

# **Bevezetés a számításelméletbe 1.**

Jegyzet mérnök-informatikus hallgatók részére

Készítette: Kriván Bálint  
dr. Wiener Gábor és dr. Simonyi Gábor előadásai alapján

2009. szeptember - 2010. január 5.



# Tartalomjegyzék

<b>1. Lineáris algebra</b>	<b>5</b>
1.1 Koordináta geometria . . . . .	5
1.1.1 Egyenes egyenlete . . . . .	5
1.1.2 Sík egyenlete . . . . .	5
1.2 Vektortér v. lineáris tér . . . . .	5
1.2.1 Altér . . . . .	7
1.2.2 Lineáris kombináció . . . . .	7
1.2.3 Generátum (generált altér) . . . . .	8
1.3 Lineáris egyenletrendszerek . . . . .	10
1.3.1 Összefoglalás . . . . .	12
1.4 Determináns . . . . .	13
1.4.1 Tulajdonságok . . . . .	14
1.4.2 További azonosságok . . . . .	15
1.5 Mátrixok . . . . .	16
1.5.1 Mire jó a determináns? . . . . .	16
1.5.2 Mátrix-műveletek . . . . .	18
1.5.3 Inverz mátrix . . . . .	20
1.5.4 Rang . . . . .	23
1.6 Lineáris leképezések . . . . .	25
1.6.1 Példák . . . . .	25
1.6.2 Tulajdonságok . . . . .	26
1.6.3 Lineáris leképezések szorzata . . . . .	27
1.6.4 Képtér és magtér . . . . .	28
1.6.5 Sajátvektor, sajátérték . . . . .	30
1.7 Komplex számok . . . . .	31
1.7.1 Műveletek . . . . .	31
1.7.2 Konjugált . . . . .	31
1.7.3 Trigonometrikus alak . . . . .	31
1.7.4 Szorzás, hatványozás, gyökvonás trigonometrikus alakban . . . . .	32
<b>2. Kombinatorika - elemi leszámlálások</b>	<b>33</b>
2.1 Ismétlés nélküli . . . . .	33
2.1.1 Permutáció . . . . .	33
2.1.2 Variáció . . . . .	33
2.1.3 Kombináció . . . . .	33
2.2 Ismétléses . . . . .	33
2.2.1 Permutáció . . . . .	33
2.2.2 Variáció . . . . .	34
2.2.3 Kombináció . . . . .	34
2.3 Binomiális együtthatók . . . . .	34

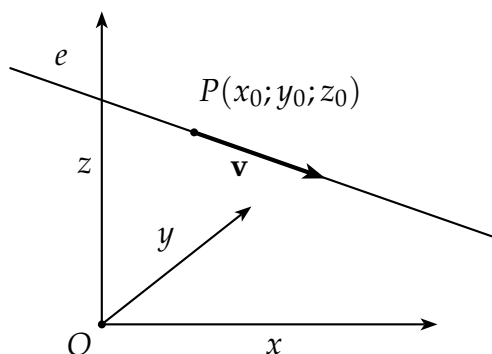
<b>3. Halmazok</b>	<b>37</b>
3.1 Halmazok számossága . . . . .	37
3.1.1 Kis kitérő . . . . .	37
3.1.2 Megszámlálhatóan végtelen halmazok . . . . .	38
3.1.3 Kontínuum számosságú halmazok . . . . .	39
3.1.4 Hatványhalmaz . . . . .	40
<b>4. Gráfok</b>	<b>43</b>
4.1 Gráf-fogalmak, definíciók . . . . .	43
4.2 Fák és alaptulajdonságai . . . . .	45
4.3 Síkba rajzolható gráfok . . . . .	48
4.4 Síkgráfok duálitása . . . . .	50

# 1. fejezet

## Lineáris algebra

### 1.1. Koordináta geometria

#### 1.1.1. Egyenes egyenlete



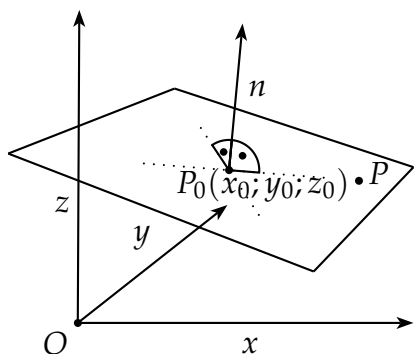
Az  $e$  minden  $E(x; y; z)$  pontjára, és csak is ezekre a pontokra teljesül, hogy ( $t \in \mathbb{R}$ ):

$$\left. \begin{aligned} x &= x_0 + ta \\ y &= y_0 + tb \\ z &= z_0 + tc \end{aligned} \right\}$$

Ahol  $a, b$ , illetve  $c$  az egyenes  $\mathbf{v}(a; b; c)$  irányvektorának koordinátái. Ezeket  $t$ -re rendezve, kapjuk, hogy:

$$\boxed{t = \frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}} \quad a, b, c \neq 0$$

#### 1.1.2. Sík egyenlete



**Lemma:**  $\overrightarrow{OP} \perp \overrightarrow{OQ} \Leftrightarrow \overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OQ} = 0$

$P(x; y; z)$  rajta van az  $\mathbf{n}$  normálvektorú síkon  $\Leftrightarrow \overrightarrow{P_0P} \perp \mathbf{n}$ . Tehát a fenti lemma alapján:

$$(x - x_0)a + (y - y_0)b + (z - z_0)c = 0$$

$$\boxed{ax + by + cz = ax_0 + by_0 + cz_0} = \text{konst.}$$

### 1.2. Vektortér v. lineáris tér

**Definíció 1.1** Vektorok egy  $V$  halmaza a vektorokon értelmezett összeadás és valós számmal való szorzás műveletére  $\mathbb{R}$  feletti **vektorteret** alkot, ha teljesülnek a következők:

(ö0):	$\forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$	$\mathbf{u} + \mathbf{v} \in V$
(ö1):	$\forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$	$\mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$
(ö2):	$\forall \mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in V$	$(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} = \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w})$
(ö3):	$\exists \mathbf{0} \in V : \forall \mathbf{u} \in V$	$\mathbf{u} + \mathbf{0} = \mathbf{u}$
(ö4):	$\forall \mathbf{u} \in V : \exists (-\mathbf{u})$	$\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \mathbf{0}$
--		
(s0):	$\forall \lambda \in \mathbb{R} \quad \forall \mathbf{u} \in V$	$\lambda \mathbf{u} \in V$
(s1):	$\forall \lambda \in \mathbb{R} \quad \forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$	$\lambda(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \lambda \mathbf{u} + \lambda \mathbf{v}$
(s2):	$\forall \lambda, \mu \in \mathbb{R} \quad \forall \mathbf{u} \in V$	$(\lambda + \mu)\mathbf{u} = \lambda \mathbf{u} + \mu \mathbf{u}$
(s3):	$\forall \lambda, \mu \in \mathbb{R} \quad \forall \mathbf{u} \in V$	$\lambda(\mu \mathbf{u}) = (\lambda \mu)\mathbf{u}$
(s4):	$\forall \mathbf{u} \in V$	$1\mathbf{u} = \mathbf{u}$

*Példák:*

1. Valós 1-;2-;3-dimenziós vektorok  $\mathbb{R}$  feletti vektorteret alkot a szokásos műveletekkel.
2. Rendezett valós szám  $k$ -asok

$$(x_1; \dots; x_k) + (y_1; \dots; y_k) := (x_1 + y_1; \dots; x_k + y_k)$$

$$\forall \lambda \in \mathbb{R} : \lambda(x_1; \dots; x_k) := (\lambda x_1; \dots; \lambda x_k)$$

3.  $\leq k$ -ad fokú valós együtthatójú polinomok (polinom összeadásra és valóssal való szorzásra)

$$a_k x^k + a_{k-1} x^{k-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

Tulajdonságok:

- $\mathbf{u}_1 + \mathbf{u}_2 + \mathbf{u}_3 + \mathbf{u}_4 \rightarrow$  nem kell zárójelezni
- $\mathbf{u}_3 + \mathbf{u}_2 + \mathbf{u}_4 + \mathbf{u}_1 \rightarrow$  sorrend nem számít
- $\mathbf{u}_1 + \mathbf{u}_2 = \mathbf{u}_3 \Leftrightarrow \mathbf{u}_3 - \mathbf{u}_2 = \mathbf{u}_1 \rightarrow$  van kivonás
- $\lambda \mathbf{u}_1 = \mathbf{u}_2 \xrightarrow{\lambda \neq 0} \mathbf{u}_1 = \frac{\mathbf{u}_2}{\lambda}$

Néhány egyszerű következménye az axiómáknak:

$$1. \quad 0 \cdot \mathbf{v} = \mathbf{0}$$

$$0 \cdot \mathbf{v} = (0 + 0)\mathbf{v} = 0 \cdot \mathbf{v} + 0 \cdot \mathbf{v} \quad / - 0 \cdot \mathbf{v}$$

$$\mathbf{0} = 0 \cdot \mathbf{v}$$

$$2. \quad \lambda \mathbf{0} = \mathbf{0}$$

$$\lambda \mathbf{0} = \lambda(\mathbf{0} + \mathbf{0}) = \lambda \mathbf{0} + \lambda \mathbf{0} \quad / - \lambda \cdot \mathbf{0}$$

$$\mathbf{0} = \lambda \mathbf{0}$$

$$3. \quad (-1)\mathbf{v} = (-\mathbf{v})$$

$$(1 + (-1))\mathbf{v} = \mathbf{v} + (-1)\mathbf{v}$$

$$(1 + (-1))\mathbf{v} = \mathbf{0}\mathbf{v} = \mathbf{0}$$

$$\mathbf{0} = \mathbf{v} + (-1)\mathbf{v} \xrightarrow{(\text{ö4})} (-1)\mathbf{v} = (-\mathbf{v})$$

4.  $\lambda \mathbf{v} = \mathbf{0} \Leftrightarrow \lambda = 0$  vagy  $\mathbf{v} = \mathbf{0}$   
 $\Leftarrow \checkmark$  lásd (1) ill. (2).  
 $\Rightarrow$  ha  $\lambda \neq 0$ , akkor:

$$\frac{1}{\lambda}(\lambda \mathbf{v}) = \frac{1}{\lambda} \mathbf{0}$$

$$\left(\frac{1}{\lambda} \lambda\right) \mathbf{v} = \mathbf{0} \Rightarrow \mathbf{v} = \mathbf{0}$$

Tehát, vagy  $\lambda = 0$  vagy  $\mathbf{v} = \mathbf{0}$ .  $\checkmark$

### 1.2.1. Altér

**Definíció 1.2**  $(V, +, \cdot)$  vektortér,  $U \subseteq V$ .  $U$  **altér**, ha maga is vektortér ugyanazon műveletekkel.

Például:  $S : \{(x, y, 0) | x, y \in \mathbb{R}\}$ . Altère-e a  $V : \{(x, y, z) | x, y, z \in \mathbb{R}\}$ -nek?

Ellenőrizzük az axiómákat...  $\checkmark$

Észrevehetjük, hogy  $\circ 1$ ,  $\circ 2$ , illetve  $s1$ - $s4$ -et nem kell ellenőrizni, hiszen egy részhalmazra mindenképpen teljesülnek.

**Tétel 1.1**  $U \subseteq V, U \neq \emptyset$ :

$$U \text{ altér} \Leftrightarrow \text{ha } U \text{ zárt az összeadásra és szorzásra}$$

#### Bizonyítás 1.1

$\Rightarrow \checkmark$  (Definíció szerint)

$\Leftarrow \circ 0, s0 \checkmark, \circ 1, \circ 2, s1$ - $s4 \checkmark$

$\circ 3: 0 \cdot \mathbf{u} \in U$  (hiszen zárt)  $\Rightarrow \mathbf{0} \in U \checkmark$

$\circ 4: (-1)\mathbf{u} \in U$  (hiszen zárt)  $\Rightarrow (-\mathbf{u}) \in U \checkmark$

□

#### Triviális alterek:

1. önmaga (hiszen minden halmaz önmagának részhalmaza)
2.  $\{\mathbf{0}\}$

#### Altér a síkban

- triviális altér (sík összes pontjához tartozó helyvektor, illetve csak az origóhoz tartozó helyvektor)
- origón átmenő egyenesekhez tartozó pontok helyvektorai (ellenőrzés a fenti tétel használatával: összeadásnál és szorzásnál is benne maradunk az egyenesben)

Ha az egyenesen lévőkhez hozzá veszünk egy rajta kívül lévő ponthoz tartozó helyvektort, akkor így a sík összes pontjához tartozó helyvektort megkaphatjuk (lásd lineáris kombináció)

### 1.2.2. Lineáris kombináció

$$\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n \in V, \quad \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$$

$$\rightarrow \lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{v}_n$$

### 1.2.3. Generátum (generált altér)

$$\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n \rangle = \{ \lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{v}_n \mid \lambda_i \in \mathbb{R} \}$$

Például:

$$\langle (1, 0, 0), (0, 1, 0) \rangle = \{ \lambda_1 (1, 0, 0) + \lambda_2 (0, 1, 0) \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} \} = (\lambda_1, \lambda_2, 0)$$

**Tétel 1.2**  $\forall$  generátum altér.

**Bizonyítás 1.2** Hiszen zárt a szorzásra és az összeadásra. □

Ha  $\mathbf{u} \nparallel \mathbf{v} \rightarrow \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = \mathbb{R}^2$ .

**Definíció 1.3** *Generátorrendszer* ( $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n \in V$ )

$$\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n \rangle = V$$

Vagyis, ha egy  $V$  vektortér egy vektorrendszerének generált altere megegyezik  $V$ -vel, akkor őket generátorrendszernek hívjuk.

**Definíció 1.4**  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n \in V$  együtt függetlenek<sup>1</sup>. (Két féle definíció:)

1.  $\nexists \mathbf{v}_i$ , ami a többiek lineáris kombinációjaként előáll.
2. Ha  $\lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{v}_n = \mathbf{0} \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0$  (triviális lin. kombináció)

Bizonyítsuk be, hogy a két definíció ekvivalens.

(1)  $\Rightarrow$  (2) Indirekt, Tfh:  $\lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{v}_n = \mathbf{0}$  és  $\lambda_1 \neq 0$

$$\lambda_1 \mathbf{v}_1 = -\lambda_2 \mathbf{v}_2 - \dots - \lambda_n \mathbf{v}_n \quad / : \lambda_1$$

$$\mathbf{v}_1 = \frac{-\lambda_2 \mathbf{v}_2}{\lambda_1} - \dots - \frac{\lambda_n \mathbf{v}_n}{\lambda_1} \quad \downarrow$$

Hiszen (1) alapján egyik sem áll elő a többi lin. kombinációjaként.

(2)  $\Rightarrow$  (1) Indirekt, Tfh:  $\mathbf{v}_1 = \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{v}_n$

$$\mathbf{0} = -\mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{v}_n \quad \downarrow$$

Hiszen  $\mathbf{v}_1$  együtthatója nem 0, így ez nem triviális lin. kombináció (pedig (2) pont ezt mondja).

**Definíció 1.5** *Bázis*: független generátorrendszer.

Például:  $\langle (1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1) \rangle$

**Definíció 1.6** *Dimenzió*: A vektortér tetszőleges bázisának elemszáma.

**Tétel 1.3** Egy  $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$  vektorrendszer  $V$ -ben *bázis* alkot  $\Leftrightarrow \forall \mathbf{v} \in V : \exists \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ , hogy

$$\mathbf{v} = \lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{v}_n$$

felírás egyértelmű.

<sup>1</sup>Tehát ez nem egy vektorra értendő tulajdonság, hanem vektorok egy halmazára



**Bizonyítás 1.3**

⇒

$$\mathbf{v} = \mu_1 \mathbf{v}_1 + \mu_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \mu_n \mathbf{v}_n$$

A kettőt egymásból kivonva:

$$\mathbf{0} = (\lambda_1 - \mu_1) \mathbf{v}_1 + (\lambda_2 - \mu_2) \mathbf{v}_2 + \dots + (\lambda_n - \mu_n) \mathbf{v}_n$$

Mivel  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$  független (hiszen bázis), ezért ez csak a triviális lineáris kombináció lehet, tehát  $\lambda_i = \mu_i$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ). ✓

⇐

Mivel  $\mathbf{v} \in V$  előáll  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$  lineáris kombinációjaként, ezért  $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$  generátorrendszer, de tegyük fel, hogy nem független. Tehát van olyan  $\mathbf{v}_i$  (legyen ez az egyszerűség kedvéért  $\mathbf{v}_1$ ), ami előáll a többi lineáris kombinációjaként:

$$\mathbf{v}_1 = \kappa_2 \mathbf{v}_2 + \kappa_3 \mathbf{v}_3 + \dots + \kappa_n \mathbf{v}_n$$

De ez ellentmondás, hiszen  $\mathbf{v}_1 = 1\mathbf{v}_1$ , ami az előzőtől különböző felírás, de feltettük, hogy minden  $V$ -beli vektor egyértelműen felírható a  $\mathbf{v}_i$  ( $i = 1, \dots, n$ ) vektorokkal. Tehát  $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$  független generátorrendszer, vagyis bázis. ✓ □

**Definíció 1.7**

$$\mathbf{v} = \lambda_1 \mathbf{b}_1 + \lambda_2 \mathbf{b}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{b}_n \quad \mathcal{B} = \{\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_n\}, \mathbf{v} \in V \quad (\mathcal{B} \text{ bázis } V\text{-ben})$$

A  $\mathbf{k} = (\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$  vektor a  $\mathbf{v}$ -nek a  $\mathcal{B}$  bázisban vett **koordináta-vektora**.

*Megjegyzés:* A fenti tétel alapján adott bázisban felírt koordináta-vektor egyértelmű.

**Tétel 1.4** Kicserélési tétel

$$\begin{aligned} F &= \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_n && \text{független } V\text{-ben} \\ G &= \mathbf{g}_1, \mathbf{g}_2, \dots, \mathbf{g}_k && \text{generátor rendszer } V\text{-ben} \end{aligned}$$

Állítás:  $\forall i$ -hez  $\exists j$ , hogy

$$\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_{i-1}, \mathbf{f}_{i+1}, \dots, \mathbf{f}_n, \mathbf{g}_j$$

független legyen (magyarul, bármelyik  $\mathbf{f}$ -et lecserélve egy bizonyos  $\mathbf{g}$ -vel független rendszer marad  $V$ -ben).

