

INFOKOMMUNIKÁCIÓS SZOLGÁLTATÁSOK ÉS ALKALMAZÁSOK

Hálózatbiztonság, Tűzfalak

Szabó Sándor

Lendvai Károly

BME Híradástechnikai Tanszék

szabos@hit.bme.hu



2011. május 11.,
Budapest

Szun-Ce, A hadviselés törvényei:

„...ha ismerjük az ellenséget és ismerjük magunkat is, akkor száz csatában sem jutunk veszedelembe; ha azonban nem ismerjük az ellenséget, csak magunkat ismerjük, akkor egyszer győzünk, másszor vereséget szenvedünk; és ha sem az ellenséget, sem magunkat nem ismerjük, akkor minden egyes csatában feltétlenül végveszély fenyeget bennünket...”

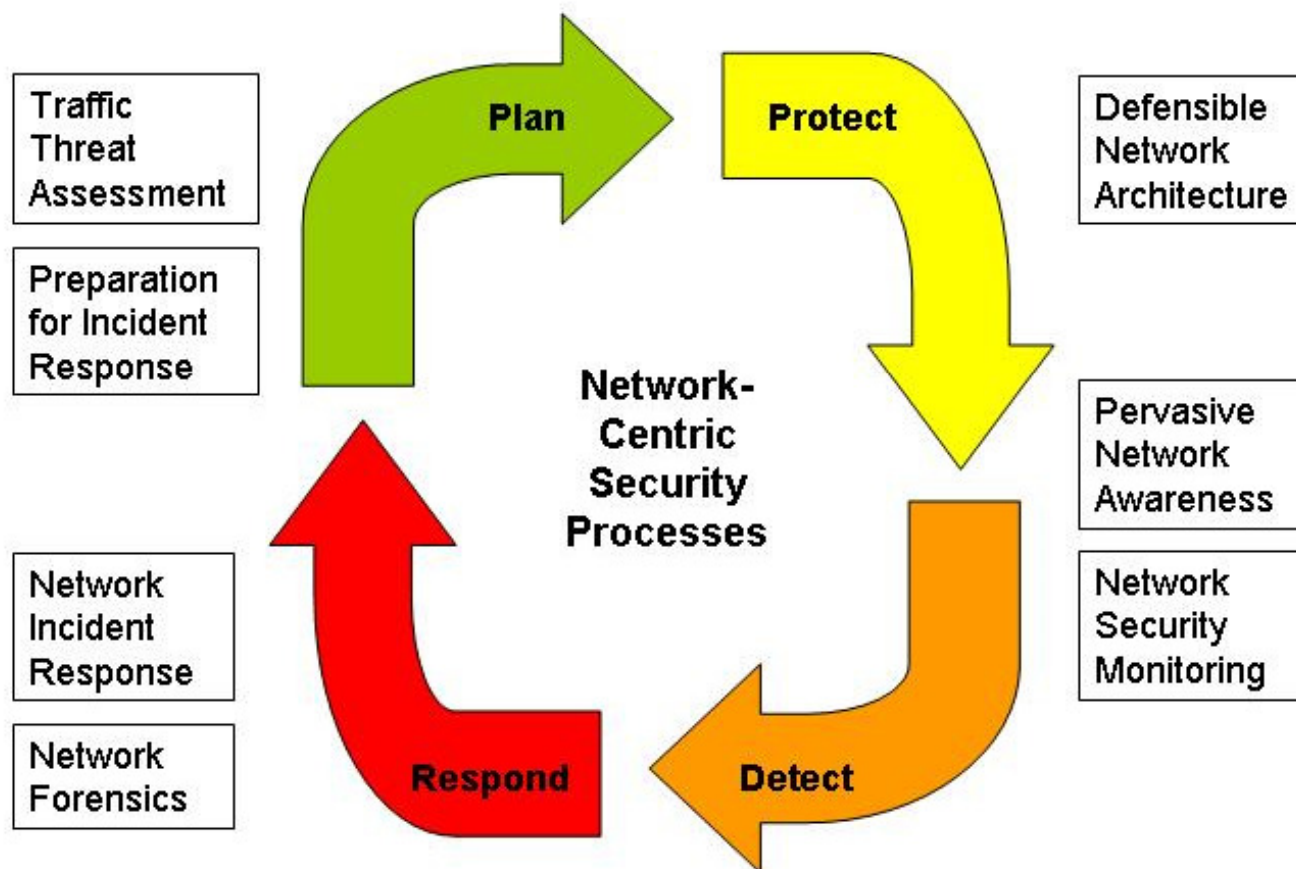


Bruce Schneier:

*„A biztonság nem egy termék,
hanem egy folyamat.”*



A folyamat



Mi az a biztonság?

