függvények paraméterei lehetnek más függvények

### ■ Programozási nyelvekben

- deklaratív és funkcionális nyelvekben jelent meg
  - lambda: anonim függvény, pl.:  $x \rightarrow x+2$
- függvények és műveletek mint operandusok
  - paraméterként, visszatérési értéként

## Haladó lambda

28

## Függvény-kompozíció

- Hogyan építhetünk függvényeket?
  - *Math.sin* és *Math.abs* egyenként rendben vannak
    - `Math::sin`, `Math::abs`
  - $f(x) = \text{abs}(\text{sin}(x))$  ???

```
double result1 =  
    calculus.integrate(0, Math.PI, 1000,  
        x->Math.abs(Math.sin(x))  
    );
```

```
double result1 =  
    calculus.integrate(0, Math.PI, 1000,  
        Math::abs # Math::sin  
    );
```

29

# Függvény-kompozíció

## ■ Hogyan építhetünk függvényeket?

```
double result1 =  
    Calculus.integrate(0, Math.PI, 1000,  
        Math::abs # Math::sin  
    );
```

```
public class Compose implements Function {  
    Function f1, f2;  
    public Compose(Function f1, Function f2) {  
        this.f1=f1; this.f2=f2;  
    }  
    public double apply(double x) {  
        return f1.apply(f2.apply(x));  
    }  
}
```

Basics of programming 3 © BME IIT, Goldschmidt Balázs

30

30

# Függvény-kompozíció példa

```
// kombináció  
Compose as = new Compose(Math::abs, Math::sin);  
double result4 =  
    Calculus.integrate(0, Math.PI*2, 1000, as);  
System.out.println(result4); // 3.9999868405188863
```

|sin(x)|

```
// lambda kifejezés használatával  
Compose as2 = new Compose(x->x*x, Math::sin);  
double result5 =  
    Calculus.integrate(0, Math.PI*2, 1000, as2);  
System.out.println(result5); // 3.1415926535898726
```

sin<sup>2</sup>(x)

Basics of programming 3 © BME IIT, Goldschmidt Balázs

31

31

## Student rendezése ismét

### ■ Rendezés lambdával

```
collections.sort(1,  
    (s0,s1) -> s0.getName().compareTo(s1.getName())  
);
```

Komparálás  
lambda kif.-sel

### ■ Rendezés getter metódussal?

```
collections.sort(1,  
    Student.comparing(Student::getName)  
);
```

Getter-alapú  
komparálás

```
collections.sort(1,  
    Student.comparing(Student::getBirthDate)  
);
```

## Getter-alapú rendezés

### ■ Student bővítése...

```
public class Student {  
    public static  
        Comparator<Student> comparing(Getter s) {  
            return (Comparator<Student>)  
                (o1,o2) -> s.get(o1).compareTo(s.get(o2));  
        } // s.get(o) == o.getxxx()  
        ...  
}
```

A *double*  
*getAverage()* esetén  
is működik!

itt hívjuk a gettert

```
interface Getter {  
    Comparable get(Student s);  
}
```

getter metódus  
interfésze



## Komparátorok kombinálása

### ■ Rendezzünk *name*, *date*, *average* alapján!

- az eddigi megoldás csak eggyel működik ☹
- kaszkád rendezés (ha egy szinten egyenlőség lenne)

```
public int compare(T o1, T o2) {
    int x = cmp1.compare(o1, o2); // első comparator
    if (x!=0) return x;
    else return cmp2.compare(o1,o2);
                                     // második comparator
}
```

- ha lehetne komparátorokból listát építeni, az lenne az igazi!

## Komparátorok kombinálása

```
public class CComparator<T> implements Comparator<T> {
    Comparator<? super T> cmp1,cmp2;
    public CComparator(Comparator<? super T> c1,
        Comparator<? super T> c2) {
        cmp1 = c1; cmp2 = c2;
    }
    public int compare(T o1, T o2) {
        int x = cmp1.compare(o1, o2);
        if (x!=0) return x;
        else return cmp2.compare(o1,o2);
    }
    public CComparator<T> then(Comparator<? super T> c){
        return new CComparator(this, c);
    }
}
```

kaszkád compare

builder metóds

# Komparátorok kombinálása

```
// sorting on a single field  
collections.sort(1,  
    Student.comparing(Student::getAverage));
```

egyetlen mező

```
// sorting on name, then birthdate, then average  
collections.sort(1,  
    new CComparator(  
        Student.comparing(Student::getName),  
        Student.comparing(Student::getBirthDate)  
    ).then(Student.comparing(Student::getAverage)));
```

kombináljuk  
a 2 komp.-t

adunk egy  
harmadikat

36

# Általános komparátor, 1. lépés

- Legyen a komparátor generikus!

```
public static Comparator<Student>  
comparing(Function f) {  
    return (Comparator<Student>  
        (o1,o2) -> f.apply(o1).compareTo(f.apply(o2)));  
}
```

ez legyen  
generikus

generikus  
típusok

generikus komparátor

```
public static <T,U> Comparator<T>  
comparing(Function<T,U> f) {  
    return (Comparator<T>  
        (o1,o2) -> f.apply(o1).compareTo(f.apply(o2)));  
}
```

generikus függvény (T→U)