**Bizonyítás 1.4**

Indirekt, tfh:  $\mathbf{f}_1$  nem cserélhető le semelyik  $\mathbf{g}_j$ -re, azaz a cserélésnél nem marad független:

$$\left. \begin{array}{l} \mathbf{g}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_n \\ \mathbf{g}_2, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_n \\ \vdots \\ \mathbf{g}_k, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_n \end{array} \right\} \text{nem függetlenek}$$

Azaz felhasználva a függetlenség (2) definícióját:

$$\lambda_1 \mathbf{g}_j + \lambda_2 \mathbf{f}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{f}_n = \mathbf{0} \quad \text{úgy, hogy nem triviális komb.}$$

Tehát van olyan  $\lambda$  ami  $\neq 0$ . Azt is tudjuk, hogy  $\lambda_1 \neq 0$ , hiszen ha  $\lambda_1 = 0$ , akkor a többi  $\lambda$  közül kéne valamelyiknek nem nullának lenni, ahhoz hogy ne legyenek függetlenek, viszont akkor  $\mathbf{f}_2, \mathbf{f}_3, \dots, \mathbf{f}_n$  nem lenne független, ami ellent mond az állításnak (ha  $F$  független



1. Egy egyenletet lehet  $\lambda \neq 0$ -val szorozni
2. Egy egyenlethez hozzá lehet adni a másik  $\mu$ -szörösét
3. Két egyenlet sorrendjét meg lehet változtatni
4. A kibővített mátrix „csupa 0” sora törölhető

Algoritmus:

1. A bal felső ( $a_{11}$ ) elem  $\neq 0$ ?  
 IGAZ  $\rightarrow$  osztjuk az első sort ezzel az elemmel.  
 HAMIS  $\rightarrow \exists$  sor amivel cserélhető úgy, hogy ekkor a bal felső elem  $\neq 0$ ?  
 IGAZ  $\rightarrow$  cseréljük  
 HAMIS  $\rightarrow$  jobbra lépünk és ez lesz a vizsgálandó elem
2. Az első sor  $a_{21}$ -szeresét kivonjuk a 2-ből,  $a_{31}$ -szeresét kivonjuk a 3-ból, ...
3. Ha az algoritmussal elértük a jobb szélét vagy az alját az együtthatók mátrixának akkor végeztünk.
  - Ha találunk olyan sort, ahol csupa nulla van, azt elhagyhatjuk.
  - Ha találunk olyan sort, ahol csak az utolsó (a vonal mögötti) nem nulla, akkor ezt *tilos sornak* nevezzük. Ekkor **nincs** megoldása az egyenletrendszernek!

Nézzünk meg konkrét példákat:

1. példa:

$$\begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 11 & 10 \\ 5 & 12 & 19 & 20 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 6 & 11 & 10 \\ 5 & 12 & 19 & 20 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 2 & 3 & 4 \\ 0 & \textcircled{0} & 2 & -2 \\ 0 & 2 & 4 & 0 \end{array} \rightarrow$$

első sort leosztjuk 2-vel      levonjuk az első sort az alatta lévőkből ahányszor kell      az éppen „aktuális” bal felső elem = 0  $\rightarrow$  csere

$$\rightarrow \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & -2 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 2 & 3 & 4 \\ 0 & \boxed{1} & 2 & 0 \\ 0 & 0 & \textcircled{2} & -2 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 2 & 3 & 4 \\ 0 & \boxed{1} & 2 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & -1 \end{array}$$

osztjuk az aktuális sort alatta végig 0, megyünk jobbra, le      utolsó sort is leosztottuk

Innen szépen visszakövethetjük, hogy mik a megoldások. Az átlóban bekeretezett egyeseket **vezéregyeseknek** hívjuk. Az utoljára megkapott mátrixot **lépcsős alaknak** (LA) nevezzük. Amennyiben nem akarjuk kézzel visszakövetni, hogy akkor most ténylegesen mik a megoldások, mechanikusan tovább csinálhatjuk, ugyanazt amit eddig, csak visszafelé (felfelé).

$$\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & \textcircled{1} & 2 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & -1 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 0 & 7 \\ 0 & \boxed{1} & 0 & 2 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & -1 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 0 & 0 & 3 \\ 0 & \boxed{1} & 0 & 2 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & -1 \end{array}$$

az utolsó sort kivonjuk a fentiekből ahányszor kell      az utolsó előtti sort kivonjuk a fentiből ahányszor kell      Redukált lépcsős alak (RLA)

Ezzel készen vagyunk, leolvashatjuk, hogy  $x = 3, y = 2$  és  $z = -1$ .

$$2. \text{ példa: } \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 11 & 10 \\ 5 & 10 & 19 & 20 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 6 & 11 & 10 \\ 5 & 10 & 19 & 20 \end{array} \rightarrow \underbrace{\begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & \underline{2} & \underline{3} & 4 \\ 0 & \textcircled{0} & \textcircled{2} & -2 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \end{array}}_{\text{mindegyik nulla, jobbra lépünk}} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} & -1 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \end{array} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & -1 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{4} \end{array} \rightarrow \text{Tilos sor, tehát nincs megoldás!}$$

$$3. \text{ példa: } \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 11 & 12 \\ 5 & 10 & 19 & 20 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 6 & 11 & 12 \\ 5 & 10 & 19 & 20 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & \underline{2} & \underline{3} & 4 \\ 0 & \textcircled{0} & \textcircled{2} & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

$$\text{Redukált lépcsős alakra hozzuk: } \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 2 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 0 \end{array}$$

Látható, hogy a második oszlopban nincs vezér egyes, ez azt jelenti, hogy van **szabad paraméter** (nyilván, ha több ilyen oszlop van, akkor több szabad paraméterrel operálunk):  $x = 4 - 2p_1, y = p_1$  és  $z = 0$ . Tehát végtelen sok megoldás van.

Minden ismeretlent ki lehet fejezni a jobb oldali számmal és a szabad paraméterek segítségével.

### 1.3.1. Összefoglalás

Ha RLA-ra hoztuk, akkor:

1.  $\exists$  megoldás  $\iff$   $\nexists$  tilos sor.
2. Minden sorban pontosan 1 vezéregyes van (az előtte lévők nullák). Ha  $\forall$  oszlopban van vezéregyes, akkor a megoldás **egyértelmű**.
3. Ha **nem** minden oszlopban van vezéregyes, akkor **nem** egyértelmű a megoldás  $\rightarrow$  végtelen sok megoldás van.

A közhiedelemmel ellentétben csak a következő állítás igaz a hasonló jellegű állítások közül (ami az ismeretlenek és az egyenletek számát kapcsolja össze):

*Állítás:* Ha több ismeretlen van, mint egyenlet, akkor nincs egyértelmű megoldás.

Tehát mikor van egy  $n \times n$ -es lineáris egyenletrendszernek ( $n$  db egyenlet,  $n$  db ismeretlen) megoldása?

- ha a nem keletkezik csupa 0 sor
- illetve, ha nem lesz tilos sor

Hogy lehet megállapítani?

$$\left. \begin{array}{l} ax + by = e \\ cx + dy = f \end{array} \right\} \begin{array}{l} / \cdot c \\ / \cdot a \end{array} \ominus \rightarrow cby - ady = ec - af \Rightarrow y = \frac{af - ec}{ad - bc}$$

Tehát, ha  $ad - bc \neq 0$ , akkor  $\exists$  egyértelmű megoldás, különben nem!

Erre példa:  $(a, b)$  és  $(c, d)$  vektorok által kifeszített paralelogramma területe  $|ad - bc|$ .

## 1.4. Determináns

Minek van determinánása?

- $n \times n$ -es  $M$  mátrixnak értéke:  $\det M$ .

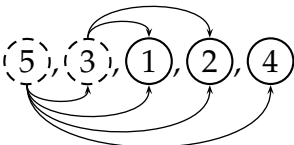
**Definíció 1.8** Legyen  $A = \{1, 2, \dots, n\}$ , ekkor az  $f : A \rightarrow A$  bijektív függvényt *permutációnak* hívjuk. Azaz minden  $1, 2, \dots, n$  számhoz kölcsönösen egyértelműen egy  $1, 2, \dots, n$  számot rendelünk.

Példa:  $1, 2, 3, 4, 5$  egy tetszőleges permutációja:  $5, 3, 1, 2, 4$

$\sigma$  legyen egy hozzárendelési függvény, mely megmutatja, hogy az adott pozíción melyik szám áll:

- $\sigma(1) = 5$
- $\sigma(2) = 3$
- $\sigma(3) = 1$
- $\sigma(4) = 2$
- $\sigma(5) = 4$

**Definíció 1.9** *Inverziószám*: egy tetszőleges permutációhoz tartozó szám, mely azt fejezi ki, hogy az összes lehetséges számpárt vizsgálva, mennyi pár áll inverzióban (fordított sorrend; csökkenő).

Példa: . Tehát az inverziószám ez esetben 6.

- legkisebb inverziószám: 0 (ha, az elemek sorrendben (növekvő) vannak)
- legnagyobb inverziószám:  $\frac{n(n-1)}{2}$  (ha, teljesen megfordult a sorrendje az eredeti permutációhoz képest)
- páros permutáció: a permutáció inverziószáma páros
- páratlan permutáció: a permutáció inverziószáma páratlan

**Definíció 1.10** „*Bástyaelhelyezés*”: Ha egy  $n \times n$ -es „saktáblára” úgy helyezünk le  $n$  bástyát, hogy semelyik kettő sem üt egymást, akkor azt bástyaelhelyezésnek hívjuk (minden sorban és oszlopban csak egy bástya van).

Ha jól meggondoljuk a *bástyaelhelyezésekhez permutációkat* tudunk rendelni; legyen az adott permutáció  $\sigma$ , ekkor az  $i$ . bástyát az  $i$ . sor,  $\sigma(i)$ . oszlopába rakjuk (Ez a hozzárendelés visszafelé is megfogalmazható, tehát kölcsönösen egyértelmű megfeleltetés van a bástyaelhelyezés és a permutáció között). Ennek megfelelően egy permutáció *inverziószámát* megfeleltethetjük annak, hogy az adott bástyaelhelyezésben hány olyan bástyapár van, ami ÉK-DNY elhelyezkedésű, hiszen ekkor van az, hogy a permutációban egy magasabb szám előrébb áll egy kisebb számnál (inverzióban vannak).

**Definíció 1.11** *Determináns*:  $I(\sigma) :=$  a  $\sigma$  permutáció inverziószáma.

$$\det A := \sum_{\sigma} (-1)^{I(\sigma)} \cdot a_{1,\sigma(1)} \cdot a_{2,\sigma(2)} \cdot \dots \cdot a_{n,\sigma(n)}$$

Tulajdonképpen vesszük az összes *bástyaelhelyezést* (jelen esetben egy  $n \times n$ -es mátrixon helyezgetjük a bástyákat), és összeszorozzuk azokat a számokat, ahova raktunk bástyát, majd attól függően, hogy az adott permutáció páros vagy páratlan (másképp megfogalmazva: páros vagy páratlan ÉK-DNY elhelyezkedésű bástyapár van), annak függvényében pozitív vagy negatív előjellel vesszük, végül összeadjuk ezeket a szorzatokat.

Példa 1:  $\det A = \det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ?$

1. Permutációk felírása, illetve ezek inverziószáma:  $\begin{matrix} 1 & 2 & \rightarrow & 0 \\ 2 & 1 & \rightarrow & 1 \end{matrix}$
2. Tehát definíció alapján:  $\det A = (-1)^0 \cdot a \cdot d + (-1)^1 \cdot b \cdot c = ad - bc$

Példa 2:  $\det B = \det \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = ?$

1. Permutációk felírása, illetve ezek inverziószáma:
 

$1 \ 2 \ 3 \rightarrow 0$	$2 \ 3 \ 1 \rightarrow 2$
$1 \ 3 \ 2 \rightarrow 1$	$3 \ 1 \ 2 \rightarrow 2$
$2 \ 1 \ 3 \rightarrow 1$	$3 \ 2 \ 1 \rightarrow 3$
2. Tehát definíció alapján:  $\det B = (-1)^0 \cdot 1 \cdot 5 \cdot 9 + (-1)^1 \cdot 1 \cdot 6 \cdot 8 + (-1)^1 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 9 + \dots$

*Megjegyzés:* Későbbiekben nem a definíciót fogjuk használni a determináns kiszámítására, mert hosszadalmas.

### 1.4.1. Tulajdonságok

- ①. Ha a főátló alatt (felső háromszög mátrix) v. fölött (alsó háromszög mátrix) minden elem 0, akkor a determináns a főátlóban lévő elemek szorzata.

*Bizonyítás:* Egyetlen permutáció (az  $1, 2, 3, \dots, n$ ) van, ahol nincs a szorzatban 0. Tehát az összeg csak ebből az egy szorzatból – a főátlóban lévő elemek szorzatából – áll.

- ②. Ha egy sorban vagy oszlopban minden elem 0, akkor a determináns 0.

*Bizonyítás:* Minden sorból és minden oszlopból pontosan 1 elem szerepel mindegyik szorzatban, tehát ha egy oszlop v. sor csupa 0, akkor minden szorzatban lesz 0; ezek összege is 0 lesz.

- ③. Ha egy sorban v. oszlopban minden elemet megszorozunk egy  $\lambda$ -val, akkor a determináns a  $\lambda$ -szorosára változik.

- ④.

$$\begin{vmatrix} a_{11} + a'_{11} & a_{12} + a'_{12} & \dots & a_{1n} + a'_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a'_{11} & a'_{12} & \dots & a'_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

*Bizonyítás:* Definíció alapján könnyedén bizonyítható.

- ⑤. Ha két sor v. két oszlop azonos, akkor a determináns 0.

*Bizonyítás:* Legyen az  $i$ . és a  $j$ . sor azonos. Vegyük az  $S$  permutációt, amire  $\sigma(i) = k$ , illetve  $\sigma(j) = l$ , illetve az  $S'$  permutációt, amire  $\sigma(i) = l$ , illetve  $\sigma(j) = k$ , az összes többi azonos. Ha jól meggondoljuk, akkor ezekhez tartozó szorzatok abszolútértékben egyenlőek, hiszen a szorás kommutatív. De mi a helyzet az előjelükkel?

	1	2	...	$i$	...	$j$	...	$n$
$S$	...	...	...	$k$	...	$l$	...	...
$S'$	...	...	...	$l$	...	$k$	...	...

Ahhoz, hogy  $S$ -ből  $S'$ -t kapjunk, először el kell mozgatnunk  $k$ -t az  $i$ . pozícióról az  $j$ -be, mégpedig úgy, hogy mindig a mellette levővel kicseréljük. Egy szomszédos csere 1-el változtatja meg az inverziószámot, hiszen csak az egymáshoz való viszonyuk változik. Tehát, ha  $k$ -t  $j$ . pozícióba visszük, akkor  $j - i$  csere szükséges. Ekkor az  $l$  a  $j - 1$ . pozícióban lesz, hiszen a végén  $k$  helyet cserélt vele. Tehát, hogy őt elmozgassuk az  $i$ . pozícióba  $j - i - 1$  lépés szükséges. Tehát összesen, hogy  $S$ -ből  $S'$ -t kapjunk  $2(j - i) - 1$  cserét hajtottunk végre, azaz páros inverziószámból páratlant, páratlanból párosat csinál, vagyis  $S$ -hez és  $S'$ -hez tartozó szorzat előjele ellentétes. Az összes lehetséges permutációt hasonlóan párosíthatjuk, tehát a determináns 0.

- ⑥. Ha egy oszlophoz  $v$ . sorhoz egy másik oszlop  $v$ . sor  $\lambda$  szorosát hozzáadjuk, akkor a determináns nem változik.

*Bizonyítás:* Az előző, illetve a 4-es tulajdonságot felhasználva következik:

$$\begin{vmatrix} a_{11} + \lambda a_{21} & a_{12} + \lambda a_{22} & \dots & a_{1n} + \lambda a_{2n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} + \lambda \underbrace{\begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}}_{=0}$$

*Megjegyzés:* A fenti példa azt mutatja, ha az első sorhoz a második sor  $\lambda$ -szorosát adjuk, természetesen tetszőleges két sorra, ugyanígy működik a dolog.

- ⑦. Ha kicserélünk két sort  $v$ . oszlopot, akkor a determináns a  $-1$ -szeresére változik.

*Bizonyítás:* Tekintsük az  $i$ . és a  $j$ . sort. Adjuk hozzá az  $i$ -hez a  $j$ . sort, majd ezt vonjuk ki a  $j$ -ből. Végül adjuk hozzá ezt az  $i$ -hez. Ekkor az  $i$ -ben lesz az eredetileg  $j$ . sor, a  $j$ -ben pedig az eredeti  $i$  sor  $-1$ -szerese. Eddig a determináns nem változott, de ahhoz, hogy tényleg a két sort felcseréljük a  $j$ -et meg kell szorozni  $-1$ -el. Tehát a determináns valóban a  $-1$ -szeresére változik:

$$\begin{vmatrix} \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{j1} & a_{j2} & \dots & a_{jn} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} + a_{j1} & a_{i2} + a_{j2} & \dots & a_{in} + a_{jn} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{j1} & a_{j2} & \dots & a_{jn} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} + a_{j1} & a_{i2} + a_{j2} & \dots & a_{in} + a_{jn} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ -a_{i1} & -a_{i2} & \dots & -a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{j1} & a_{j2} & \dots & a_{jn} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \end{vmatrix}$$

### 1.4.2. További azonosságok

Az  $A$  egy  $n \times n$ -es mátrix,  $\lambda \in \mathbb{R}$ :

$$\det(\lambda \cdot A) = \lambda^n \cdot \det A$$

**Tétel 1.6** Determinánsok szorzás-tétele

$$\det(A \cdot B) = \det A \cdot \det B$$

*Megjegyzés:* Nyilván, ha  $A$  és  $B$  négyzetes mátrix, illetve ha értelmezhető a szorzatuk.

## 1.5. Mátrixok

Tehát tudjuk, hogy a Gauss-elimináció lépései, hogyan hatnak a determinánsra. Ha sikerül LA-ra hozni a mátrixot, akkor annak a determinánsa a főátlók szorzata (1 v. 0), de nem felejtjük el, hogy időközben a determináns értéke megváltozott.

De miért is jó, hogy tudjuk, hogyan kell kiszámolni egy determinánst?