Nehéz definiálni, mivel mindenkinek más jelent

Példák:

- Fontos adatállomány esetén illetéktelenek ne juthassanak hozzá az adatokhoz (jövő heti ZH feladatok)
- Illetéktelenek adott esetben bizonyos adatokat csak olvasni tudjanak, módosítani ne (kipublikáljuk a ZH eredményeket, ne lehessen átírni őket)
- Felhasználói jogosultságkezelés

Tökéletesen biztonságos rendszer nem létezik.

A dolgokat a másik oldalról közelítsük meg.

Kockázat

- Egy adott rendszert fenyegető veszélyeket veszi számba, az általuk okozott károkat próbálja megbecsülni, összegezni
- Gyakorlatban: Kockázatelemzés, Kockázatcsökkentés
- Leggyengébb láncszem felderítése

- Sértetlenség
 - Az elküldött üzenet változtatás nélkül ér célba
 - Esetleges módosítás detektálható
- Hitelesség
 - Az üzenetet valóban az küldte, akit feltételezünk és a hálózati továbbítás során nem módosult
- Letagadhatatlanság
 - Nemcsak a vevő, hanem tetszőleges harmadik fél felé is igazolható, hogy egy adott üzenetet tényleg a valódi küldő küldött, letagadni azt nem tudja

- Bizalmasság
 - Az üzenetet egy támadó hiába hallgatja le, azt nem tudja értelmezni a titkos kulcs nélkül, mivel kriptográfiai módszerekkel titkosítva van.
 - Az emberek többnyire ezt értik biztonságos kommunikáción
- Távoli azonosítás
 - Akkor, ha két fél még nem ismeri egymást, és közöttük nincs egy biztonságos csatorna, akkor egyéb módszerek segítségével rendszerint harmadik fél bevonásával mutatkozhatnak be egymásnak biztonságosan. Rendszerint ezt a PKI infrastruktúra segítségével oldják meg.

Mit értünk támadáson?

Adott egy illetéktelen személy (támadó), aki a **kommunikációnk során keletkező üzenetek** biztonságát különböző támadások során veszélyezteti.

(Itt most nem foglalkozunk például azzal, hogy a támadó ellophatja a számítógépünket, és lemásolhatja arról az adatokat, holott az is egy lehetséges támadás)

Miért támadnak?

- A támadó haszonszerzésre törekszik
- A támadó a szolgáltató hírnevét próbája gyengíteni
- Jó szándékú támadó, csak a rendszer hibáira szeretné felhívni a figyelmet
- Erőfitogtatás, szórakozás
- **Ugródeszka más gépek feltöréséhez**

A támadásokat két nagy csoportba osztjuk:

- Passzív támadások
- Aktív támadások

A támadó csak **megfigyelést végez**, vagy **információt gyűjt** az információ tartalmának és továbbítási módjának **megváltoztatása nélkül**.

Két fő típus:

- Üzenet tartalmának felfedése
 - Üzenetek lehallgatása, küldött adatállományok tartalmának megfigyelése
 - Védekezés: titkosítással és/vagy a kommunikáló felek azonosításával

- Forgalomanalízis
 - A kommunikáló felek helyét, a kommunikáció gyakoriságát, idejét, időtartamát határozza meg
 - Ezen támadások ellen nem segít a titkosítás, azonosítás

Általánosságban elmondható, hogy a passzív támadások ellen védekezni nagyon nehéz, a megelőzés a legjobb mód.

A támadó személyének, helyének felderítése nagyon nehéz, mivel a támadás nem hagy nyomot az üzenetekben.

Aktív támadás esetén, a támadó valamilyen módon **megváltoztatja** az üzeneteket, vagy **hamis üzeneteket generál**.

