

10. tétel: Trace alapú hibadetektálás n-gramokkal

Kidolgozta: Ribli János, 2010. december

Prekonceptiók:

1. Topológiák ismertek
 - a. erőforrás függőségi (függőleges)
 - b. adatfolyam / szolgáltatás kompozíció (vízszintes)
2. Ismert a komponensek hibaterjedési karakterisztikája (a hibák „ritka” események)

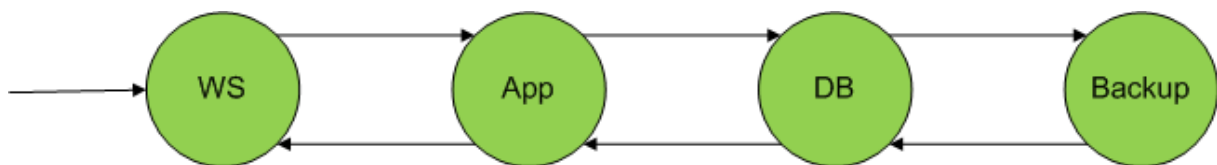
Ez alapján modellezzük a helyes működést. A modellezés egyik lehetősége a tracek használatán alapul.

Tracing

(egyszerű példa: printStackTrace() metódus)

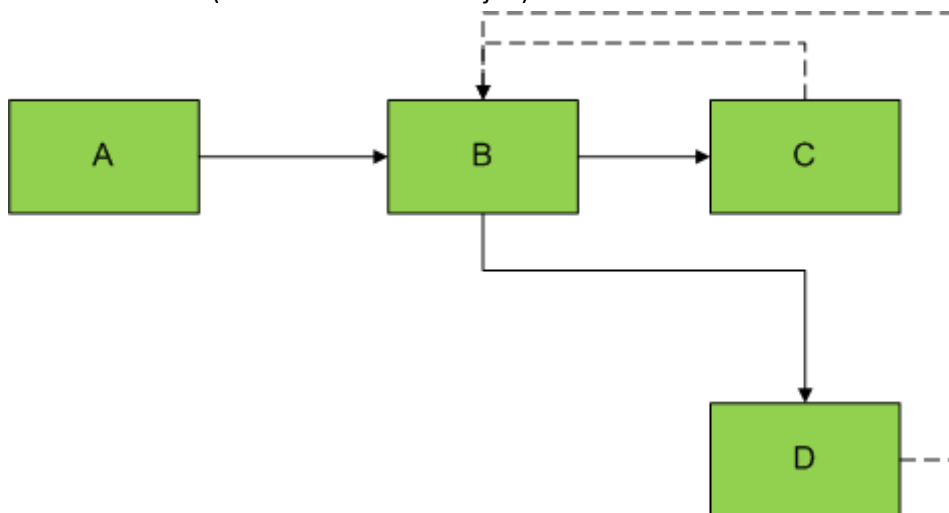
Motiváció: Egy művelet végrehajtása közben az alkalmazás egymás után több komponensen is futhat. Ennek követésekor keletkeznek trace-ek.

Példa (webes kiszolgálás):



Application Response Management (ARM)

Példa trace-ekre (metódus hívások szintjén):



Ennek a nyoma: ABCbDb

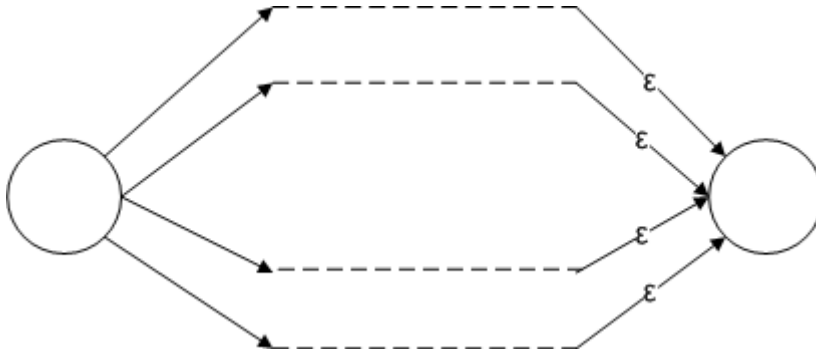
A kis betű azt jelenti, hogy oda tér vissza.