### 1.5.1. Mire jó a determináns?

Segítségével meg tudjuk határozni, hogy egy  $n \times n$ -es egyenletrendszernek, mikor van megoldása.

$$\boxed{A} \left| \begin{array}{c} \boxed{b} \end{array} \right. \rightarrow A|b$$

**Tétel 1.7**  $\exists! m_0 \Leftrightarrow \det A \neq 0$ 

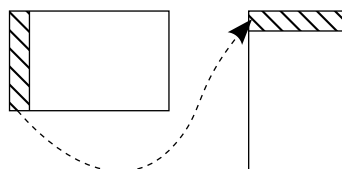
**Bizonyítás 1.7** Akkor és csak akkor létezik egyértelmű megoldás, ha a lépcsős alakban minden oszlopban van vezéregyes:

$\Rightarrow$  Amikor előáll a lépcsős alak (Gauss-elimináció lépései), akkor a determináns értéke változik, de a *nulla mivolta nem!*

Tehát, ha a lépcsős alakban minden oszlopban van 1-es tehát a lépcsős alakra hozott mátrix determinánsa  $1 \neq 0$ , azaz  $\det A \neq 0 \quad \checkmark$ .

$\Leftarrow$  A lépcsős alakra hozás után megtudjuk, hogy  $\det A \neq 0$ . Tehát a főátlóban nem volt 0, azaz minden oszlopban van vezéregyes.  $\checkmark \quad \square$

**Definíció 1.12** *Transzponált:* Az  $A(k \times n)$ -es mátrix transzponáltja  $A^T$ , ami egy  $n \times k$ -s mátrix, amit úgy kapunk, hogy minden oszlopból a megfelelő sorrendben sort csinálunk:

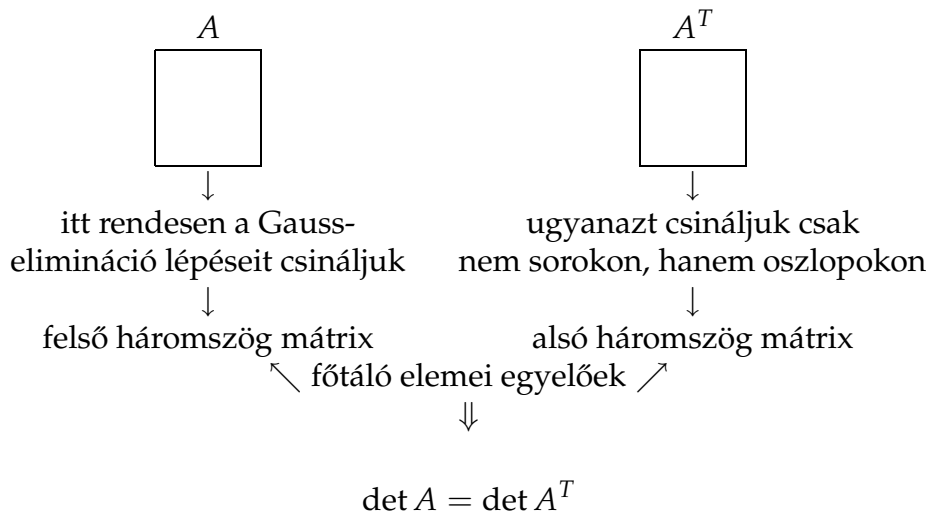


Ha  $n \times n$ -es mátrixunk van, akkor ez egy egyszerű főátlóra való tükrözéssel megvalósítható.

**Tétel 1.8**

$$\boxed{\det A = \det A^T} \quad A(n \times n)$$



**Bizonyítás 1.8**

**Definíció 1.13** *Előjeles aldetermináns:*  $A_{ij}(n-1 \times n-1)$ , ha  $A(n \times n)$ . Ez az  $a_{i,j}$ -hez tartozó előjeles aldetermináns, melyet úgy kapunk, hogy az  $A$ -ból elhagyjuk az  $i$ . sort és a  $j$ . oszlopot, vesszük ennek a mátrixnak a determinánsát, majd megszorozzuk  $(-1)^{i+j}$ -nel.

**Tétel 1.9** Kifejtési-tétel

Ha vesszük a mátrix egy sorát vagy oszlopát, akkor az itt álló elemeket megszorozva a hozzájuk tartozó előjeles aldeterminánssal, majd ezeket összegezve, megkapjuk a mátrix determinánsát:

$$\det A = \sum_{j=1}^n a_{i,j} \cdot \underbrace{(-1)^{i+j} A_{ij}}_{\text{előjeles aldet.}} \quad (\text{ez az } i. \text{ sor szerinti kifejtés})$$

**Bizonyítás 1.9** Bizonyítani csak egy sor kifejtését fogjuk, hiszen ha transzponáljuk, akkor az oszlopok helyett továbbra is sorokkal dolgozhatunk tovább, viszont a fenti tétel alapján  $\det A = \det A^T$ .

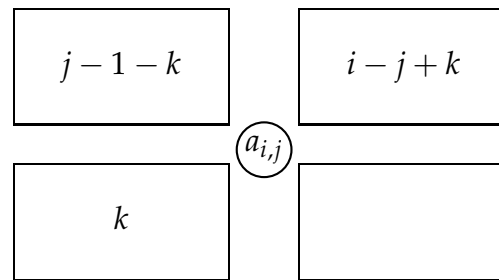
Ha megvizsgáljuk a fenti szummát, akkor észrevehetjük, hogy ha az előjeleket nem nézzük, csak magukat a szorzatokat, akkor ezek megegyeznek a determináns definíciójában lévő szorzatokkal, hiszen mind a két felírásban tulajdonképpen vesszük az összes lehetséges bástyaelhelyezést - permutációt. Kérdés, hogy az előjelekkel mi a helyzet? Vizsgáljunk meg egy-egy szorzatot mindkét összegből (amik bástyaelhelyezésben azonosak); tff, hogy a kifejtés során az  $i$ . sor  $j$ . oszlopában tartunk, ekkor a szorzat a következő:

$$a_{i,j} \cdot (-1)^{i+j} A_{ij}$$

A determináns definíciója alapján pedig:

$$(-1)^{I(\sigma)} \cdot a_{1,\sigma_1} \cdot \dots \cdot a_{i,j} \cdot \dots \cdot a_{n,\sigma_n}$$

Azt előzőekben tárgyaltuk, hogy abszolútértékben a két szorzat megegyezik, kérdés, hogy  $(-1)^{I(\sigma)} \stackrel{?}{=} (-1)^{i+j}$ .



Tegyük fel, hogy  $a_{i,j}$ -től DNY-ra  $k$  bástya van. Mivel  $a_{i,j}$  a  $j$ . oszlopban van, ezért előtte  $j-1$  bástya van, tehát  $a_{i,j}$ -től ÉNY-ra  $j-1-k$  darab. Továbbá mivel  $a_{i,j}$  az  $i$ . sorban van, ezért felette  $i-1$  bástya van, tehát tőle ÉK-re  $i-1-(j-1-k) = i-j+k$  darab bástya van. Ha jól megnézzük, akkor egy ilyen permutációban  $a_{i,j}$ -re helyezett bástya  $k+i-j+k$  darab bástyával van ÉK-DNY elhelyezkedésben. Ez  $k$  választásától függetlenül akkor páratlan, ha  $i-j$  páratlan, ami pontosan akkor páratlan, ha  $i+j$  páratlan. Ezzel beláttuk, hogy az adott permutáció inverziószámának páratlansága megegyezik  $i+j$  páratlanságával, tehát:

$$(-1)^{I(\sigma)} = (-1)^{i+j} \quad \square$$

**Definíció 1.14**  $n \times n$ -es egységmátrix: minden elem nulla, kivéve a főátló, ahol csupa 1-es van:

$$\begin{pmatrix} \mathbf{1} & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & \mathbf{1} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \mathbf{1} & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \mathbf{1} \end{pmatrix}$$

Jele:  $I_n, E_n, E$ .

## 1.5.2. Mátrix-műveletek

### Összeadás, kivonás

Két azonos alakú mátrixot összeadhatunk, kivonhatjuk egymásból: megfelelő elemeket összeadjuk/kivonjuk.

$$A + B = B + A \quad (A + B) + C = A + (B + C)$$

### $\lambda$ -val való szorzás

Minden elemet megszorozunk  $\lambda$ -val.

### Szorzás

Két mátrixot csak akkor szorozhatunk össze egymással, ha az első! mátrix oszlopainak száma megegyezik a második! mátrix sorainak számával. Nem mindegy a sorrend: a szorzás mátrixok között **nem kommutatív**.

$$A(k \times n) \cdot B(n \times l) = C(k \times l)$$

$$[A \cdot B]_{ij} = C_{ij} := (A \text{ i. sorvektora}) \cdot (B \text{ j. oszlopvektora}) =$$

$$= (a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in}) \cdot (b_{1j}, b_{2j}, \dots, b_{nj}) = \sum_{m=1}^n a_{im} \cdot b_{mj}$$

*Példa:*

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 5 & 6 \\ 17 & 22 \\ 21 & 26 \end{pmatrix}$$

**Szorzás tulajdonságai:**

- $0 \cdot A = 0$
  - $I_n \cdot A = A \cdot I_n = A$
  - $A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C$
  - $A \cdot (B + C) = AB + AC$
  - $(A + B) \cdot C = AC + BC$
- } ha ezek a műveletek elvégezhetőek

Szorozzunk meg balról egy oszlopvektort, nézzük meg mit kapunk:

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 & 7 \\ 1 & 3 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x_1 + 4x_2 + 7x_3 \\ 1x_1 + 3x_2 + 5x_3 \end{pmatrix}$$

Ha jól megnézzük egy „egyenletrendszer kezdeményt” látunk. Tehát pl. a következő egyenletrendszert:

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 7x_3 = 5 \\ 1x_1 + 3x_2 + 5x_3 = 8 \end{cases} \quad \text{vagy röviden: } A|b = \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 7 & 5 \\ 1 & 3 & 5 & 8 \end{array}$$

Felírhatjuk így is:

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 & 7 \\ 1 & 3 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 8 \end{pmatrix}$$

Vagyis tulajdonképpen:

$$A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$$

*Kicsit kalandozzunk el:*

Legyen  $A(n \times n)$ . Tegyük fel, hogy létezik „inverze” ( $A^{-1}$ ). Elvárjuk, hogy  $A^{-1} \cdot A = A \cdot A^{-1} = I$ . Nézzük csak meg még egyszer a fenti egyenletet:

$$A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b} \quad / \cdot A^{-1} \text{ balról}$$

$$A^{-1} \cdot (A \cdot \mathbf{x}) = A^{-1} \cdot \mathbf{b}$$

$$\underbrace{(A^{-1} \cdot A)}_I \cdot \mathbf{x} = A^{-1} \cdot \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} = A^{-1} \cdot \mathbf{b}$$

Tehát, ha meg tudnánk határozni egy mátrix inverzét, akkor az egyenletrendszerek megoldását egy szimpla mátrix szorzással ki tudnánk számolni.

### 1.5.3. Inverz mátrix

Nem minden mátrixnak van, pl:

- nullmátrix
- egy olyan  $A$  mátrixnak, melyhez  $\exists B \neq 0$ , hogy  $AB = 0$ .

**Definíció 1.15** *Balinverz:*  $B$  mátrix az  $A$  mátrix balinverze, ha  $B \cdot A = E$ .

**Definíció 1.16** *Jobbinverz:*  $J$  mátrix az  $A$  mátrix jobbinverze, ha  $A \cdot J = E$ .

**Tétel 1.10** Ha  $A$ -nak  $B$  a balinverze és  $J$  a jobbinverze, akkor  $B = J$ .

**Bizonyítás 1.10**

$$\begin{aligned} B(AJ) &= BI = B & \text{mivel } B(AJ) &= (BA)J \Rightarrow B = J \\ (BA)J &= IJ = J \end{aligned} \quad \square$$

Ha  $B = J$ , akkor mindkettő egyértelmű, tehát **létezik inverze**. Már csak az a kérdés, hogy milyen mátrixnak van inverze?

**Tétel 1.11** Azoknak a mátrixoknak van jobbinverze, melyek determinánsa  $\neq 0$ . Tehát:

$$\det A \neq 0 \Leftrightarrow A\text{-nak } \exists \text{ jobbinverze}$$

**Bizonyítás 1.11**

$\Rightarrow$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \\ 3 & 10 & 20 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y & z \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$x_1 + 2x_2 + 3x_3$        $y_1 + 2y_2 + 3y_3$   
 $2x_1 + 4x_2 + 7x_3$        $2y_1 + 4y_2 + 7y_3$   
 $3x_1 + 10x_2 + 20x_3$

Tulajdonképpen az  $A \cdot \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $A \cdot \mathbf{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  és  $A \cdot \mathbf{z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  egyenletrendszert kell megoldani. És az előzőekben tanultak alapján, ha  $\det A \neq 0 \Rightarrow \exists$  egyértelmű megoldás  $\Rightarrow \exists$  jobbinverz.

Magát a tényleges megoldást, *Gauss-eliminációval* viszonylag könnyen kiszámíthatjuk. Vezessük végig a fenti konkrét példát. Ahhoz, hogy megkapjuk az  $\mathbf{x}$ -et, a következőt kell redukált lépcsős alakra hozni:

$$\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 4 & 7 & 0 \\ 3 & 10 & 20 & 0 \end{array}$$

Hasonlóan kell eljárni az  $y$ -al és  $z$ -vel is, azzal a különbséggel, hogy a vonaltól jobbra más áll. Vegyük észre, hogy a lépések során a bal oldal ugyanúgy változik, mind a 3 esetben, ezért az eliminációt „egyszerre” csinálhatjuk:

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 7 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 10 & 20 & 0 & 0 & 1 \end{array}$$

Ha a fentiben elvégezzük a Gauss-elimináció lépéseit akkor a jobb oldalt fogjuk „megkapni” a mátrix jobbinverzét. Tehát:

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 7 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 10 & 20 & 0 & 0 & 1 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & \boxed{4} & 11 & -3 & 0 & 1 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & \frac{11}{4} & \frac{-3}{4} & 0 & \frac{1}{4} \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \rightarrow$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \frac{11}{4} & \frac{-3}{4} & 0 & \frac{1}{4} \\ 0 & 0 & \boxed{1} & -2 & 1 & 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 0 & 7 & -3 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 0 & \frac{19}{4} & \frac{-11}{4} & \frac{1}{4} \\ 0 & 0 & \boxed{1} & -2 & 1 & 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 0 & 0 & \frac{-10}{4} & \frac{10}{4} & \frac{-2}{4} \\ 0 & \boxed{1} & 0 & \frac{19}{4} & \frac{-11}{4} & \frac{1}{4} \\ 0 & 0 & \boxed{1} & -2 & 1 & 0 \end{array}$$

Tehát az  $A$  mátrix jobbinverze:

$$\begin{pmatrix} \frac{-5}{2} & \frac{5}{2} & \frac{-1}{2} \\ \frac{19}{4} & \frac{-11}{4} & \frac{1}{4} \\ -2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

⇐ Indirekt; Tfh:  $\det A = 0$ .

Ha a determináns 0, akkor a Gauss-elimináció közben lesz bal oldalon egy 0 sor. Ahhoz, hogy ne legyen ez a sor tilos sor, a vonaltól jobbra is csupa nullának kell lennie:

$$\begin{array}{ccc|ccc} \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

Ez viszont azt jelenti, hogy a jobbinverz determinánsa 0. Az viszont nem lehet hiszen mint tanultuk a Gauss-elimináció közben a determináns nulla mivolta nem változhat. Mivel kezdetben egységmátrix volt jobboldalt, aminek a determinánsa 1 ( $\neq 0$ ), így ellenmondásba ütköztünk.

*Megjegyzés:* ⇐ másképp:

$$\det(A \cdot J) = \det A \cdot \det J \quad (\text{lásd determinánsok szorzástétele})$$

$$A \cdot J = E \quad \Rightarrow \quad \det E = 1$$

$$\text{ha } \det A = 0, \text{ akkor } 1 = 0 \quad \ddagger$$

□

**Lemma 1.1**  $A$  és  $B$   $n \times n$ -es mátrixok:

$$(A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T$$

**Bizonyítás 1.1**

$$(A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T$$

$$[AB]_{j,i} = [B^T \cdot A^T]_{i,j}$$

Tehát baloldalt az  $A$  mátrix  $j$ . sorának és a  $B$  mátrix  $i$ . oszlopának, jobb oldalt pedig a  $B^T$  mátrix  $i$ . sorának és az  $A^T$  mátrix  $j$ . oszlopának a skaláris szorzata. Mivel a transzponálás „megcseréli” a sorokat és az oszlopokat (a főátlóra tükrözünk) ezért a két oldal valóban egyenlő (a vektorok skaláris szorzata kommutatív).  $\square$

**Tétel 1.12** Minden  $n \times n$ -es  $A$  mátrixnak, aminek van jobbinverze, annak van balinverze is.

**Bizonyítás 1.12**

$$\det A \neq 0 \Rightarrow \det A^T \neq 0 \Rightarrow A^T\text{-nek van jobbinverze } (J_t)$$

$$A^T \cdot J_t = E$$

$$(A^T \cdot J_t)^T = E^T = E$$

$$J_t^T \cdot A^{TT} = E$$

$$\boxed{J_t^T} \cdot A = E$$

Tehát  $J_t^T$  az  $A$  mátrix balinverze (tehát egy mátrix balinverze a mátrix transzponáltjának jobbinverzének transzponáltja).  $\square$

Következmény:

**Tétel 1.13**  $A$ -nak létezik inverze  $\Leftrightarrow \det A \neq 0$ .

**Tétel 1.14**

$$\boxed{(AB)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}}$$

**Bizonyítás 1.14**

$$(AB) \cdot (AB)^{-1} = E \quad / \cdot A^{-1} \text{ balról}$$

$$(A^{-1} \cdot A) \cdot B \cdot (AB)^{-1} = A^{-1} \quad / \cdot B^{-1} \text{ balról}$$

$$(B^{-1} \cdot B) \cdot (AB)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$$

$$(AB)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1} \quad \square$$

### 1.5.4. Rang

**Definíció 1.17** *Sorrang*  $s(A)$ : A lineárisan független sorok számának maximuma.

**Definíció 1.18** *Oszloprang*  $o(A)$ : A lineárisan független oszlopok számának maximuma.

**Definíció 1.19** *Determinánsrang*  $d(A)$ : Legnagyobb olyan  $k$  hogy  $A$  egy  $k \times k$ -as aldeteminánsa (kiválasztunk tetszőleges  $k$  sort és  $k$  oszlopot és a sorok és oszlopok metszéspontjában tekintjük az elemeket) nem nulla.