Az aktív támadásoknak négy fő típusa létezik:

- Álcázás (masquerade), megszemélyesítés (impersonation), hamisítás (spoofing)
 - A támadó egy legális partnernek adja ki magát
 - Példa 1: FTP felhasználónév és jelszó lehallgatása, majd később ezen adatok felhasználása kapcsolat kiépítésére
 - Példa 2: Csomagban forrás IP cím cseréje

- Visszajátszás (replay)
 - Korábban megszerzett üzenet / üzenetváltás későbbi időpontban történő újraküldése

- Módosítás (modification)
 - Egy szabályos üzenet bizonyos részeit a támadó módosítja, kitörli, vagy új részeket illeszt bele
 - Nem szükséges hozzá a teljes üzenet ismerete
 - Real time alkalmazása Man-In-The-Middle támadással lehetséges

- Szolgáltatásmegtagadás (Denial of Service – DoS)
 - A kommunikációs infrastruktúra normális működését zavarják meg, rontják el
 - Célja lehet egy adott számítógép, vagy adott program megbénítása, de adott esetben egy egész hálózat működésképtelenné tétele is
 - Például egy számítógép elárasztása hamis kérésekkel, így a valós kérdésekre nem tud válaszolni
 - Amikor a támadás egyszerre több gépről érkezik DDoS – Distributed Denial of Service támadásról beszélünk

Aktív támadásokat nehéz megelőzni, fő cél a detektálás és a normál működés leghamarabb történő visszaállítása, támadó helyének, személyének felderítése.

Az ISO/OSI modellben a leggyengébb réteg a 8. réteg... .. A felhasználó...

A social engineering az emberek bizalomra való hajlamát használja ki, nem a hardver, szoftver, vagy a hálózat hibáit. Napjainkban nagyon népszerű.

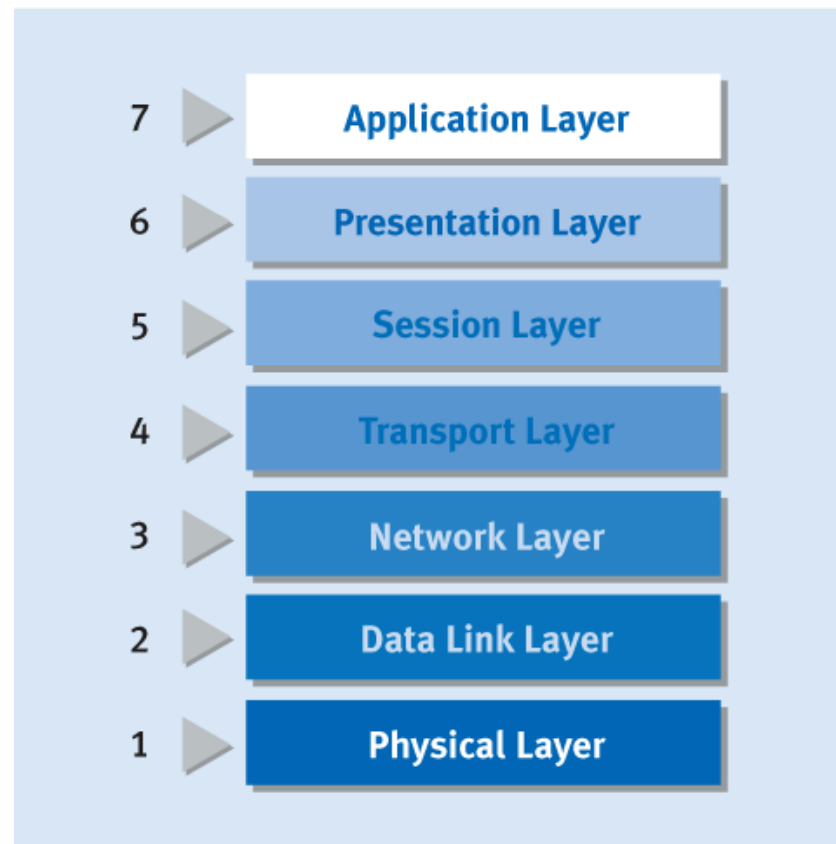
Például: Phishing

Olvasnivaló:

Kevin D. Mitnick – A legendás hacker (a behatolás művészete)

Kevin D. Mitnick – A legendás hacker (a megtévesztés művészete)