Trace korlátok/jellemzők:

1. lokális korlátok (A-ból mindig meghívjuk B-t)
2. globális korlátok (egymás után hogyan következnek az összefüggő szakaszok)

Helyes működés modellezése tapasztalati úton lehetséges (a rögzített tracek alapján).

Modellezés véges automatákkal



Problémák:

- Nem generalizálható
- Nagy méret

Modellezés n-Grammal

Egy mondatban a következő szó valószínűsége csak az előző $n-1$ szótól függ. Ilyen jellegű összefüggéseket kihasználva egyszerűsíteni lehet az automatát (összevont állapotok használatával).

Def: An n -gram is a subsequence of n items from a given sequence.

n-Gram példa:

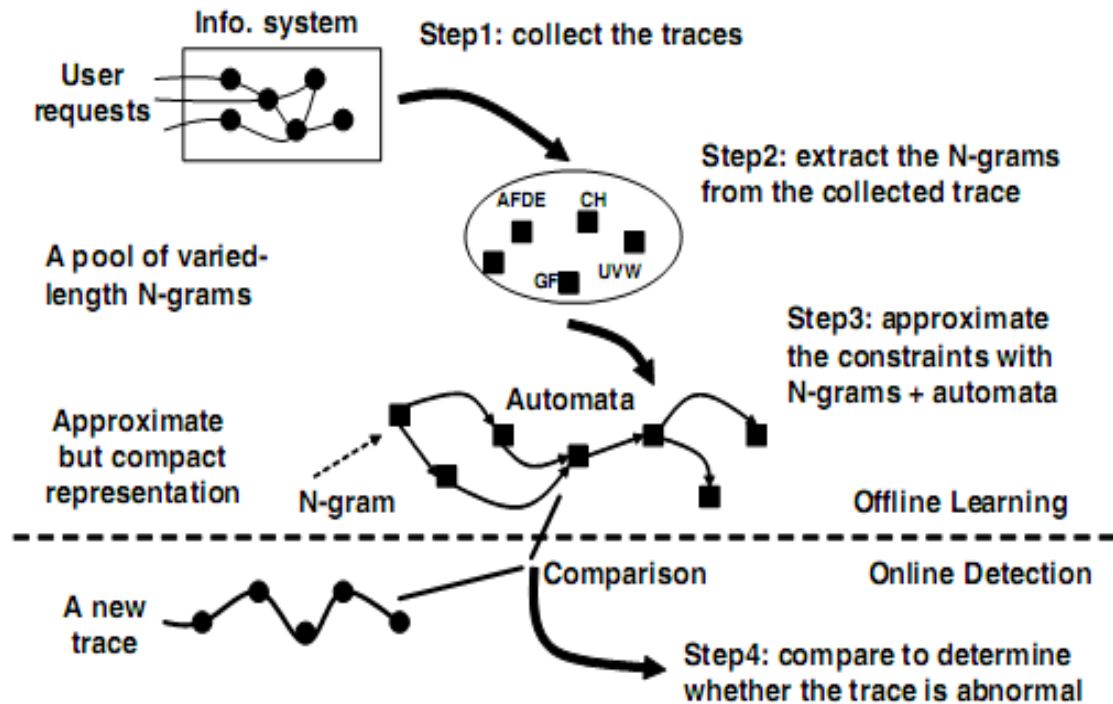


Trace alapú analízis

A trace alapú analízis folyamata a következő:

1. Tracek összegyűjtése a rendszerből
2. n -Gramok kinyerése a tracekból
3. Kényszerek, feltételek megadása (közelítés) n -Grammokkal és automatákkal (felismerő automata építése)
4. Illesztéssel meghatározni, hogy egy trace helyes-e (detektálás)

Ezt a folyamatot szemléletesen az alábbi ábra mutatja be.