**Tétel 1.15**

$$\boxed{s(A) = d(A) \Rightarrow s(A) = d(A) = o(A) \quad \forall A}$$

**Bizonyítás 1.15**  $d(A) = d(A^T)$ , hiszen minden aldeteminánsnak megvan a párja (egyenlőek), tehát ha az egyik  $\neq 0$ , akkor a másik se. Ebből:

$$\underbrace{o(A) = s(A^T)}_{\text{o.} \rightarrow \text{sor}} = d(A^T) = d(A)$$

□

**Tétel 1.16**

$$\boxed{\forall A : d(A) = s(A)}$$

**Bizonyítás 1.16** Legyenek a sorvektorok:  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k$  ( $\mathbb{R}^n$ -beli vektorok). A sorvektorok által generált altér dimenziója a sorrang (a definíció egy értelmezése):

$$\dim\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k \rangle = s(A) := s$$

Rendezzük úgy a vektorokat, hogy az első  $s$  vektor független legyen, ekkor:

$$\langle \underbrace{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_s}_{\text{tehát ez bázis}} \rangle = \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k \rangle$$

Hiszen, tegyük fel, hogy ez nem igaz, akkor  $\mathbf{v}_{s+1}, \dots, \mathbf{v}_k$  között van olyan vektor, ami nem áll elő az első  $s$  vektor lineáris kombinációjaként, tehát ezt hozzá véve szintén független rendszert kapunk, ami ellentmondás ( $s$  dimenziójú térben nem lehet  $s + 1$  elemű független rendszer).

Ha belátjuk, hogy

$$\dim\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k \rangle = d(A)$$

akkor kész vagyunk.

A Gauss-elimináció nem változtatja meg a sorvektorok által generált altér dimenzióját, hiszen a megváltozott sorok ugyanazt az alteret fogják generálni  $\Rightarrow$  nem változik a dimenzió.

Vajon a determináns rang változik-e? Az világos, hogy a Gauss-elimináció műveletei közül a sorcsere és egy sor  $\lambda \neq 0$ -val való szorzás nem változtat a determináns nullaságán, tehát a determináns rang nem változik. De mi a helyzet egy sorhoz egy másik sor  $\lambda$ -szorosának hozzáadásával? Tegyük fel, hogy ekkor tudunk növelni a determinánsrangon (ha nőhet, akkor csökkenhet is - tehát változhat, így elég csak azt belátnunk, hogy nem nőhet), tehát találunk egy  $k \times k$ -asnál nagyobb nem 0 aldeteminánsst. Az egyszerűség kedvéért tegyük

fel, hogy az 1. sor érintett a kiválasztott aldeterminánsban, a második nem, de ennek a  $\lambda$  szorosát adjuk az elsőhöz:

$$\begin{array}{|c|} \hline \textcircled{1} + \lambda \textcircled{2} \\ \hline \begin{array}{ccc} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{array} \\ \hline \end{array} = \underbrace{\begin{array}{|c|} \hline \textcircled{1} \\ \hline \begin{array}{ccc} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{array} \\ \hline = 0 \end{array}} + \lambda \cdot \underbrace{\begin{array}{|c|} \hline \textcircled{2} \\ \hline \begin{array}{ccc} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{array} \\ \hline = 0 \end{array}} = 0$$

A jobb oldali két aldetermináns biztosan nulla, hiszen az eredeti mátrixban nem találtunk  $k \times k$ -asnál nagyobb nem nulla aldeterminánst (a Gauss-elimináció előtt a mátrix rangja  $k$ ), így viszont a 2. sor  $\lambda$ -szorosának hozzáadása után se találunk  $k \times k$ -asnál nagyobb nem 0 aldeterminánst, tehát nem lehet növelni a determinánsrangon!

Vagyis, ha Gauss-elimináljuk a mátrixot és kapunk egy  $A'$  mátrixot, melyben legyen az első  $l$  sor, amiben van vezéregyes, a maradék pedig csupa nulla sor. Ekkor ebben az  $A'$  mátrixban van egy  $l \times l$ -es nem nulla aldetermináns (egységmátrix), ennél nagyobb viszont nincs, tehát  $d(A') = 1$ . Viszont ez az  $l$  darab sorvektor független rendszer is, hiszen nem állnak elő egymás lineáris kombinációjaként, tehát:  $d(A') = l = s(A')$ . Viszont, ahogy az előbbieken láttuk a Gauss-elimináció nem változtatja meg sem a determinánsrangot sem a sorrangot, tehát:  $d(A) = s(A)$ .

Tehát az eddigi tételekből következik, hogy  $\forall A$  mátrixra  $d(A) = s(A) = o(A) = \mathbf{r}(A)$ . Ezt hívjuk **rangnak**.  $\square$

### Mire használhatjuk?

Ha egy adott vektorrendszer által generált altér dimenzióját megkaphatjuk úgy, hogy a vektorokat mátrixba rendezzük, majd meghatározzuk ennek a rangját (amit Gauss-eliminációval könnyen kiszámolhatunk). Példa:

$$\dim\langle (1, 2, 3), (4, 5, 6), (7, 8, 9), (10, 11, 12) \rangle = 2$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \\ 10 & 11 & 12 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & -6 & -12 \\ 0 & -9 & -18 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \textcircled{1} & 2 & 3 \\ 0 & \textcircled{1} & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

sorrangja 2, azaz a mátrix rangja 2

Illetve egy hasznos tétel:

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 + 3\lambda_2 \\ 2\lambda_1 + 5\lambda_2 \end{pmatrix} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Tehát tulajdonképpen, ha  $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$  mátrixegyenletünk van, akkor  $\mathbf{b}$  az  $A$  oszlopainak egy lineáris kombinációját adja.

### Tétel 1.17

$$\boxed{A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b} \text{ megoldható} \Leftrightarrow r(A|\mathbf{b}) = r(A)}$$

### Bizonyítás 1.17

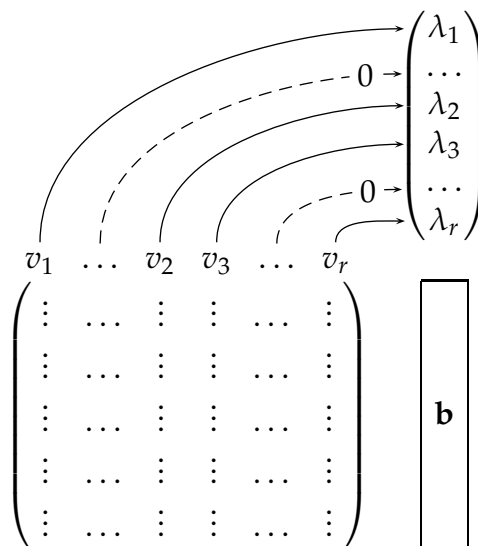
$\Rightarrow \exists \mathbf{x}$ , tehát  $\exists A$  oszlopainak olyan lineáris kombinációja, ami  $\mathbf{b}$ -t adja, tehát ha  $r(A) = r$ , akkor  $r(A|\mathbf{b}) = r$  hiszen hozzávéve az oszlopvektorokhoz a  $\mathbf{b}$ -t nem nő a dimenzió.



$\Leftrightarrow r(A|b) = r(A) = r$ . Vegyük az  $A$  oszlopvektorait; ezekhez hozzávéve  $b$ -t nem nő a vektorok által generált tér dimenziója, tehát  $b$  előáll az oszlopvektorok lineáris kombinációjaként (mivel  $r$  az  $A$  mátrix oszloprangja, ezért csak azt az  $r$  vektort választjuk ki, akik bázist alkotnak):

$$\mathbf{b} = \lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_r \mathbf{v}_r$$

Tehát ha  $\mathbf{x}$ -et úgy választjuk, hogy  $i$ . sorba írunk  $\lambda_i$ -t, ha az  $A$  mátrixban az  $i$ . oszlopban van bázist alkotó vektor, többi helyre 0-át, akkor  $\mathbf{x}$  kielégíti a kérdéses mátrix-egyenletet.



□

## 1.6. Lineáris leképezések

**Definíció 1.20**  $\mathcal{A} : V_1 \rightarrow V_2$  lineáris leképezés, ha:

1.  $\forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V_1$ -re:  $\mathcal{A}(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \mathcal{A}(\mathbf{u}) + \mathcal{A}(\mathbf{v})$
2.  $\forall \lambda \in \mathbb{R}, \mathbf{u} \in V_1$ -re:  $\mathcal{A}(\lambda \mathbf{u}) = \lambda \mathcal{A}(\mathbf{u})$

### 1.6.1. Példák

(1)  $V_1 = V_2 = \mathbb{R}^2$ . Legyen  $\mathcal{A}$ , olyan, hogy az adott vektort az  $x$  tengelyre vetítjük, tehát  $\mathcal{A}((\mathbf{x}, \mathbf{y})) = (\mathbf{x}, 0)$ . Lineáris leképezés-e?

$$\left. \begin{aligned} \mathcal{A}((\mathbf{x}, \mathbf{y}) + (\mathbf{u}, \mathbf{v})) &= \mathcal{A}((\mathbf{x} + \mathbf{u}, \mathbf{y} + \mathbf{v})) = (\mathbf{x} + \mathbf{u}, 0) \\ \mathcal{A}((\mathbf{x}, \mathbf{y})) + \mathcal{A}((\mathbf{u}, \mathbf{v})) &= (\mathbf{x}, 0) + (\mathbf{u}, 0) = (\mathbf{x} + \mathbf{u}, 0) \end{aligned} \right\} \checkmark$$

$$\left. \begin{aligned} \mathcal{A}(\lambda(\mathbf{x}, \mathbf{y})) &= \mathcal{A}((\lambda \mathbf{x}, \lambda \mathbf{y})) = (\lambda \mathbf{x}, 0) \\ \lambda \mathcal{A}((\mathbf{x}, \mathbf{y})) &= \lambda(\mathbf{x}, 0) = (\lambda \mathbf{x}, 0) \end{aligned} \right\} \checkmark$$

(2)  $V_1 = V_2 = \mathbb{R}^2$ . Az adott vektornak a képe legyen az  $y$  tengelyre vett tükörképe, tehát  $\mathcal{A}((\mathbf{x}, \mathbf{y})) = (-\mathbf{x}, \mathbf{y})$ . Lineáris leképezés-e?

$$\left. \begin{aligned} \mathcal{A}((\mathbf{x}, \mathbf{y}) + (\mathbf{u}, \mathbf{v})) &= \mathcal{A}((\mathbf{x} + \mathbf{u}, \mathbf{y} + \mathbf{v})) = (-(\mathbf{x} + \mathbf{u}), \mathbf{y} + \mathbf{v}) \\ \mathcal{A}((\mathbf{x}, \mathbf{y})) + \mathcal{A}((\mathbf{u}, \mathbf{v})) &= (-\mathbf{x}, \mathbf{y}) + (-\mathbf{u}, \mathbf{v}) = (-(\mathbf{x} + \mathbf{u}), \mathbf{y} + \mathbf{v}) \end{aligned} \right\} \checkmark$$

$$\left. \begin{aligned} \mathcal{A}(\lambda(\mathbf{x}, \mathbf{y})) &= \mathcal{A}((\lambda \mathbf{x}, \lambda \mathbf{y})) = (-\lambda \mathbf{x}, \lambda \mathbf{y}) \\ \lambda \mathcal{A}((\mathbf{x}, \mathbf{y})) &= \lambda(-\mathbf{x}, \mathbf{y}) = (-\lambda \mathbf{x}, \lambda \mathbf{y}) \end{aligned} \right\} \checkmark$$

### 1.6.2. Tulajdonságok

1.

$$\mathcal{A}(\mathbf{0}) = \mathbf{0}$$

$$\mathcal{A}(\underbrace{\mathbf{0} + \mathbf{0}}_{\mathbf{0}}) = \mathcal{A}(\mathbf{0}) + \mathcal{A}(\mathbf{0}) \quad / - \mathcal{A}(\mathbf{0})$$

$$0 = \mathcal{A}(\mathbf{0}) \quad \checkmark$$

2.

$$\mathcal{A}(\mathbf{u}_1 + \mathbf{u}_2 + \dots + \mathbf{u}_k) = \mathcal{A}(\mathbf{u}_1) + \mathcal{A}(\mathbf{u}_2) + \dots + \mathcal{A}(\mathbf{u}_k)$$

Először  $\mathbf{u}_1 + (\mathbf{u}_2 + \dots + \mathbf{u}_k)$ -ra alkalmazzuk a definíciót, majd  $\mathbf{u}_2 + (\mathbf{u}_3 + \dots + \mathbf{u}_k)$ -ra és így tovább.

3.

$$\mathcal{A}(\lambda_1 \mathbf{u}_1 + \lambda_2 \mathbf{u}_2 + \dots + \lambda_k \mathbf{u}_k) = \lambda_1 \mathcal{A}(\mathbf{u}_1) + \lambda_2 \mathcal{A}(\mathbf{u}_2) + \dots + \lambda_k \mathcal{A}(\mathbf{u}_k)$$

Először alkalmazzuk a fenti tulajdonságot, majd a definíciót.

Vegyük a következőt:  $\mathcal{A}(\mathbf{u}) = \mathbf{u} + \mathbf{x}$ . Erről könnyen beláthatjuk, hogy nem lineáris leképezés, hiszen nem teljesül a fenti (1)-es tulajdonság, miszerint:  $\mathcal{A}(\mathbf{0}) = \mathbf{0}$ , hiszen mi esetünkben ez  $\mathbf{0} + \mathbf{x}$ .

Felhasználva a lineáris leképezés definícióját, ha egy  $V_1$  vektortér vektorait szeretnénk  $V_2$ -be transzformálni  $\mathcal{A} : V_1 \rightarrow V_2$  segítségével, akkor elég, ha tudjuk, hogy a  $V_1$  egy bázisának vektoraival mi történik. Hiszen:

$$\underbrace{\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_n}_{\text{bázis } V_1\text{-ben}} \in V_1 \quad : \quad \exists \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \quad : \quad \underbrace{\mathbf{v} = \lambda_1 \mathbf{b}_1 + \lambda_2 \mathbf{b}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{b}_n}_{\text{egyértelmű felírás}}$$

És tudjuk, hogy:

$$\mathcal{A}(\mathbf{v}) = \lambda_1 \mathcal{A}(\mathbf{b}_1) + \lambda_2 \mathcal{A}(\mathbf{b}_2) + \dots + \lambda_n \mathcal{A}(\mathbf{b}_n)$$

**Definíció 1.21**  $\mathcal{A} : V_1 \rightarrow V_2$  lineáris leképezés.  $\mathcal{B} = \{\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_n\}$  bázis  $V_1$ -ben,  $\mathcal{C} = \{\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \dots, \mathbf{c}_k\}$  bázis  $V_2$ -ben.

$$[\mathcal{A}]_{\mathcal{B}, \mathcal{C}} = [[\mathcal{A}(\mathbf{b}_1)]_{\mathcal{C}} [\mathcal{A}(\mathbf{b}_2)]_{\mathcal{C}} \dots [\mathcal{A}(\mathbf{b}_n)]_{\mathcal{C}}]$$

Tehát veszünk 1-1 bázist a két vektortérben, ekkor az  $\mathcal{A}$  leképezés mátrixa a fenti mátrix: vesszük a kiinduló vektortér egy bázisát ( $\mathcal{B}$ ), a vektoroknak  $(\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_n)$  vesszük a képét, majd ezeknek a koordináta-vektorát a  $\mathcal{C}$  bázisban. Ezek a koordináta-vektorok alkotják az  $\mathcal{A}$  leképezés mátrixának oszlopait.

Nézzünk erre egy példát:  $\mathcal{A} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ . A leképezés legyen olyan, hogy a síkbeli vektorokat az  $x$  tengely egyenesére vetítjük. Mivel ugyanabba a vektortérbe (síkvektorok) képezünk le, ezért közös bázist vegyünk fel:  $\mathcal{B} = \{(1, 0), (0, 1)\}$ .

$$\mathcal{A} \text{ mátrixa a standard bázison} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Hiszen  $(1,0)$ -nak a képe  $(1,0)$ , ennek önmagában vett koordináta-vektora  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $(0,1)$ -nek  $(0,0)$ , ennek pedig  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  a koordináta-vektora.

Szeretnénk ezt a „leképezés mátrixot” másra is használni, például egy vektornak a képének a meghatározásához:

**Tétel 1.18**  $\mathcal{A} : V_1 \rightarrow V_2$

$$[\mathcal{A}(\mathbf{v})]_{\mathcal{C}} = [\mathcal{A}]_{\mathcal{B},\mathcal{C}} \cdot [\mathbf{v}]_{\mathcal{B}} \quad \mathcal{B}, \mathbf{v} \in V_1, \mathcal{C} \in V_2$$

**Bizonyítás 1.18**  $[\mathbf{v}]_{\mathcal{B}} = (\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$

$$\begin{aligned} [\mathcal{A}]_{\mathcal{B},\mathcal{C}} \cdot [\mathbf{v}]_{\mathcal{B}} &= \left( \begin{array}{|c|c|c|} \hline & & \\ \hline [\mathcal{A}(\mathbf{b}_1)]_{\mathcal{C}} & [\mathcal{A}(\mathbf{b}_2)]_{\mathcal{C}} & \dots & [\mathcal{A}(\mathbf{b}_n)]_{\mathcal{C}} \\ \hline \end{array} \right) \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \dots \\ \lambda_n \end{pmatrix} \\ &= \left( \sum_{i=1}^n \lambda_i \cdot [\mathcal{A}(\mathbf{b}_i)]_{\mathcal{C}} \right) \\ &= \left( \sum_{i=1}^n [\lambda_i \mathcal{A}(\mathbf{b}_i)]_{\mathcal{C}} \right) = \left( \sum_{i=1}^n [\mathcal{A}(\lambda_i \cdot \mathbf{b}_i)]_{\mathcal{C}} \right) = \left[ \sum_{i=1}^n \mathcal{A}(\lambda_i \cdot \mathbf{b}_i) \right]_{\mathcal{C}} = \\ &= \left[ \mathcal{A} \left( \sum_{i=1}^n \lambda_i \cdot \mathbf{b}_i \right) \right]_{\mathcal{C}} = [\mathcal{A}(\mathbf{v})]_{\mathcal{C}} \quad \square \end{aligned}$$

### 1.6.3. Lineáris leképezések szorzata

$\mathcal{A} : V_1 \rightarrow V_2, \mathcal{B} : V_2 \rightarrow V_3$ . Ha  $\mathbf{v} \in V_1$ , akkor  $\mathcal{A}(\mathbf{v}) \in V_2$ , illetve  $\mathcal{B}(\mathcal{A}(\mathbf{v})) \in V_3$ .