37

## Általános komparátor, 2. lépés

- Legyen a komparátor generikus!

```
public static <T,U>
Comparator<T>
comparing(Function<T,U> f) {
    return (Comparator<T>)
        (o1,o2) -> f.apply(o1).compareTo(f.apply(o2));
}
```

*U legyen Comparable*

*A függvény ősön hívva leszármozottat ad vissza*

```
public static <T, U extends Comparable<U>>
Comparator<T>
comparing(Function<? super T, ? extends U> f) {
    return (Comparator<T>)
        (o1,o2) -> f.apply(o1).compareTo(f.apply(o2));
}
```

Basics of programming 3 © BME IIT, Goldschmidt Balázs

38

38

## Általános komparátor, 3. lépés

- Legyen a komparátor generikus!

```
public static <T, U extends Comparable<U>>
Comparator<T>
comparing(Function<T, ? extends U> f) {
    return (Comparator<T>)
        (o1,o2) -> f.apply(o1).compareTo(f.apply(o2));
}
```

*U lehet leszármozott is*

```
public static <T, U extends Comparable<? super U>>
Comparator<T>
comparing(Function<T, ? extends U> f) {
    return (Comparator<T>)
        (o1,o2) -> f.apply(o1).compareTo(f.apply(o2));
}
```

Basics of programming 3 © BME IIT, Goldschmidt Balázs

39

39

# Általános komparátor, teljes

## ■ A generikus megoldás

```
public static <T, U extends Comparable<? super U>>
    Comparator<T>
    comparing(Function<? super T, ? extends U> f) {
        return (Comparator<T>)
            (o1,o2) -> f.apply(o1).compareTo(f.apply(o2));
    }
```

- $T$  típust rendezük *Comparator*-ral
- $U$  típusú mező alapján, aminek őse implementálja *Comparator*-t
- *Function* metódust  $T$ -ben (vagy ősében) definiáltuk és visszaad egy értéket, ami  $U$  vagy leszármazottja lehet

# Function interfész, Java API

## ■ interface java.util.function.*Function*<T,R>

- R *apply*(T x)
  - a függvény törzse ( $f(x): T \rightarrow R$ )
- *static* <T> *Function*<T,T> *identity*()
  - függvény, ami visszaadja  $x$ -et:  $f(x) = x$
- *default* <V> *Function*<V,R> *compose*(*Function*<? super V,? extends T> before)
  - before, aztán *this*:  $f(x) = this.apply(before.apply(x))$

```
Function <Double,Double> f = Math::sin;
f = f.compose(Math::abs);
```

értelmezési tartomány

értékkészlet

*sin*(|x|)

# Function interfész, Java API

- interface `java.util.function.Function<T,R>`
  - `R apply(T t)`
    - a függvény törzse ( $f(x)$ )
  - `default <V> Function<T,V>`  
`andThen(Function<? super R,? extends V> after)`
    - *this*, aztán *after*:  $f(x) = after.apply(this.apply(x))$

```
Function <Double,Double> f = Math::sin;  
f = f.andThen(Math::abs);
```

|sin(x)|

# Comparator interface in Java 8

- interface `java.util.Comparator<T>`
  - `int compare(T o1, T o2)`
    - a megvalósítandó összehasonlító metódus
  - `static <T,U extends Comparable<? super U>> Comparator<T>`  
`comparing(Function<? super T,? extends U> getter)`
    - *getter* alapján készít komparátort (vö. *Student.cmp*)
  - `default Comparator<T>`  
`thenComparing(Comparator<? super T> other)`
  - `default <U extends Comparable<? super U>> Comparator<T>`  
`thenComparing(Function<? super T,? extends U> getter)`
  - `default <U> Comparator<T>`  
`thenComparing(Function<? super T,? extends U> getter,`  
`Comparator<? super U> cmp)`
    - olyan komparátor lesz, ami *this-t* kombinálja *cmp-vel* vagy *getter-rel*

# A komparátor API használata

```
// Comparator API
collections.sort(1,
    Comparator.comparing(Student::getAverage));
```

komparátor  
készítése

egyetlen  
mező

```
// sort on average (decr), then birthdate, then name
collections.sort(1,
    Comparator.comparing(Student::getAverage).reversed()
        .thenComparing(Student::getBirthDate)
        .thenComparing(Student::getName)
);
```

kaszkád komparátor  
készítése

sorrend  
megfordítása

# További metódusok (válogatás)

## ■ Collection

- *default* boolean `removeIf(Predicate<? super E> f)`
  - minden olyan `x` kitörlése, amelyre `f.test(x)` igaz

```
l.removeIf(s->s.getAverage() $<$ 2.5);
```

## ■ Iterator

- *default* void `forEachRemaining(Consumer<? super T> action)`
  - meghívja `action.accept(x)` metódust minden tárolt `x` elemre

```
l.iterator().forEachRemaining(System.out::println);
```



***Köszönöm a figyelmet!***