Az egyes lépések megfelelő algoritmusokkal valósíthatók meg.

n-Gramok kinyerése (az algoritmus pszeudo kódja a függelékben olvasható):

Alapvető működés: Felírjuk a tanulóhalmazban előforduló különböző hosszúságú szekvenciákat. A szekvenciák mellé feljegyezzük az $f(s)$ értéket is, ami megadja s szekvencia gyakoriságát a tanulóhalmazon. Ezt követően az alfa határérték alapján kiválasztjuk azokat a szekvenciákat, amelyek kellően sokszor fordulnak elő. (A szekvenciák felírását a hossz alapján iteratíván végezzük el a gyakoriság szerinti szűrést követően.) Ezek a szekvenciák lesznek az n-Gramok.

Példa:

Bemenet:

Trace-ek: ABC, CD, ABD, AB, CBD

$\alpha = 0,7$

k=1	k=2	k=3
A (3) B (3) C (2) D(2)	AB (3) BD(2) BC(1) CB(1) CD(1)	ABD(1)

Felismerő automata építése (az algoritmus pszeudo kódja a függelékben olvasható):

Alapvető működés: Az előző algoritmussal meghatároztuk az n-Gramokat valamint rendelkezésre állnak a tracek.

Ezt követően az egyes traceket előállítjuk az n-Gramokból. Először a leghosszabb n-Gramot vesszük és megnézzük, hogy szerepel-e a traceben. Ha igen, akkor ezt használjuk fel az adott trace megadására. Ha a leghosszabb n-Gramokból nem tudjuk előállítani a tracet, akkor az eggyel rövidebbekkel próbálkozunk tovább (és így tovább). Az azonos hosszú n-Gramok közül a leggyakoribbal próbálkozunk először. A felhasznált n-Gramokból automatát építünk. Az automatában akkor követ egy állapot egy másikat (akkor rajzolunk nyilat), ha valamely tracet úgy állítottuk elő, hogy az egyik n-Gram után a másik következik.

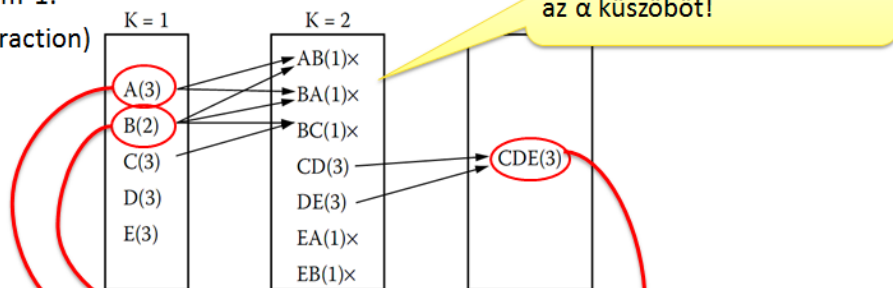
Példa (n-Gramok kinyerése és automata építése):

- Three traces: ABCDE, CDEA, CDEBA
(capital letters are the components visited during the transaction)

- Threshold: $\alpha = 0.6$

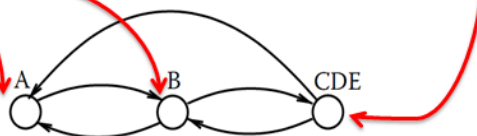
- Algorithm 1:

(n-gram extraction)



- Algorithm 2:

(automata construction)



Detektálás (az algoritmus pszeudo kódja a függelékben olvasható):

Alapvető működés:

Definiáljuk a következő két szabályt:

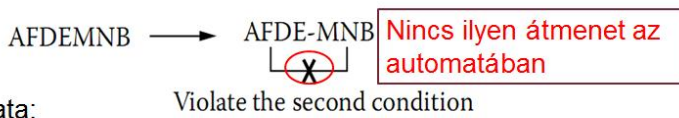
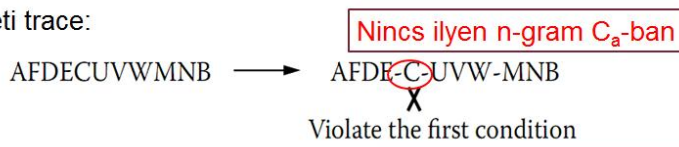
1. szabály: a különféle n-gram halmazok közül mindig a hosszabb n-gramokat tartalmazó halmazt választjuk
2. szabály: az ugyanazon halmazban lévő n-gramok közül a gyakoribbat válasszuk

Egy trace elfogadható, ha

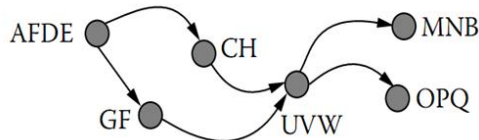
1. feltétel: a trace felvágható az 1. és 2. szabály szerint a meghatározott (C_n) halmazokban található n-gramokra
2. feltétel: ezen n-gramok átmenetei követik az automata átmeneteit (részhalmaz)

Detektálási példa az előbbi eljárás alapján:

Bemeneti trace:



Automata:



FÜGGELÉK:

Algoritmus 1. (n-Gramok kinyerése)

Input: the set of unique traces

Output: the sets of varied-length n-grams.

$C_1 = \{ \text{the set of single components } c_1^i \text{ with } f(c_1^i) > 0 \}$.

$k = 1$

do

for each two elements c_k^i, c_k^j from the set C_k ,
 if the last $k - 1$ component sequence of c_k^i equals
 the first $k - 1$ component sequence of c_k^j ,
 then generate a new sequence

$s = c_k^i$ plus the last component of c_k^j ;

count $f(s)$, the number of times that s appears in
 the trace data;

if $f(s) > \alpha \cdot \min(f(c_k^i), f(c_k^j))$,
 then put s into the set C_{k+1} .

$k = k + 1$.

while C_k is not empty

return all C_j , for $1 \leq j \leq k - 1$

C_k^i az i -edik k -gram
 $f(s)$ mutatja, hogy a szekvencia
 hányszor jelenik meg a
 tanítóhalmazban

ha egy hosszabb s szekvencia
 helyettesíteni tudja valamely
 szülőjének α százalékát, akkor
 egy új s szekvenciát kell
 bevezetni mint $(k+1)$ -gram

Algoritmus 2. (automata építése)

Input: the set of unique traces and the sets of n-grams

Output: the automaton E

set $E[m][n] = 0$ for any two n-grams m, n

for each trace T

set $k = L$ and $l = T$'s length

do

for each k -gram c_k^i selected from C_k according to the sorted order (with the most frequent one first),

search and replace all c_k^i in T with the assigned state number;

if the length of the replaced part equals l ,
then break from the inner loop.

$k = k - 1$.

while the length of the replaced part $\neq l$ and $k \geq 1$.

from left to right, set $E[m][n] = 1$ if an n-gram n follows another n-gram m contiguously in the trace T

remove the unused n-grams/states from E

return the matrix E

$L = a$ leghosszabb n-gram hossza

Algoritmus 3. (detektálás)

Input: the automaton and the new trace T

Output: true (normal) or false (abnormal)

set $R = \text{true}$, $l = T$'s length, and $m = 0$

for each n-gram $c_a^i \in C_a$ selected according to rules 1 and 2,

search and replace all c_a^i in T with the state number;

$m = m + 1$;

if the length of the replaced part equal to l ,
then break the loop;

else if $m = N_a$
then $R = \text{false}$.

if $R = \text{true}$, **then**

from left to right, compare each state transition of T against the automaton;

if any transition not found in the automaton,
then $R = \text{false}$.

return R

C_a azon n-gramok halmaza, amelyet tartalmaz az automata

N_a a C_a -ban lévő n-gramok száma