**Definíció 1.22** Lineáris leképezések szorzata:  $(\mathcal{B}\mathcal{A}) : V_1 \rightarrow V_3$ .

$$(\mathcal{B}\mathcal{A})(\mathbf{v}) := \mathcal{B}(\mathcal{A}(\mathbf{v}))$$

**Tétel 1.19** Legyen  $\mathcal{A}$  és  $\mathcal{B}$  lineáris leképezés. Ekkor  $(\mathcal{B}\mathcal{A})$  is lineáris leképezés.

**Bizonyítás 1.19** Ellenőrizzük, hogy lineáris leképezés:

$$\textcircled{1} \quad (\mathcal{B}\mathcal{A})(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \mathcal{B}(\mathcal{A}(\mathbf{u}) + \mathcal{A}(\mathbf{v})) = \mathcal{B}(\mathcal{A}(\mathbf{u})) + \mathcal{B}(\mathcal{A}(\mathbf{v})) = (\mathcal{B}\mathcal{A})(\mathbf{u}) + (\mathcal{B}\mathcal{A})(\mathbf{v}) \quad \checkmark$$

$$\textcircled{2} \quad (\mathcal{B}\mathcal{A})(\lambda \mathbf{u}) = \mathcal{B}(\mathcal{A}(\lambda \mathbf{u})) = \mathcal{B}(\lambda \mathcal{A}(\mathbf{u})) = \lambda \cdot \mathcal{B}(\mathcal{A}(\mathbf{u})) = \lambda \cdot (\mathcal{B}\mathcal{A})(\mathbf{u}) \quad \checkmark \quad \square$$

**Tétel 1.20**  $\mathcal{A} : V_1 \rightarrow V_2, \mathcal{B} : V_2 \rightarrow V_3$ .  $\mathcal{C} = \{\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \dots, \mathbf{c}_n\}$  legyen  $V_1$ -ben,  $\mathcal{D} = \{\mathbf{d}_1, \mathbf{d}_2, \dots, \mathbf{d}_k\}$  legyen  $V_2$ -ben és  $\mathcal{E} = \{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_l\}$  legyen  $V_3$ -ban bázis.

$$[\mathcal{B}\mathcal{A}]_{\mathcal{C},\mathcal{E}} = [\mathcal{B}]_{\mathcal{D},\mathcal{E}} \cdot [\mathcal{A}]_{\mathcal{C},\mathcal{D}}$$

**Bizonyítás 1.20**

$[\mathcal{B}]_{\mathcal{D},\mathcal{E}}$  egy  $l \times k$ -as mátrix hiszen  $l$  sora van, mivel  $\mathcal{E}$  dimenziója  $l$ , és  $k$  oszlopa, hiszen  $\mathcal{D}$  dimenziója  $k$ .  $[\mathcal{A}]_{\mathcal{C},\mathcal{D}}$  egy  $k \times n$ -as mátrix hiszen  $k$  sora van, mivel  $\mathcal{D}$  dimenziója  $k$ , és  $n$  oszlopa, hiszen  $\mathcal{C}$  dimenziója  $n$ . Hasonlóan kapjuk, hogy  $[\mathcal{B}\mathcal{A}]_{\mathcal{C},\mathcal{E}}$  egy  $l \times n$ -es mátrix, és  $[\mathcal{B}]_{\mathcal{D},\mathcal{E}} \cdot [\mathcal{A}]_{\mathcal{C},\mathcal{D}}$  szorzat létezik és  $l \times n$ -es mátrix, tehát az egyenlet két oldala két azonos méretű mátrix. Kérdés, hogy az elemek egyeznek-e?

Tehát a szorzat:  $[\mathcal{B}]_{\mathcal{D},\mathcal{E}} \cdot [\mathcal{A}]_{\mathcal{C},\mathcal{D}} = [\mathcal{B}]_{\mathcal{D},\mathcal{E}} \cdot \left[ [\mathcal{A}(\mathbf{c}_1)]_{\mathcal{D}} [\mathcal{A}(\mathbf{c}_2)]_{\mathcal{D}} \dots [\mathcal{A}(\mathbf{c}_n)]_{\mathcal{D}} \right]$

Vizsgáljuk meg a szorzat első oszlopát:  $[\mathcal{B}]_{\mathcal{D},\mathcal{E}} \cdot [\mathcal{A}(\mathbf{c}_1)]_{\mathcal{D}}$ . Ha jól megnézzük, akkor a már tanultak alapján ez az  $\mathcal{A}(\mathbf{c}_1)$  vektor transzformálása  $\mathcal{B}$ -vel a  $\mathcal{D}$  bázisból az  $\mathcal{E}$  bázisba. Tehát:

$$[\mathcal{B}]_{\mathcal{D},\mathcal{E}} \cdot [\mathcal{A}(\mathbf{c}_1)]_{\mathcal{D}} = [\mathcal{B}(\mathcal{A}(\mathbf{c}_1))]_{\mathcal{E}} = [\mathcal{B}\mathcal{A}(\mathbf{c}_1)]_{\mathcal{E}}$$

Ami viszont megegyezik  $[\mathcal{B}\mathcal{A}]_{\mathcal{C},\mathcal{E}}$  első oszlopával, hiszen annak első oszlopba a  $\mathbf{c}_1$  vektor  $\mathcal{B}\mathcal{A}$ -val transzformált vektor  $\mathcal{E}$ -beli koordináta-vektora.

Tehát az egyenlet jobb oldalán lévő mátrix első oszlopba megegyezik az egyenlet bal oldalán álló mátrix első oszlopával, ugyanígy az összes többi  $n - 1$  oszlopot is megvizsgálhatjuk.  $\square$

Nézzünk meg egy példát:  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ . Bázisnak mindig a  $\mathcal{C}$  standard bázist válasszuk.  $\mathcal{A}$  leképezés az  $x$ ,  $\mathcal{B}$  leképezés pedig az  $y$  tengelyre való tükrözés legyen.

$$[\mathcal{A}]_{\mathcal{C},\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad [\mathcal{B}]_{\mathcal{C},\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Fenti tétel alapján:

$$[\mathcal{B}\mathcal{A}]_{\mathcal{C},\mathcal{C}} = [\mathcal{B}]_{\mathcal{C},\mathcal{C}} \cdot [\mathcal{A}]_{\mathcal{C},\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

És valóban ezt várnánk, hiszen két derékszögű tengelyre való tükrözés egy centrális tükrözés. Tehát  $(\mathcal{B}\mathcal{A})(x, y) = (-x, -y)$ .

**1.6.4. Képtér és magtér**

Legyen  $\mathcal{A} : V_1 \rightarrow V_2$  lineáris leképezés.

**Definíció 1.23**  $\mathcal{A}$  képtere

$$\text{Im}(\mathcal{A}) = \{\mathcal{A}(\mathbf{v}) \mid \mathbf{v} \in V_1\} \subseteq V_2$$

**Definíció 1.24**  $\mathcal{A}$  magtere

$$\text{Ker}(\mathcal{A}) = \{\mathbf{v} \in V_1 \mid \mathcal{A}(\mathbf{v}) = \mathbf{0}\} \subseteq V_1$$

**Tétel 1.21** Im  $\mathcal{A}$  altér  $V_2$ -ben

**Bizonyítás 1.21** Ahhoz, hogy használhassuk az 1.1 tételt (altér-e?) két dologról fontos megemlékezni:  $\text{Im } \mathcal{A} \subseteq V_2$  és, hogy  $\text{Im } \mathcal{A} \neq \emptyset$  (hiszen nullvektor képe nullvektor). Tehát csak azt kell belátnunk, hogy zárt az összeadásra és szorzásra:

$$\begin{aligned} \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \text{Im } \mathcal{A} \text{ kéne, hogy } \mathbf{x} + \mathbf{y} \in \text{Im } \mathcal{A} \text{ és } \lambda \mathbf{x} \in \text{Im } \mathcal{A} \\ \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \text{Im } \mathcal{A} \Leftrightarrow \exists \mathbf{u} \in V_1 : \mathcal{A}(\mathbf{u}) = \mathbf{x} \text{ és } \exists \mathbf{v} \in V_1 : \mathcal{A}(\mathbf{v}) = \mathbf{y} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{x} + \mathbf{y} &= \mathcal{A}(\mathbf{u}) + \mathcal{A}(\mathbf{v}) = \mathcal{A}(\underbrace{\mathbf{u} + \mathbf{v}}_{\in V_1}) \in \text{Im } \mathcal{A} \quad \checkmark \\ \lambda \mathbf{x} &= \lambda \mathcal{A}(\mathbf{u}) = \mathcal{A}(\underbrace{\lambda \mathbf{u}}_{\in V_1}) \in \text{Im } \mathcal{A} \quad \checkmark \end{aligned}$$

□

**Tétel 1.22** Ker  $\mathcal{A}$  altér  $V_1$ -ben

**Bizonyítás 1.22** Hasonlóan az előzőhöz, ahhoz, hogy használhassuk az 1.1 tételt (altér-e?) két dolgról fontos megemlékezni:  $\text{Ker } \mathcal{A} \subseteq V_1$  és, hogy  $\text{Ker } \mathcal{A} \neq \emptyset$  (hiszen nullvektor tuti benne van). Tehát csak azt kell belátnunk, hogy zárt az összeadásra és szorzásra:

$\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \text{Ker } \mathcal{A}$  kéne, hogy  $\mathbf{u} + \mathbf{v} \in \text{Ker } \mathcal{A}$  és  $\lambda \mathbf{u} \in \text{Ker } \mathcal{A}$

$$\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \text{Ker } \mathcal{A} \Leftrightarrow \mathcal{A}(\mathbf{u}) = \mathbf{0} \text{ és } \mathcal{A}(\mathbf{v}) = \mathbf{0}$$

$$\mathcal{A}(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \mathcal{A}(\mathbf{u}) + \mathcal{A}(\mathbf{v}) = \mathbf{0} \quad \checkmark$$

$$\mathcal{A}(\lambda \mathbf{u}) = \lambda \mathcal{A}(\mathbf{u}) = \mathbf{0} \quad \checkmark$$

□

**Tétel 1.23** Dimenzió-tétel  $\mathcal{A} : V_1 \rightarrow V_2$ 

$$\dim(\text{Ker } \mathcal{A}) + \dim(\text{Im } \mathcal{A}) = \dim V_1$$

**Bizonyítás 1.23** Legyen  $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_k$  bázis  $\text{Ker } \mathcal{A}$ -ban, egészítsük ki úgy, hogy a vektorok bázist alkossanak  $V_1$ -ben (Legyen  $\dim V_1 = n$ ):

$$\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_k, \mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \dots, \mathbf{c}_{n-k}$$

Igaz az állítás, ha sikerül belátnunk, hogy  $\mathcal{A}(\mathbf{c}_1), \mathcal{A}(\mathbf{c}_2), \dots, \mathcal{A}(\mathbf{c}_{n-k})$  bázist alkotnak  $\text{Im } \mathcal{A}$ -ban:

Először belátjuk, hogy  $\mathcal{A}(\mathbf{c}_1), \mathcal{A}(\mathbf{c}_2), \dots, \mathcal{A}(\mathbf{c}_{n-k})$  generálják  $\text{Im } \mathcal{A}$ -t.  $\mathbf{x} \in \text{Im } \mathcal{A} \Rightarrow \exists \mathbf{v} : \mathcal{A}(\mathbf{v}) = \mathbf{x}$ .

$$\mathbf{v} = \lambda_1 \mathbf{b}_1 + \lambda_2 \mathbf{b}_2 + \dots + \lambda_k \mathbf{b}_k + \mu_1 \mathbf{c}_1 + \mu_2 \mathbf{c}_2 + \dots + \mu_{n-k} \mathbf{c}_{n-k}$$

$$\mathbf{x} = \mathcal{A}(\mathbf{v}) = \underbrace{\mathcal{A}(\lambda_1 \mathbf{b}_1) + \mathcal{A}(\lambda_2 \mathbf{b}_2) + \dots + \mathcal{A}(\lambda_k \mathbf{b}_k)}_{=0} + \mathcal{A}(\mu_1 \mathbf{c}_1) + \dots + \mathcal{A}(\mu_{n-k} \mathbf{c}_{n-k})$$

$$\mathbf{x} = \mu_1 \mathcal{A}(\mathbf{c}_1) + \mu_2 \mathcal{A}(\mathbf{c}_2) + \dots + \mu_{n-k} \mathcal{A}(\mathbf{c}_{n-k})$$

Felírtunk egy tetszőleges  $\mathbf{x} \in \text{Im } \mathcal{A}$ -t  $\mathcal{A}(\mathbf{c}_1), \mathcal{A}(\mathbf{c}_2), \dots, \mathcal{A}(\mathbf{c}_{n-k})$  lineáris kombinációjaként, tehát:

$$\langle \mathcal{A}(\mathbf{c}_1), \mathcal{A}(\mathbf{c}_2), \dots, \mathcal{A}(\mathbf{c}_{n-k}) \rangle = \text{Im } \mathcal{A} \quad \checkmark$$

Már csak az a kérdés, hogy  $\mathcal{A}(\mathbf{c}_1), \mathcal{A}(\mathbf{c}_2), \dots, \mathcal{A}(\mathbf{c}_{n-k})$  lineárisan függetlenek-e? Ezt indirekt bizonyítjuk, tfh:

$$\lambda_1 \mathcal{A}(\mathbf{c}_1) + \lambda_2 \mathcal{A}(\mathbf{c}_2) + \dots + \lambda_{n-k} \mathcal{A}(\mathbf{c}_{n-k}) = \mathbf{0} \quad \text{úgy, hogy nem } \forall \lambda_i = 0$$

$$\mathcal{A}(\underbrace{\lambda_1 \mathbf{c}_1 + \lambda_2 \mathbf{c}_2 + \dots + \lambda_{n-k} \mathbf{c}_{n-k}}_{\in \text{Ker } \mathcal{A}}) = \mathbf{0}$$

Tehát felírható  $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_k$  bázisban. Tehát:

$$\lambda_1 \mathbf{c}_1 + \lambda_2 \mathbf{c}_2 + \dots + \lambda_{n-k} \mathbf{c}_{n-k} = \mu_1 \mathbf{b}_1 + \mu_2 \mathbf{b}_2 + \dots + \mu_k \mathbf{b}_k$$

$$\lambda_1 \mathbf{c}_1 + \lambda_2 \mathbf{c}_2 + \dots + \lambda_{n-k} \mathbf{c}_{n-k} - \mu_1 \mathbf{b}_1 - \mu_2 \mathbf{b}_2 - \dots - \mu_k \mathbf{b}_k = \mathbf{0}$$

A feltétel alapján  $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_k, \mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \dots, \mathbf{c}_{n-k}$  bázis, tehát a fenti a bázis elemeiből egy nem triviális lineáris kombináció, amire  $\mathbf{0}$ -át kapunk  $\Rightarrow$  bázis elemei nem függetlenek  $\rightarrow$  ellentmondás, tehát  $\mathcal{A}(\mathbf{c}_1), \mathcal{A}(\mathbf{c}_2), \dots, \mathcal{A}(\mathbf{c}_{n-k})$  lineárisan függetlenek. Ezzel beláttuk az eredeti állítást is, hiszen  $\mathcal{A}(\mathbf{c}_1), \mathcal{A}(\mathbf{c}_2), \dots, \mathcal{A}(\mathbf{c}_{n-k})$  bázist alkotnak  $\text{Im } \mathcal{A}$ -ban. □

### 1.6.5. Sajátvektor, sajátérték

Legyen  $\mathcal{A} : V \rightarrow V$ ,  $\mathbf{v} \in V$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

**Definíció 1.25**  $\mathbf{v}$  sajátvektor, ha  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$  és  $\exists \lambda$ , hogy  $\mathcal{A}(\mathbf{v}) = \lambda \cdot \mathbf{v}$

**Definíció 1.26**  $\lambda$  sajátérték, ha  $\exists \mathbf{v} \neq \mathbf{0}$ , hogy  $\mathcal{A}(\mathbf{v}) = \lambda \cdot \mathbf{v}$ .

*Megjegyzés:* Nem csak leképezéseknek, hanem négyzetes mátrixoknak is van sajátvektora, sajátértéke: Ha  $A$  egy  $n \times n$ -es mátrix, akkor annak  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  sajátvektora ( $n$  sorból álló oszlopvektor),  $\lambda$  sajátértékkel, ha  $A \cdot \mathbf{x} = \lambda \mathbf{x}$ . A további tételek ugyanúgy igazak mindkettőre, ezért az egyszerűség kedvéért, csak a leképezések mátrixával foglalkozunk.