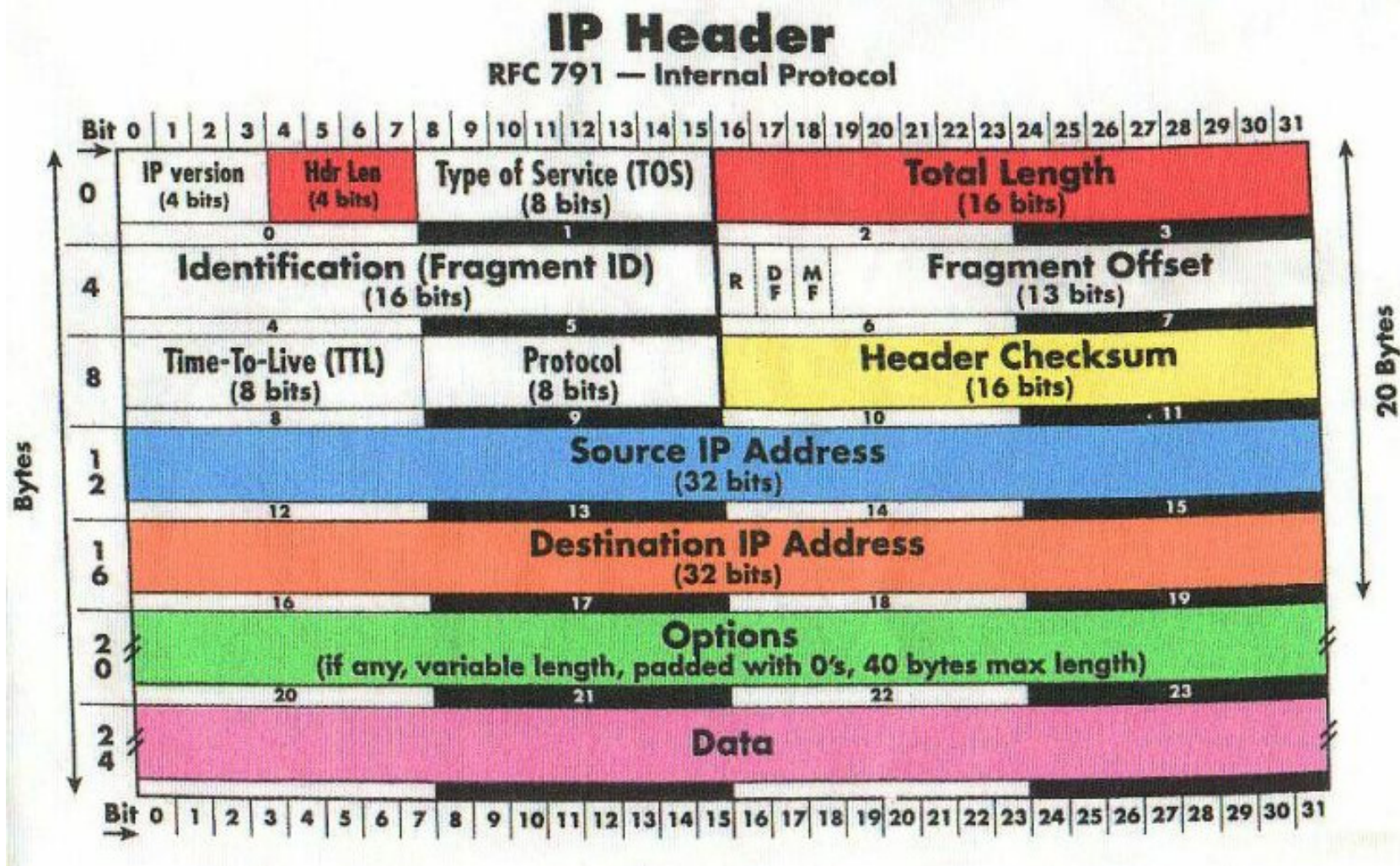
Különböző támadásokat fogunk megnézni, az ISO/OSI modellen fogunk végighaladni, lentről felfelé.



