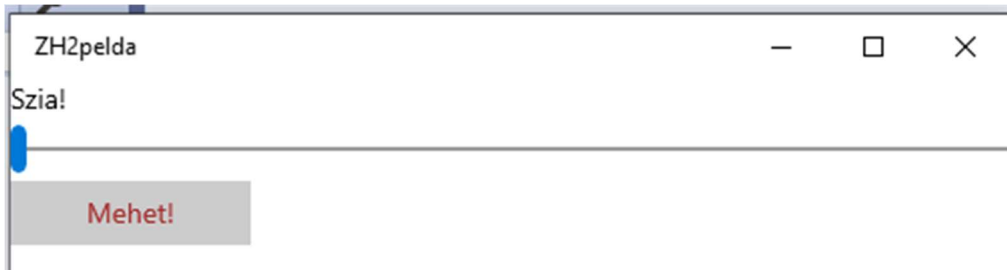


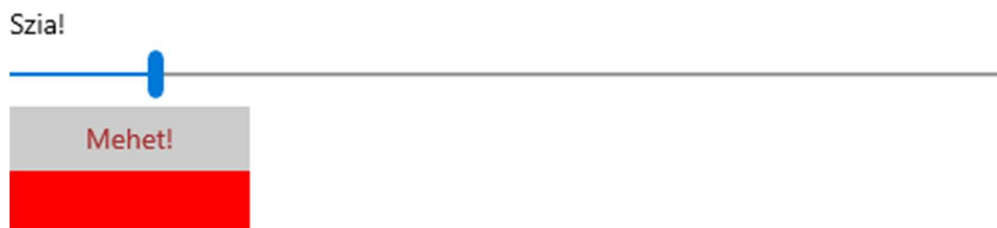
Eseményvezérelt és Vizuális Programozás ZH 2 – 2021. ősz – példa feladat konzultációra

A feladat egy UWP alkalmazás elkészítése, melynek felhasználói felületén megjelenik egy „Szia!” felirat, egy csúszka (Slider), egy nyomógomb és egy téglalap. Ha a csúszka értéke 50-nél kisebb, a téglalap piros, egyébként zöld. A nyomógombot megnyomva egy felugró ablakban megjelenik a csúszka aktuális értéke.

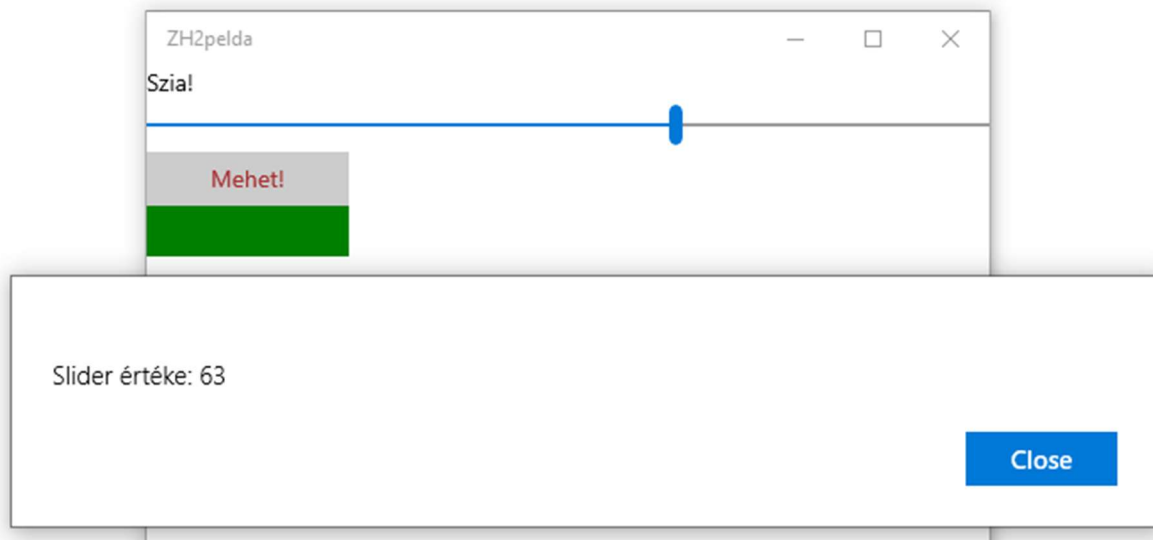
Induláskor (a téglalap még mindegy, hogy milyen színű):



A csúszkát mozgatva a téglalap színe a csúszka értékétől függ:



A nyomógombot megnyomva egy felugró ablakban megjelenik a csúszka értéke:



A megoldáshoz az alábbi osztályokat hozza létre, melyek egy-egy példányát a MainPage tartalmazza propertyként, hogy ott tudjon rájuk hivatkozni a xaml kódból az adatkötés:

- `DataModel` osztály: `SliderValue` int típusú propertyjéhez lesz adatkötve a csúszka (`Slider`) `Value` propertyje. Módosításakor beállítja a `RectangleFill` propertyt is. A `RectangleFill` propertyhez a téglalap kitöltési színe van adatköve.
- `ButtonCommand` osztály: egy `ICommand` implementáció legyen, melyet a nyomógomb fog futtatni. Meghívásakor egy felugró ablakban (`MessageDialog`) kiírja a csúszka aktuális értékét.

Egyéb tudnivalók:

- A megoldáshoz használjon Blank App (Universal Windows) projekt típust, C# nyelven.
- A futtatáshoz ellenőrizze, hogy a Configuration Managerben (processzor típus legördülő listája) be van X-elve a projektnél a „Deploy”.
- Az `ICommand` interfész a `System.Windows.Input` névtérben található. A nyomógombot a `Command` attribútumával használja, ne a `Click` eseménykezelővel!

A feladat leadása határidőre az első ZH-hoz hasonlóan történik, github pull request formájában, melynek szövegébe helyezzen el screenshotot arról az állapotról, amikor a téglalap zöld és megjelent a felugró dialógus ablak a csúszka aktuális értékével. Rendelje hozzá a laborvezetőjét reviewerként.