**Tétel 1.24** Az azonos sajátértékhez tartozó sajátvektorok és a  $\mathbf{0}$  alteret alkotnak (ezt **sajátal-térnek** hívjuk)

**Bizonyítás 1.24** Nem üres  $\checkmark$ . Zárt-e az összeadásra, szorzásra?

$$\mathbf{u}, \mathbf{v} \text{ sajátvektor } \lambda \text{ sajátértékre} \Rightarrow \mathcal{A}(\mathbf{u}) = \lambda \mathbf{u}, \mathcal{A}(\mathbf{v}) = \lambda \mathbf{v}$$

$$\mathcal{A}(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \lambda \mathbf{u} + \lambda \mathbf{v} = \lambda(\mathbf{u} + \mathbf{v}) \quad \checkmark$$

$$\mathcal{A}(\mu \mathbf{u}) = \mu \lambda \mathbf{u} = \lambda(\mu \mathbf{u}) \quad \checkmark$$

□

Hogy találjuk meg  $\mathcal{A} : V \rightarrow V$  sajátértékeit? Legyen  $\mathcal{B}$  bázis  $V$ -ben.  $\mathbf{v} \in V$ . Tudjuk, hogy, ha  $A = [\mathcal{A}]_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}$ , akkor:

$$[\mathcal{A}(\mathbf{v})]_{\mathcal{B}} = A \cdot [\mathbf{v}]_{\mathcal{B}}$$

Szeretnénk, ha  $\mathbf{v}$  sajátvektor lenne, tehát:

$$\mathcal{A}(\mathbf{v}) = \lambda \mathbf{v}$$

Vegyük mindkét vektornak  $\mathcal{B}$ -beli koordináta-vektorát:

$$[\mathcal{A}(\mathbf{v})]_{\mathcal{B}} = [\lambda \mathbf{v}]_{\mathcal{B}} = \lambda \cdot [\mathbf{v}]_{\mathcal{B}}$$

De tudjuk, hogy  $[\mathcal{A}(\mathbf{v})]_{\mathcal{B}} = A \cdot [\mathbf{v}]_{\mathcal{B}}$ , tehát:

$$A \cdot [\mathbf{v}]_{\mathcal{B}} = \lambda \cdot [\mathbf{v}]_{\mathcal{B}} = \lambda \cdot I \cdot [\mathbf{v}]_{\mathcal{B}} = (\lambda I) \cdot [\mathbf{v}]_{\mathcal{B}}$$

$$(A - \lambda I) \cdot [\mathbf{v}]_{\mathcal{B}} = \mathbf{0}$$

Szeretnénk, ha lenne olyan  $\mathbf{v}$ , hogy  $[\mathbf{v}]_{\mathcal{B}}$  nem csupa nulla (hiszen  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$ ), tehát a fenti egyenletnek legyen több megoldása, azaz  $\det(A - \lambda I) = 0$ . Tehát:

**Tétel 1.25**

$$\lambda \text{ sajátérték} \Leftrightarrow \det(A - \lambda I) = 0$$

*Megjegyzés:* A fenti egyenlet egy  $n$ -edfokú polinomhoz vezet ( $\lambda$  a változó), amit **karaktérisztikus polinomnak** nevezünk. Ha meghatározunk egy sajátértéket, akkor a sajátvektorok meghatározásához a  $A - \lambda I \mid 0$  egyenletrendszer (itt  $\lambda$  már egy konkrét szám) kell megoldani.

Például: az  $x$  tengelyre való vetítésnél  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

$$\det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} 1 - \lambda & 0 \\ 0 & -\lambda \end{pmatrix} = (1 - \lambda) \cdot (-\lambda) = 0$$

Ennek a polinomnak a gyökeit kell meghatározni:  $\lambda_1 = 0, \lambda_2 = 1$ . Sajátvektorok meghatározása:

$$\lambda = 0 \quad \Rightarrow \quad \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \Rightarrow \mathbf{v} = (0, y)$$

$$\lambda = 1 \quad \Rightarrow \quad \begin{array}{cc|c} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{array} \Rightarrow \mathbf{v} = (x, 0)$$

## 1.7. Komplex számok

A valós számokat számegyenesen, a komplex számokat síkon tudjuk ábrázolni.

$$\boxed{a + b \cdot i \in \mathbb{C}} \quad a, b \in \mathbb{R}$$

$a$ -t **valós résznek**,  $b$ -t **képzetes résznek** hívjuk. Definíció alapján  $\boxed{i^2 = -1}$ . A fenti alakot **algebrai alaknak**, vagy **kanonikus alaknak** nevezzük.

### 1.7.1. Műveletek

$$(a + bi) + (c + di) = (a + b) + (b + d)i$$

$$(a + bi) \cdot (c + di) = ac + bd \cdot i^2 + (bc + ad)i = (ac - bd) + (bc + ad)i$$

$$\frac{a + bi}{c + di} = \frac{a + bi}{c + di} \cdot \frac{c - di}{c - di} = \frac{(a + bi)(c - di)}{c^2 + d^2} = \frac{ac + bd}{c^2 + d^2} + \frac{bc - ad}{c^2 + d^2} \cdot i$$

### 1.7.2. Konjugált

**Definíció 1.27** Ha  $z = a + bi \in \mathbb{C}$ , akkor  $\bar{z} = a - bi$ .  $\bar{z}$  a  $z$  komplex szám **konjugáltja**.

Jó tudni a következő azonosságokat:

$$\overline{z + w} = \bar{z} + \bar{w}$$

$$\overline{z - w} = \bar{z} - \bar{w}$$

$$\overline{z \cdot w} = \bar{z} \cdot \bar{w}$$

$$\overline{\left(\frac{z}{w}\right)} = \frac{\bar{z}}{\bar{w}}$$

### 1.7.3. Trigonometrikus alak

$z = a + bi$ . Ekkor  $|z| = \sqrt{a^2 + b^2} = r$  (a vektor hossza - minden komplex számot a síkon egy helyvektorral jellemezhetünk). Illetve:

$$a = \cos \alpha \cdot r$$

$$b = \sin \alpha \cdot r$$

A fentiek felhasználásával felírhatjuk a **trigonometrikus alakot**:

$$\boxed{z = r(\cos \alpha + i \cdot \sin \alpha)}$$

### 1.7.4. Szorzás, hatványozás, gyökvonás trigonometrikus alakban

Nagy előnye a trigonometrikus alakban, hogy könnyű kiszámolni két komplex szám szorzatát, illetve valós kitevőjű hatványát és gyökét. Ha  $z = r(\cos \alpha + i \cdot \sin \alpha)$  és  $w = s(\cos \beta + i \cdot \sin \beta)$ :

$$\begin{aligned} z \cdot w &= r(\cos \alpha + i \cdot \sin \alpha) \cdot s(\cos \beta + i \cdot \sin \beta) = \\ &= rs \left[ \underbrace{(\cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta)}_{\cos(\alpha+\beta)} + \underbrace{(\cos \alpha \sin \beta + \sin \alpha \cos \beta)}_{\sin(\alpha+\beta)} \cdot i \right] = \\ &= \boxed{rs(\cos(\alpha + \beta) + i \cdot \sin(\alpha + \beta))} \end{aligned}$$

Hatványozás a szorzás alapján:

$$\boxed{z^n = r^n(\cos(n \cdot \alpha) + i \cdot \sin(n \cdot \alpha))}$$

Gyökvonás, már kicsit bonyolultabb:  $\sqrt[n]{z} = x \Leftrightarrow x^n = z$

$$x = t(\cos \gamma + i \cdot \sin \gamma)$$

$$x^n = t^n(\cos(n \cdot \gamma) + i \cdot \sin(n \cdot \gamma)) = r(\cos \alpha + i \cdot \sin \alpha)$$

Tehát:

$$t^n = r \Rightarrow t = \sqrt[n]{r}$$

$$\alpha - n \cdot \gamma = 2\pi \cdot k' \quad k' \in \mathbb{Z}$$

$$\gamma = \frac{\alpha + 2\pi \cdot k}{n} \Rightarrow n \text{ darab gyök!}$$

Vagyis:

$$\boxed{\sqrt[n]{z} = \sqrt[n]{r} \left[ \cos \left( \frac{\alpha}{n} + \frac{k \cdot 2\pi}{n} \right) + i \cdot \sin \left( \frac{\alpha}{n} + \frac{k \cdot 2\pi}{n} \right) \right]} \quad (k = 0, 1, \dots, n-1)$$

**Egységgyökök**

$$\sqrt[n]{1} = \cos \left( \frac{k \cdot 2\pi}{n} \right) + i \cdot \sin \left( \frac{k \cdot 2\pi}{n} \right) \quad (k = 0, 1, \dots, n-1)$$



## 2. fejezet

# Kombinatorika - elemi leszámítások

### 2.1. Ismétlés nélküli

#### 2.1.1. Permutáció

$n$  darab vizsgát pontosan egyszer szeretnénk letenni. Hány féle sorrendben tehetjük meg?

$$n \cdot (n - 1) \cdot (n - 2) \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1 = \boxed{n!}$$

#### 2.1.2. Variáció

$n$  darab vizsgából  $k \leq n$  darabot teszünk le. Hány féle sorrendben tehetjük meg?

$$\underbrace{n \cdot (n - 1) \cdot \dots \cdot (n - k + 1)}_{k \text{ darab}} = \boxed{\frac{n!}{(n - k)!}}$$

#### 2.1.3. Kombináció

$n$  darab vizsgából  $k \leq n$  darabot teszünk le, de a sorrend nem számít. Hány féle képpen választhatunk ki  $k$  vizsgát?

$$\frac{n!}{(n - k)! \cdot k!} = \boxed{\binom{n}{k}}$$

*Megjegyzés:* a  $k!$  azért kerül be, mert először megszámloljuk úgy, hogy a sorrend számít, de mindenféle kiválasztás  $k!$ -sor szerepel, csak mindig más sorrendben (lásd permutáció).

## 2.2. Ismétléses

Maradva a vizsgás analógiánál: Tegyük fel, hogy  $n$  vizsgánk van, de ezek közül  $n_1, n_2, \dots, n_k$  egyforma, ezeket nem különböztetjük meg, tehát mondjuk 3 db BSz, 1 db Mikmak, 2 db Anal és 1 db Prog (Tehát  $n = 7, n_1 = 3, n_2 = 1, n_3 = 2$  és  $n_4 = 1$ ).

#### 2.2.1. Permutáció

Hány féle képpen tehetjük sorba az  $n$  vizsgát, amiből  $n_1, n_2, \dots, n_k$  egyforma – tehát nem különböztetjük meg:

$$\frac{n!}{n_1! \cdot n_2! \cdot \dots \cdot n_k!}$$

*Megjegyzés:* Először sorbarakjuk, mintha mindegyik különböző lenne (lásd permutáció), majd megszámláljuk, hogy mit hányszor számoltunk (leosztunk az azonos típusú elemek permutációjával)

A fenti példát kiszámolva:  $\frac{7!}{3! \cdot 2!}$

### 2.2.2. Variáció

$n$  vizsga  $k \leq n$  darab vizsgát teszünk le, de egy vizsgát többször is lehetünk:

$$\underbrace{n \cdot n \cdot \dots \cdot n}_{k \text{ darab vizsga}} = n^k$$

### 2.2.3. Kombináció

$n$  vizsgából  $k$ -t választunk ki, úgy, hogy a sorrend nem számít de akárhányszor bármelyiket kiválaszthatjuk:

$$\frac{(n+k-1)!}{(n-1)! \cdot k!} = \binom{n+k-1}{k}$$

*Megjegyzés:* A logika a következő: Vegyünk fel  $k$  darab bogyót és  $n-1$  elválasztót. Minden egyes esetet megtudunk feleltetni az előző elemek egy-egy permutációjával, hiszen az első vizsgából annyit választunk, amennyi bogyó van az első elválasztó előtt, ..., az utolsó vizsgából annyit választunk, amennyi az utolsó elválasztó után van. Ezek permutációja:  $(n-1+k)!$  viszont a bogyók és az elválasztók nem számítanak különbözőnek, hiszen a sorrend nem számít (márpedig a permutáció miatt így vettük) ezért leosztunk  $(n-1)!$ -al és  $k!$ -al.

## 2.3. Binomiális együtthatók

Hasznos azonosságok, melyeket akár a képletből, akár a Pascal-háromszög alapján bebizonyíthatunk:

$$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$

$$\binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k} = \binom{n}{k}$$

$n = 0:$					1
$n = 1:$				1	1
$n = 2:$			1	2	1
$n = 3:$		1	3	3	1
$n = 4:$	1	4	6	4	1
...					

Pascal-háromszög

#### Tétel 2.1 Binomiális-tétel

$$(a+b)^n = \binom{n}{0} a^n + \binom{n}{1} a^{n-1} \cdot b + \binom{n}{2} a^{n-2} \cdot b^2 + \dots + \binom{n}{n-1} a \cdot b^{n-1} + \binom{n}{n} b^n$$

Ha  $a = b = 1$ , akkor:

$$2^n = (1 + 1)^n = \binom{n}{0} + \binom{n}{1} + \dots + \binom{n}{n-1} + \binom{n}{n} = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i}$$

Illetve, ha  $a = 1, b = -1$ , akkor:

$$0 = (1 - 1)^n = \binom{n}{0} - \binom{n}{1} + \binom{n}{2} - \dots = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} \cdot (-1)^i$$



## 3. fejezet

# Halmazok

Megjegyzés: Sokat merítettem a <http://cs.bme.hu/~sali/halmaz.pdf> jegyzetből.

### 3.1. Halmazok számossága

**Definíció 3.1**  $f$  bijekció (kölsönösen egyértelmű hozzárendelés), ha  $a \in A \neq b \in B$ , akkor  $f(a) \neq f(b)$  és  $c \in B : \exists a \in A$ , hogy  $f(a) = c$

**Definíció 3.2**  $A$  és  $B$  azonos számosságú ( $|A| = |B|$ ), ha  $\exists$  bijekció a két halmaz között.

**Definíció 3.3**  $|A| \leq |B|$ , ha  $\exists f : A \rightarrow B$ , ami injektív, tehát  $\forall a, b \in A$ -ra, ha  $a \neq b$ , akkor  $f(a) \neq f(b)$ .

Megjegyzés: Úgy is meglehet a fentit fogalmazni, hogy  $|A| \leq |B|$ , ha  $\exists B_1 \subseteq B$ , amire  $|A| = |B_1|$ .

**Definíció 3.4** Egy halmaz véges számosságú, ha  $\exists k$  véges szám, hogy  $A$  és  $\{1, 2, \dots, k\}$  azonos számosságúak, ilyenkor:  $|A| = k$ .

**Tétel 3.1**

$$|A| = |B| \Leftrightarrow |A| \leq |B| \text{ és } |B| \leq |A|$$

**Bizonyítás 3.1**

$\Rightarrow \checkmark$

$\Leftarrow$  Cantor-Bernstein tétel.  $\checkmark$

□

**Definíció 3.5**  $|A| < |B|$  ha  $|A| \leq |B|$  és  $|A| \neq |B|$ .

#### 3.1.1. Kis kitérő

##### 1 emeletes mókás szálloda

Amennyiben 1 szintű a szállodánk és véges sok ( $k \in \mathbb{N}$ ) szoba van, akkor ha megtelik, akkor nem tudunk több szobát kiadni. De ha végtelen sok szobánk van, akkor vajon be tudunk-e költöztetni egy újabb embert, ha már végtelen sok szobában vannak? Ha minden ember egy szobával arrébb költözik, akkor az első szobába be tudjuk költöztetni az új embert. Ha egyszerre  $k \in \mathbb{N}$  ember jön, akkor hasonló logikával, mindenkit megkérünk, hogy  $k$  szobával költözzön arrébb, így a felszabaduló  $k$  szobába be tudjuk költöztetni őket.

Ha végtelen sok ember jön, akkor mi a helyzet? Nagyon egyszerű: megkérünk mindenkit, hogy a  $2k$ . szobába költözzön át (ahol  $k$  annak a szobának a sorszáma, ahol éppen lakik), így végtelen sok hely felszabadul, viszont a bentlakóknak továbbra is marad szobájuk.

### Több emeletes szálloda

Itt sincs különösebb nehézség, pusztán egy adott szisztéma alapján meg kell számoznunk a bentlakókat, és ezután őket egy megadott szabály szerint át lehet költöztetni, hogy új lakókat tudjunk elszállásolni.

Tehát láthatjuk, hogy  $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$  és  $\{2, 3, 4, \dots\}$  azonos számosságú, hiszen annyi történt, hogy mindegyik elemhez 1-et hozzáadtunk. Hasonlóan  $\mathbb{N}$  és  $\{2, 4, 6, \dots\}$  is az, hiszen mindegyik elemet megszoroztuk 2-vel.

### 3.1.2. Megszámlálhatóan végtelen halmazok

**Definíció 3.6** Egy halmaz *megszámlálhatóan végtelen* (röviden: megszámlálható), ha a természetes számok  $\mathbb{N} = \{1, 2, \dots\}$  halmazával egyenlő számosságú. Tehát elemei sorbarendezhetőek, hiszen ez éppen egy kölcsönös megfeleltetés a halmaz és  $\mathbb{N}$  elemei között.

*Megjegyzés:*  $|\mathbb{N}| = \aleph_0$  (alef-null)

**Tétel 3.2** Egy  $A$  megszámlálható és tőle diszjunkt  $B$  véges halmaz uniója is megszámlálható.

**Bizonyítás 3.2** Mivel  $A = \{a_1, a_2, \dots\}$  és  $B = \{b_1, \dots, b_k\}$  sorbarendezhető, ezért  $A \cup B$  a következőképp rendezhető sorba:

$$A \cup B = \{b_1, \dots, b_k, a_1, a_2, \dots\}$$

Tehát  $A \cup B$   $i$ . eleme  $b_i$ , ha  $i \leq k$ , illetve  $a_{i-k}$ , ha  $i > k$ . □

**Tétel 3.3** Véges sok ( $k$ )  $A_i$  diszjunkt megszámlálható halmazok uniója is megszámlálható.

#### Bizonyítás 3.3

$$A_1 = \{a_{11}, a_{12}, a_{13}, \dots\}$$

$$A_2 = \{a_{21}, a_{22}, a_{23}, \dots\}$$

$$\vdots$$

$$A_k = \{a_{k1}, a_{k2}, a_{k3}, \dots\}$$

Ekkor sorbarendezhetjük ezen elemeket például így:

$$\bigcup_{i=1}^k A_i = \{a_{11}, a_{21}, \dots, a_{k1}, a_{12}, a_{22}, \dots, a_{k2}, \dots\}$$

□

Vagyis először vesszük a halmazok első elemeit sorrendben, utána a második elemeit és így tovább...