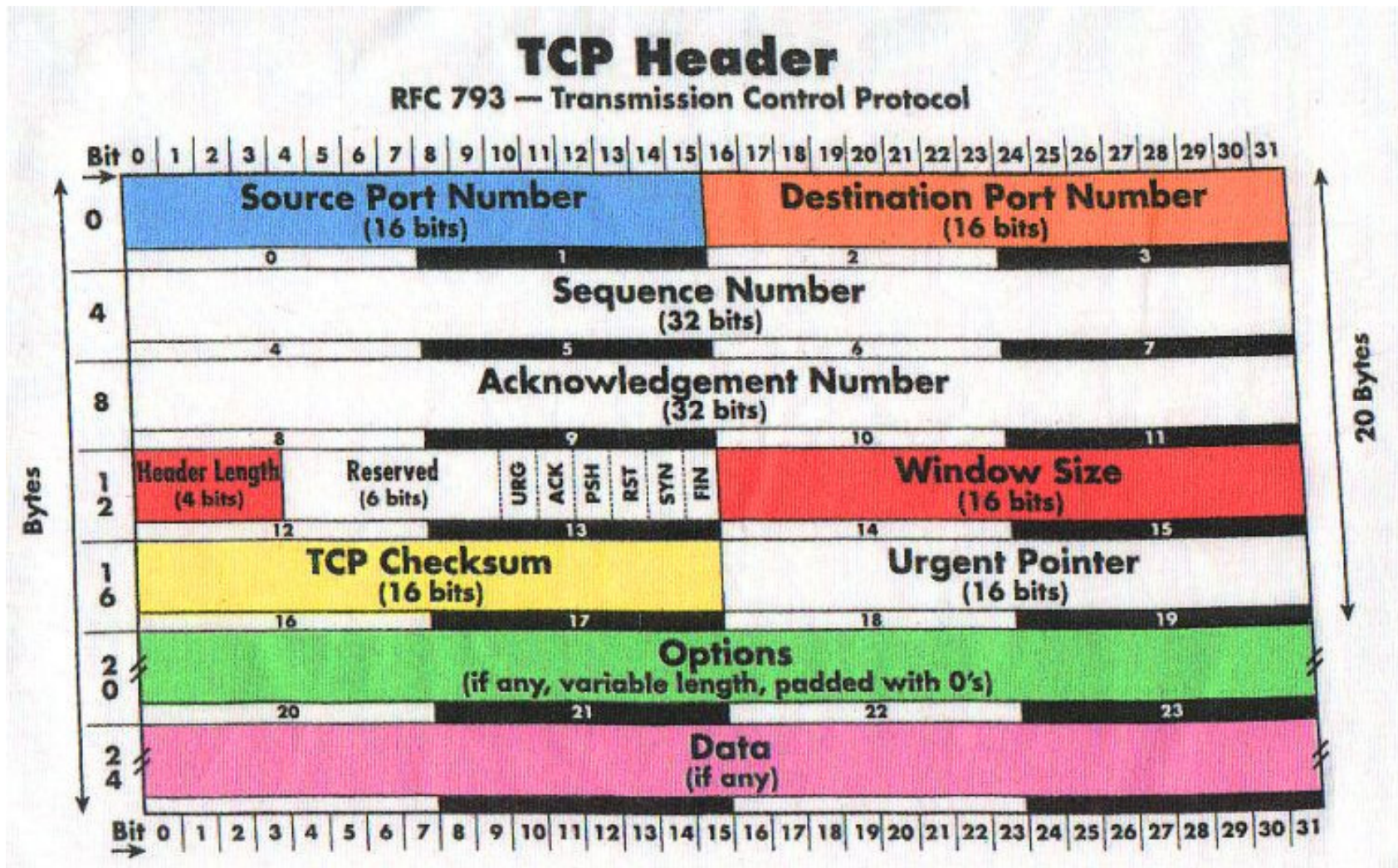
Nézzük meg, hogyan működnek a következő támadások:

- Fizikai rétegbeli lehallgatás
- Fizikai rétegbeli zavarás
- MAC Spoofing
- ARP Spoofing
- IP Spoofing
- Land attack
- Teardrop támadás
- Smurf támadás
- Ping of Death
- SYN flood
- DNS poisoning

Emlékeztető (IP fejléc)

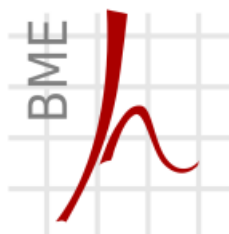


Emlékeztető (TCP fejléc)



Kérdések?

KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!



Híradástechnikai Tanszék

Szabó Sándor
Lendvai Károly
BME Híradástechnikai Tanszék
szabos@hit.bme.hu