**Tétel 3.4** Megszámlálhatóan sok  $A_i$  diszjunkt megszámlálható halmazok uniója is megszámlálható.

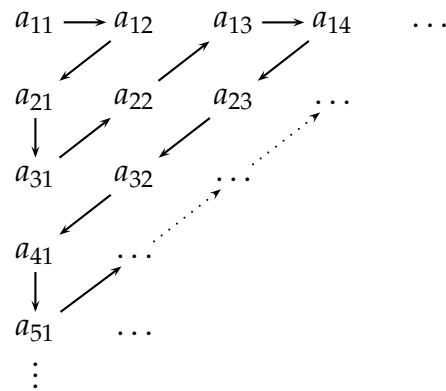
**Bizonyítás 3.4**

$$A_1 = \{a_{11}, a_{12}, a_{13}, \dots\}$$

$$A_2 = \{a_{21}, a_{22}, a_{23}, \dots\}$$

$$\vdots$$

Ekkor ha ezeket felrajzoljuk, akkor egy képzeletbeli kígyóvonal mentén, sorrendbe rendezhetjük az elemeket:



Tehát:

$$\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i = \{a_{11}, a_{12}, a_{21}, a_{31}, a_{22}, a_{13}, a_{14}, a_{23}, \dots\}$$

□

**Tétel 3.5** A racionális számok  $\mathbb{Q}$  halmaza megszámlálható.

**Bizonyítás 3.5** Bontsuk fel a  $\mathbb{Q}$  halmazt megszámlálhatóan sok megszámlálható, diszjunkt halmazra. Ha ez sikerült, akkor a fenti tétel alapján ezek uniója is megszámlálható, tehát kész vagyunk.

$$A_1 = \{0, 1, -1, 2, -2, 3, -3, \dots\}$$

$$A_2 = \left\{ \frac{1}{2'}, -\frac{1}{2'}, \frac{3}{2'}, -\frac{3}{2'}, \frac{5}{2'}, -\frac{5}{2'}, \dots \right\}$$

$$A_3 = \left\{ \frac{1}{3'}, -\frac{1}{3'}, \frac{2}{3'}, -\frac{2}{3'}, \frac{4}{3'}, -\frac{4}{3'}, \dots \right\}$$

$$\vdots$$

Tehát  $A_1$  tartalmazza az összes egész számot,  $A_2$  az összes tovább nem egyszerűsíthető 2 nevezőjű racionális számot és így tovább... Ezek mindegyike megszámlálható (fel tudjuk sorolni az elemeket), tehát uniójuk is megszámlálható. □

**3.1.3. Kontínuum számosságú halmazok**

Felmerülhet, hogy vajon  $|\mathbb{N}| \stackrel{?}{=} |\mathbb{R}|$ ? Ez nem igaz:

**Tétel 3.6** A  $(0, 1)$  intervallumba tartozó valós számok halmaza megszámlálhatónál nagyobb számosságú.

**Bizonyítás 3.6** Indirekt bizonyítjuk; tfh:  $|\mathbb{N}| = |(0, 1)|$ . Írjuk fel az összes  $(0, 1)$  intervallumba eső valós számokat végtelen tizedestört alakban (ez így önmagában nem lenne egyértelmű, hiszen  $0,001000\dots = 0,000999\dots$ , ezért az utóbbi felírást zárjuk ki), majd rendezzük sorba (indirekt feltételünk alapján ezt megtehetjük):

1.  $0, \overbrace{a_{11}} a_{12} a_{13} \dots$
2.  $0, a_{21} \overbrace{a_{22}} a_{23} \dots$
3.  $0, a_{31} a_{32} \overbrace{a_{33}} \dots$
- $\vdots$
- $i. 0, a_{i1} a_{i2} a_{i3} \dots$
- $\vdots$

Vegyük a következő  $w = 0, w_1 w_2 w_3 \dots$  számot, melynek jegyeit a következőképp kapjuk:  $w_i := 2$ , ha  $a_{ii} \neq 2$  és  $w_i := 1$ , ha  $a_{ii} = 2$ . Ez a szám biztosan mindegyik fentebb felsorolt számtól legalább a tizedesvesszőtől mért  $i$ . jegyben különbözik. Tehát őt biztosan nem soroltuk fel, viszont kétségkívül  $w \in (0, 1)$ , tehát ellentmondásra jutottunk.  $\square$

Fenti tételből következik, hogy  $\mathbb{R}$  szintén nem megszámlálható, hiszen  $(0, 1)$  ennek egy részhalmaza. Ezt a számosságot **kontínuum** számosságnak nevezzük.

**Tétel 3.7** Egy  $A$  véges vagy megszámlálhatóan végtelen halmaz és egy tőle diszjunkt, kontínuum számosságú  $B$  halmaz uniója is kontínuum számosságú, vagyis  $|A \cup B| = |B|$

**Bizonyítás 3.7** Legyen  $B_1$  a  $B$ -nek egy megszámlálhatóan végtelen részhalmaza,  $B_2 := B \setminus B_1$ . Ekkor a 3.3. tétel alapján tudjuk, hogy  $|A \cup B_1| = |B_1|$ , vagyis létezik  $f$  függvény, ami  $A \cup B_1$  elemeit kölcsönösen egyértelműen  $B_1$ -re képezi, ekkor:

$$g(x) = \begin{cases} f(x), & \text{ha } x \in A \cup B_1 \\ x, & \text{ha } x \in B_2 \end{cases}$$

függvény  $A \cup B$  elemeit kölcsönösen egyértelműen  $B$ -re képezi.  $\square$

**Tétel 3.8** Egy  $(a, b)$  nyílt intervallumba eső valós számok halmaza kontínuum számosságú. ( $b > a$ )

**Bizonyítás 3.8** Adjunk meg egy kölcsönösen egyértelmű függvényt ami az  $(a, b)$ -t  $\mathbb{R}$ -be képezi. Először az  $(a, b)$  intervallumot képezzük az  $x \mapsto \frac{\pi(x-a)}{b-a} - \frac{\pi}{2}$  kölcsönösen egyértelmű függvénnyel a  $(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2})$  intervallumra, majd az  $x \mapsto \arctg^{-1} x$  függvénnyel az  $\mathbb{R}$ -be.  $\square$

### 3.1.4. Hatványhalmaz

**Definíció 3.7** Egy  $H$  halmaz hatványhalmaza  $H$  összes lehetséges részhalmazának halmaza.  $|P(H)| = 2^{|H|}$  (hiszen egy elem vagy benne van, vagy nincs egy részhalmazban).

*Példa:*  $H = \{1, 2, 3\}$ ,  $P(H) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{1, 2, 3\}\}$ .

**Tétel 3.9** Cantor-tétel

$$|H| < |P(H)| \quad \forall H\text{-ra}$$



**Bizonyítás 3.9** 2 dolgot kell belátnunk: 1.)  $|H| \leq |P(H)|$  2.)  $|H| \neq |P(H)|$ . Az első elég egyszerűen belátható, hiszen keresünk egy  $f : H \rightarrow P(H)$  injektív függvényt:  $f(x) = \{x\}$ .

A másodikat indirekt bizonyítjuk; tfh:  $|H| = |P(H)|$ , tehát  $\exists g : H \rightarrow P(H)$  bijektív függvény.  $G := \{h \in H \mid h \notin g(h)\}$ . Nyilván  $G \in P(H)$ , illetve mivel  $g$  bijektív, ezért  $\exists j \in H$ , hogy  $g(j) = G$ . Ekkor viszont  $G$  definíciója alapján:  $j \in G \Leftrightarrow j \notin g(j) = G$ , ami ellentmondás.  $\square$

*Megjegyzés:* Fenti tételből az is következik, hogy nincs „legnagyobb” számosság, hiszen bármely számosságú halmaznál a hatványhalmaza nála nagyobb számosságú.

**Tétel 3.10** Megszámlálható halmaz hatványhalmaza kontinuum számosságú.

**Bizonyítás 3.10** Elég belátnunk, hogy  $|(0, 1)| = |P(\mathbb{N})|$ . Írjuk fel a  $[0, 1)$  számokat végtelen kettedestört alakban (itt nem probléma, hogy  $\frac{1}{4} = 0,01000\dots = 0,011111\dots$ ). Tehát minden  $[0, 1)$  közti számhoz hozzárendeltünk 1 vagy 2 végtelen kettedestört alakot. Mivel  $[0, 1)$  számossága kontinuum, így ezen sorozatok halmaza is kontinuum számosságú. Gondoljuk meg, hogy ezen sorozatok kölcsönösen egyértelmű hozzárendelést biztosítanak  $P(\mathbb{N})$  elemei között, hiszen egy adott sorozat  $(0, a_1 a_2 a_3 \dots)$  egyértelműen meghatározza  $\mathbb{N}$  halmaz egy  $X_a$  részhalmazát, hiszen  $i \in X_a \Leftrightarrow a_i = 1$ , illetve minden részhalmaz előáll ilyen sorozatként. Viszont  $|[0, 1)| = |(0, 1)|$ .  $\square$

**Kontinuum-hipotézis:** Nincs olyan halmaz, aminek számossága nagyobb, mint  $|\mathbb{Z}|$ , de kisebb, mint  $|\mathbb{R}|$ . (Ezt se cáfolni, se bizonyítani nem lehet)



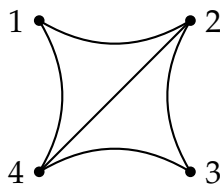
# 4. fejezet

## Gráfok

### 4.1. Gráf-fogalmak, definíciók

**Definíció 4.1** A  $G = (V, E)$  pár egyszerű gráf, ha  $V \neq \emptyset$ , és  $E := \{\{u, v\} : u, v \in V, u \neq v\}$  elemei  $V$  bizonyos kételemű részhalmazai. Például, az alábbi gráf:

$G = (V, E); V = \{1, 2, 3, 4\}, E = \{\{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 4\}, \{1, 4\}, \{2, 4\}\}$  a következőképpen rajzolható fel diagram segítségével:

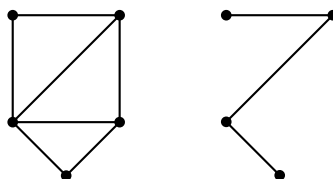


*Megjegyzés:* A gráfban lehetnek hurok (két végpont megegyezik), irányított és párhuzamos (két pont között több él) élek, ezt nem tudjuk a fenti definícióval megadni. Módosítani kéne az  $E$  halmazt multihalmazra, illetve megkéne engedni, hogy a két végpont azonos lehessen, továbbá az irányításhoz jelölni kéne, hogy az él melyik csúcsból indul és hova érkezik. Nem törekedünk absztrakt formalizmusra.

**Definíció 4.2** Egy csúcs **foka** a csúcsra állított élek száma (hurok él esetében 2x számoljuk).  $v$  csúcs fokszáma.  $d(v)$ .

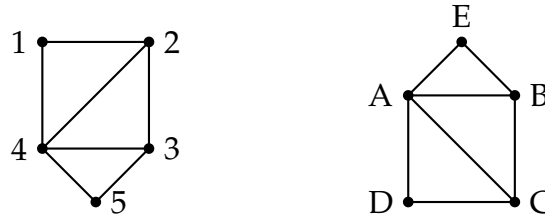
$$\sum_{v \in V} d(v) = 2|E| \quad \text{hiszen minden élnek 2 végpontja van}$$

**Definíció 4.3**  $G = (V, E)$ -nek  $G' = (V', E')$  **részgráfja**, ha  $V' \subseteq V$ , illetve  $E' \subseteq E$  és az  $E'$  beli élek végpontja benne vannak  $V'$ -ben. (Ilyet úgy kaphatunk, ha csúcsok törlése mellett éleket is törlünk)



**Definíció 4.4**  $G = (V, E)$ -nek  $G' = (V', E')$  **fesztett részgráfja**, ha  $V' \subseteq V$ , illetve  $E'$ -ben az összes olyan  $G$  beli él be van húzva, aminek végpontja benne van  $V'$ -ben. (Ilyet úgy kaphatunk, hogy letörlünk csúcsokat a gráfból)

**Definíció 4.5 Izomorfia:** 2 gráf mikor tekinthető gráfelméleti szempontból ugyanannak?

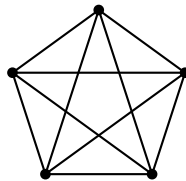


$G = (V, E)$  és  $G' = (V', E')$  izomorf, ha  $\exists$  köztük izomorfizmus:  $f : V \rightarrow V'$ , azaz:

- $f$  kölcsönösen egyértelműen
- $(x, y) \in E \Leftrightarrow (f(x), f(y)) \in E'$
- $(x, y)$   $k$ -szoros él  $G$ -ben  $\Leftrightarrow (f(x), f(y))$   $k$ -szoros él  $G'$ -ben

*Megjegyzés:* A nem izomorfia általában könnyebb ellenőrizni: összevetjük a tulajdonságokat és ha valamelyik nem egyezik, akkor nem izomorf (pl.: csúcsok száma, élek száma, fokszám sorozatok, stb.)

**Definíció 4.6 Teljes gráf:** Az összes lehetséges élt behúzzuk, úgy, hogy még egyszerű maradjon. Jelölése:  $K_n$ , ahol  $n$  a csúcsok száma. Élek száma:  $\binom{n}{2}$  (hány féle képpen tudunk 2 csúcsot kiválasztani?) Például a  $K_5$  egy diagramja:



**Definíció 4.7 Komplementer gráf:** A  $G$  egyszerű gráf komplementere:  $\overline{G} := (V, \binom{V}{2} \setminus E)$ . Tehát a csúcshalmaz azonos, az élhalmaz pedig azon élek a teljesgráf élhalmazából, amik nincsenek  $E$ -ben.

**Definíció 4.8 Üres gráf:** Csak csúcsokból áll, minden csúcsa izolált (fokszáma 0) pont.

**Definíció 4.9 Élsorozat (séta):**  $(v_1, e_1, v_2, e_2, v_3, \dots, v_n)$  sorozat, amire  $e_i \in E$  és  $e_i = v_i v_{i+1}$ . Speciális élsorozatok:

- *út:* bármely csúcs max. csak egyszer fordul elő
- *zárt:* ha  $v_0 \equiv v_n$
- *kör:* olyan zárt élsorozat, ahol  $v_0 \equiv v_n$ -et leszámítva nincs ismétlődés.

**Definíció 4.10 Összefüggő gráf:** Bármely két csúcsa között létezik élsorozat.

**Definíció 4.11 A gráf komponensei** tartalmazásra nézve maximális összefüggő feszített részgráfjai. Azok a csúcsok tartoznak egy komponensbe, amik elérhetőek egymásból.

**Tétel 4.1**  $G$  összefüggő gráf,  $C$  egy köre, akkor  $C$ -ből bármely élt elhagyva  $G$  összefüggő marad.

**Bizonyítás 4.1**

- ha az élsorozatot nem használtuk, akkor  $\checkmark$
- ha használtuk, akkor az őt körre kiegészítő élsorozatot használjuk helyette.  $\square$

## 4.2. Fák és alaptulajdonságai

**Definíció 4.12** Erdőnek hívjuk a körmentes gráfot, fának pedig az összefüggő körmentes gráfot. (Tehát az erdő fák uniója)

**Definíció 4.13**  $F$  feszítőfa olyan fa részgráfja  $G$ -nek, ami minden  $G$ -beli csúcsot tartalmaz.

**Tétel 4.2**  $G$ -nek létezik feszítőfája  $\Leftrightarrow G$  összefüggő

### Bizonyítás 4.2

$\Rightarrow$  Mivel a feszítőfa összefüggő (hiszen fa), ezért az eredeti gráf is az.  $\checkmark$

$\Leftarrow$  ha körmentes, akkor az definíció alapján feszítőfa (összefüggő, körmentes), ha nem, akkor addig hagyunk el a körökből éleket, amíg van kör.  $\square$

**Tétel 4.3** Egy  $n$  csúcsú körmentes gráf összefüggő  $\Leftrightarrow$  ha éleinek száma  $n - 1$ .

### Bizonyítás 4.3

$\Rightarrow$  Építsük fel a gráfot  $n$  pontú üresgráfból. Kezdetben nincsen él, tehát  $n$  komponensből áll. Ahhoz, hogy ne legyen kör, egy új él behúzásakor csak két különböző komponensbeli csúcsot köthetünk össze. Ha behúzzunk egy élt, akkor az élek száma 1-el nő, a komponensek száma 1-el csökken, mivel végül a komponensek száma 1-re csökkent (összefüggő a gráfunk), ezért  $n - 1$  élt húztunk be.

$\Leftarrow$  Ha  $n - 1$  élt húztunk be, akkor  $n - (n - 1) = 1$  komponensből fog állni a gráfunk, tehát összefüggő.  $\square$

**Tétel 4.4**  $n$ -pontú  $(n - 1)$ -élű, összefüggő gráf  $\Rightarrow$  körmentes.

**Bizonyítás 4.4** Hasonlóan az előző bizonyításnál, itt is üresgráfból induljunk ki. Ahhoz, hogy  $n - 1$  él behúzása után a gráfunk összefüggő maradjon, szükség szerűen csak két addigi komponens közé húzhattunk be élt, így végig körmentes marad a gráf.  $\square$

Az előző két tételből következik, hogy ha az alábbi tulajdonságokból 2-vel bír egy gráf, akkor a harmadikkal is így fáról beszélünk:

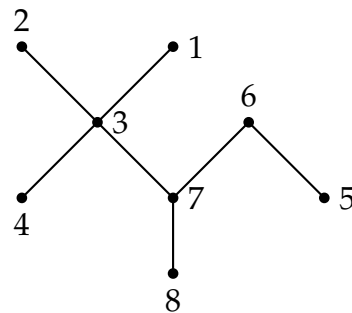
- $n - 1$  darab él
- összefüggő
- körmentes

**Tétel 4.5** Minden fának (ami legalább 2 csúcsú) legalább 2 elsőfokú csúcs van (levél).

**Bizonyítás 4.5** Vegyük a maximális hosszúságú utat. Ennek 2 végpontja biztosan 1 fokszámú, hiszen ha az egyik nem lenne az, akkor létezne az imént kiválasztott útnál hosszabb út.  $\square$

Mielőtt rátérnénk a **Cayley-tételre**, nézzük meg, hogy mi az a *Prüfer-kód*, szükségünk lesz rá.

**Definíció 4.14 Prüfer-kód:** Vegyük az  $n$  csúcsú fagráfunkat. Letöröljük a legkisebb sorszámú levelet, majd felírjuk a szomszédját. Ezt addig folytatjuk, amíg az utolsó előtti csúcsot is letöröltük, ennek is leírtuk a szomszédját: a legnagyobb sorszámú csúcsot. Tehát egy  $n$  csúcsú fagrából kapunk egy  $n - 1$  hosszú Prüfer-kódot. Mivel az utolsó jegy minden esetben  $n$  (legnagyobb sorszám), ezért szokás csak az első  $n - 2$  számot a Prüfer-kódnak tekinteni, mi is így cselekszünk.



Az ábrán látható fagráf Prüfer-kódja a következő: 333767.

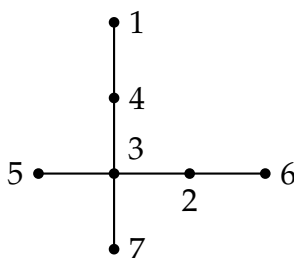
Visszakódolásra is nézzünk egy példát: 433237. Ebből építsük fel a gráfot: Mivel  $n - 2$  hosszú a kód, ezért tudjuk, hogy 7 csúcsú gráfunk van, írjuk be őket egy táblázatba, de a táblázat végére rakjuk oda a legnagyobb sorszámú csúcsot is:

4	3	3	2	3	7

A táblázat alsó sorába írjuk azokat az elemeket, amiket akkor töröltünk le, amikor a felette lévő csúcsot leírtuk. Legyen a felső sor elemei  $a_1, a_2, \dots, a_{n-2}, n$ , az alsó sor elemei (amiket keresünk):  $b_1, b_2, \dots, b_{n-2}, b_{n-1}$ .  $b_1$ -et letöröltük, leírtuk  $a_1$ -et. Adott  $b_i$  csúcs az a csúcs, amit most törölünk le, ő biztosan nem lehet egyenlő a következőkkel:  $b_1, b_2, \dots, b_{i-1}$ , hiszen őket már letöröltük, illetve  $a_i, a_{i+1}, \dots, a_{n-2}, n$ -el, hiszen őket még le fogjuk írni, tehát nem töröltük még le. Így a megmaradt számokból keressük a legkisebbet és ez lesz  $b_i$ . Ez alapján a kitöltés:

4	3	3	2	3	7
1	4	5	6	2	3

Vegyük észre, hogy ilyenkor az alsó sor és a felső sor utolsó eleme tartalmazza mind az  $n$  csúcsot. Egymás alatt lévő csúcsok között élek mennek, hiszen amikor egy csúcsot törölünk, akkor a szomszédját írjuk le. Tehát az élpárok:  $(4, 1), (3, 4), (3, 5), (2, 6), (3, 2), (7, 3)$ . Érdekes azt is meggondolni, hogy a Prüfer-kód alapján tudjuk, hogy melyik csúcsnak mennyi a fokszáma, hiszen a leveleket sose írtuk le, a 2 fokszámúakat egyszer, és így tovább. Tehát ha egy szám  $d$ -szer szerepel, akkor annak fokszáma  $d + 1$ . Praktikus okokból az élpárokon visszafelé haladva építjük fel a gráfot:



**Tétel 4.6** Minden fához kölcsönösen egyértelműen hozzárendelhetünk egy Prüfer-kódot.

**Bizonyítás 4.6** Tehát azt kell belátni, hogy (1) különböző fákhöz különböző Prüfer-kódok tartoznak, illetve (2) minden Prüfer-kódhoz (tetszőleges  $n - 2$  hosszúságú  $1, 2, \dots, n$  számokat tartalmazó sorozathoz) létezik olyan fa, aminek ez a Prüfer-kódja.

(1)-es bizonyítása: A fenti példa kifejtése alapján következik, hogy adott Prüfer-kód sorozatot egyértelműen meg tudunk feleltetni egy fagrával, ez alapján viszont különböző fákhöz, különböző kód tartozik.

(2)-es bizonyítása: Használjuk a fent már taglalt jelölésrendszert, tehát a táblázatunk így néz ki:

$a_1$	$a_2$	$a_3$	$\dots$	$a_i$	$a_{i+1}$	$\dots$	$a_{n-2}$	$n$
$b_1$	$b_2$	$b_3$	$\dots$	$b_i$	$b_{i+1}$	$\dots$	$b_{n-2}$	$b_{n-1}$

Már említettük, de továbbra is fontos, hogy a  $b_1, b_2, \dots, b_{n-2}, b_{n-1}, n$  szám  $n$  darab különböző szám (1-1 csúcs sorszám).

$T_{n-1}$  legyen az  $(n, b_{n-1})$  élből és a két csúcsból álló gráf.

$T_{n-2}$  legyen  $T_{n-1}$ -hez hozzávéve a  $b_{n-2}$  csúcsot és a hozzá tartozó élt  $(b_{n-2}, a_{n-2})$ .

⋮

$T_i$  legyen a  $b_i, b_{i+1}, \dots, b_{n-2}, b_{n-1}, n$  csúcsokból és a megfelelő élekből álló gráf.

Állítások:

- $\forall i$ -re  $T_i$  fa  $\Rightarrow T_1$  is fa, tehát a Prüfer-kódból visszakódolt gráfunk fa.
- $\forall i$ -re  $b_i$  elsőfokú  $T_i$ -ben.
- $\forall i$ -re  $b_i$  a legkisebb indexű levél  $T_i$ -ben.

Ha a fentieket belátjuk, akkor bizonyítottuk (2)-őt, hiszen ezen állítások együttese biztosítja, hogy a visszakódolt gráfunk fa, aminek a kódja valóban az éppen vizsgált Prüfer-kód.

a)-t és b)-t egyszerűen bizonyítjuk, teljes indukcióval:

$T_{n-1}$ -re igaz az állítás, hiszen 2 csúcsunk van, köztük egy él; ez fa, és mindkét csúcs elsőfokú. Tegyük fel, hogy  $T_{i+1}$ -re igaz az állítás, bizonyítsuk be, hogy ekkor  $T_i$ -re is: Tehát adott egy fa, amihez hozzáveszünk 2 csúcsot és a köztük futó élt. Amit szeretnénk: az egyik csúcs már szerepeljen a gráfban, de a másik ne: ekkor elérjük, hogy összefüggő gráfot kapunk, de körmenteset, vagyis továbbra is fa marad. Ez viszont igaz, hiszen az él, amit hozzáveszünk a gráfhoz:  $(a_i, b_i)$ . Vizsgáljuk meg a két csúcsot:

- $b_i$  nem egyezik semelyik másik  $b_j$ -vel, illetve  $n$ -el, viszont  $a_i, a_{i+1}, \dots, a_{n-2}$ -vel se, hiszen így választottuk. Ezzel szemben a  $T_{i+1}$  gráfban csak  $a_{i+1}, a_{i+2}, \dots, a_{n-2}$ , illetve  $b_{i+1}, b_{i+2}, \dots, b_{n-1}, n$  sorszámú csúcsok szerepelnek, tehát  $b_i$  biztosan nem szerepel  $T_{i+1}$ -ben. (későbbiekben láthatjuk, hogy  $a_{i+1}, a_{i+2}, \dots, a_{n-2}$  mindegyike megegyezik  $b_{i+2}, \dots, b_{n-1}, n$  valamelyikével)
- $a_i$  viszont szerepel  $T_{i+1}$ -ben, hiszen  $a_i$  megegyezik  $b_{i+1}, b_{i+2}, \dots, b_{n-1}, n$  valamelyikével, hiszen a Prüfer-kód generálásakor azért írtuk le  $a_i$ -t, mert töröltük egy szomszédját, őt magát még nem (vagyis nem szerepelhet  $b_1, b_2, \dots, b_i$  között).

A fentiek alapján az is nyilvánvaló, hogy mivel  $b_i$  nem szerepelt  $T_{i+1}$ -ben, ezért  $T_i$ -ben elsőfokú lesz. Már csak c)-t kell belátni:

Tegyük fel, hogy létezik  $b_i$ -nél kisebb indexű elem  $T_i$ -ben. Nem őt írtuk a Prüfer-kódba  $b_i$  helyére, tehát a kérdéses csúcs vagy:

- szerepel  $b_1, b_2, \dots, b_{i-1}$ -ben, ez azt jelenti, hogy  $T_i$ -ben a csúcs foka 0, vagy
- $a_i, a_{i+1}, \dots, a_{n-2}, n$ -ben szerepel, ekkor  $T_i$ -ben legalább másodfokú.

Tehát nem lehet  $b_i$ -től különböző kisebb indexű csúcs, aminek a elsőfokú. □

#### Tétel 4.7 Cayley-tétel

Rögzített  $\{1, 2, 3, \dots, n\}$  csúcshalmazon megadható fák száma:  $n^{n-2}$ .

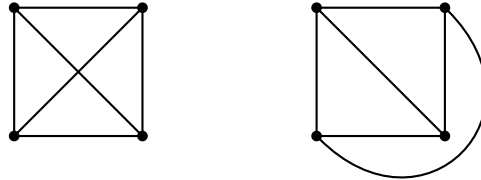
**Bizonyítás 4.7** Az előző tétel alapján, minden fához kölcsönösen egyértelműen hozzárendelhetünk egy Prüfer-kódot. Mivel a Prüfer-kód  $n$  csúcsú fagra esetén  $n - 2$  jegyből áll és mindegyik  $n$  féle szám lehet, ezért összesen  $n^{n-2}$  féle Prüfer-kód lehetséges (ismétléses variáció). Tehát adott  $\{1, 2, 3, \dots, n\}$  csúcshalmazon  $n^{n-2}$  fát adhatunk meg. □

### 4.3. Síkba rajzolható gráfok

**Definíció 4.15** Egy diagram a gráfnak egy **síkbeli lerajzolása**, ha az élek nem keresztezik egymást.

**Definíció 4.16** Egy gráf akkor **síkba rajzolható**, ha létezik *síkbeli lerajzolása*.

Az első diagram egy *síkba rajzolható* gráf, a második ennek egy *síkba rajzolt* diagramja:

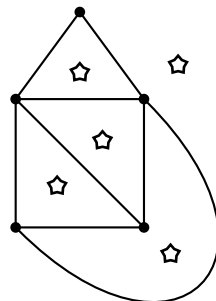


**Tétel 4.8**  $G$  síkba rajzolható  $\Leftrightarrow G$  gömbre rajzolható

**Bizonyítás 4.8** *Sztereografikus projekcióval.*

Helyezzük el úgy a gömböt, hogy a sík a déli sarkon érintse. Ekkor az északi sarkból (egyenes) vetítéssel a sík pontjai bijektíven megfelelnek az északisark-mentes gömbfelszín pontjainak. Ez alapján mindkét irány bizonyított, lényeg, hogy úgy válasszuk az északi sarkot (a gömböt úgy gördítsük a síkon kicsit arrébb), hogy azon ne legyen gráf-csúcs. Ha a gömbön nem metszették egymást az élek, akkor a síkon se fogják (a bijekció miatt).  $\square$

**Definíció 4.17** Egy *síkba rajzolt* gráf esetén a sík 2 pontja egy **tartományban** van, ha a 2 pont között van olyan törött vonal, ami nem metsz gráfélt. Az ábrán  $\star$ -al jelöltük a tartományokat:



**Tétel 4.9** Euler-tétel

$G$  összefüggő, síkba rajzolt gráf:

$$n + t = e + 2$$

Azaz a csúcsok és a tartományok száma megegyezik az élek száma +2-vel.

**Bizonyítás 4.9**

1.  $\nexists$  kör  $\Rightarrow$  fa, tehát  $e = n - 1, t = 1$ :

$$n + 1 = e + 2 \quad \checkmark$$

2.  $\exists$  kör: a körökből hagyjunk el 1-1 élet: ekkor a tartományok és élek száma 1-el csökken. A végén fa lesz, ekkor igaz az állítás, de mivel mindkét oldalból egyenlően vettünk el egyesével 1-et, ezért eredetileg is igaz volt.

*Megjegyzés:* Ha  $G$  nem feltétlen összefüggő, akkor:  $n + t = e + k + 1$ , ha  $k$ -val jelöljük a komponensek számát, hiszen ha összefüggő, akkor rendben van ( $k = 1$ ), ha nem, akkor 2 komponensből 1 él behúzásával tudunk 1 komponenst csinálni, úgy, hogy ne növeljük



a tartományok számát, tehát  $k$  komponens esetén  $k - 1$  él behúzásával összefüggő gráfot kapunk, erre igaz, hogy:

$$n + t = e' + 2$$

De  $e' = e + k - 1$ , hiszen  $k - 1$  éllel növeltük az élek számát.  $\square$

**Tétel 4.10** Egyszerű, síkba rajzolható legalább 3-csúcsú egyszerű gráf esetén:

$$e \leq 3n - 6$$

**Bizonyítás 4.10** Az állítást elég összefüggő gráfokra bizonyítani; vegyünk egy egyszerű síkba rajzolt összefüggő gráfot. Mivel a gráf egyszerű, minden tartományát legalább 3 él határolja, ugyanakkor egy él legfeljebb két tartományt határolhat. Összegezzük minden tartományra az őket határoló élek számát. Az előbbiekből miatt ez az érték legalább  $3t$ , legfeljebb  $2e$ , tehát:  $3t \leq 2e$ . Ebből  $t \leq \frac{2e}{3}$ , felhasználva Euler-tételét (összefüggő, síkba rajzolt gráf):

$$n + t = e + 2$$

$$n + \frac{2e}{3} \geq e + 2 \quad / \cdot 3$$

$$3n + 2e \geq 3e + 6$$

$$3n - 6 \geq e$$

*Megjegyzés:* Ha a gráf nem összefüggő, akkor igaz, hogy  $n + t = e + k + 1$ , emiatt az is igaz, hogy  $n + t \geq e + 2$  ( $k \geq 1$ ). Ebből kiindulva ugyanúgy a bizonyítandó állításhoz jutunk.  $\square$

**Következmény:**  $K_5$  nem síkbarajzolható, hiszen tfh az, ekkor igaznak kéne lennie, hogy  $e \leq 3n - 6$ , viszont  $e = 10, n = 5$ , így ez ellentmondás.

**Következmény:**  $K_{3,3}$  sem síkbarajzolható, hiszen tfh az. Mivel nem tartalmaz 3 hosszú kört, ezért egy tartományt legalább 4 él fog közre:

$$4t \leq 2e \quad \Rightarrow \quad t \leq \frac{e}{2}$$

Felhasználva Euler-tételét:

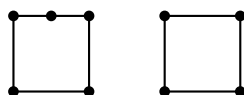
$$n + \frac{e}{2} \geq e + 2$$

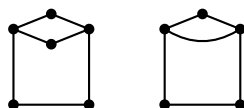
$$2n - 4 \geq e$$

De jelen esetben  $n = 6, e = 9$ , így ez nem igaz, tehát ellentmondásra jutottunk.

*Megjegyzés:* A  $K_{3,3}$  gráfot szokás „3 ház, 3 kút” problémának hívni. Bármely házból bármelyik kút és fordítva 1 hosszú úton elérhető, de bármelyik két ház, ill. két kút között nincs 1 hosszú út. Emiatt van az, hogy nincsen benne 3 hosszú kör, hiszen ha lenne, akkor a kérdéses 3 csúcs közül kettő azonos típusú (ház/kút) lenne, de ekkor ellent mondanánk annak a feltételnek, hogy két azonos típusú csúcs között nincs 1 hosszú út.

**Állítás:** Nyilvánvaló, hogy a síkba rajzolhatóságot nem befolyásolja, ha egy élt egy 2 hosszú úttal helyettesítünk, vagy ha egy másodfokú csúcsra illeszkedő éleket egybeolvasztjuk, és a csúcsot elhagyjuk. Példák:





**Definíció 4.18**  $G$  és  $G'$  **topologikusan izomorf**, ha véges sok fenti művelettel (él felosztása, v. másodfokú csúcs eltörlése) egymással izomorf gráfokba vihetők.

**Tétel 4.11** Kuratowski-tétel

$G$  síkbarajzolható  $\Leftrightarrow$  nem létezik  $K_{3,3}$ -al és  $K_5$ -tel topologikusan izomorf részgráfja

**Bizonyítás 4.11**  $\Rightarrow$  Már láttuk, hogy  $K_{3,3}$  és  $K_5$  nem síkbarajzolható, így, ha  $G$  síkbarajzolható, akkor biztos nem tartalmaz  $K_{3,3}$ -al és  $K_5$ -tel topologikusan izomorf részgráfot.

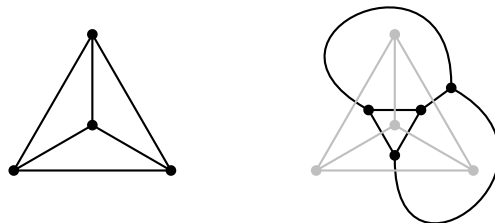
$\Leftarrow$  Ezt az irányt nem bizonyítjuk. □

**Tétel 4.12** Fáry-Wagner-tétel

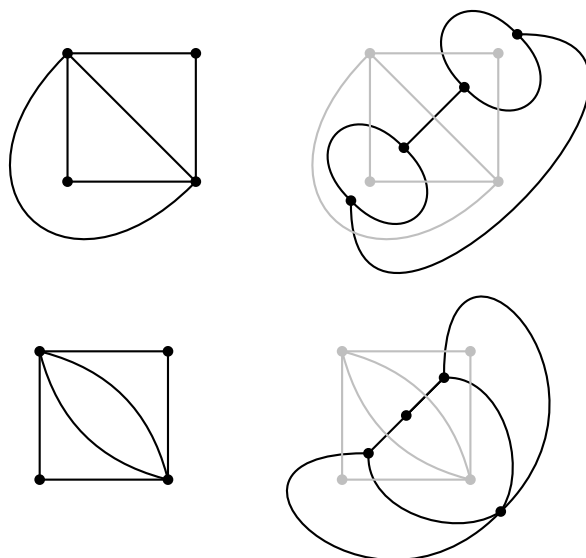
$G$  egyszerű, síkbarajzolható gráf  $\Rightarrow$  van olyan síkbeli lerajzolása, ahol minden él egy egyenes szakasz

## 4.4. Síkgráfok duálitása

**Definíció 4.19** Egy gráf ( $G$ ) duálisa az a gráf ( $G^*$ ), aminek csúcsainak az eredeti gráf tartományait feleltetjük meg és két csúcsa között akkor van él, ha az eredeti gráfban a megfelelő két tartomány közös egy élből. Példa:



A duális nem egyértelmű, ugyanazon gráf különböző síkbarajzolásának különböző duálisai lehetnek. Példa (egyik duálisban van, a másikban nincs 4 fokszerű csúcs):



**Definíció 4.20**  $G = (V, E)$  és  $G' = (V', E')$  **gyengén izomorfak**, ha  $\exists f : E \rightarrow E'$  bijekció, ami körtartó (kört alkotó élek képe kört alkot, nem kört alkotó élek képe nem alkot kört). Példa két gyengén izomorf gráf:

**Tétel 4.13** Whitney-tétele

$G$  síkbarajzolható,  $H$  gyengén izomorf  $G$ -vel, ekkor:

1.  $H$  is síkbarajzolható
2.  $G^*$  és  $H^*$  is gyengén izomorf
3.  $G^{**}$  gyengén izomorf  $G$ -vel