

Fizika 1i, 2018 őszi félév, 1. gyakorlat

Szükséges előismeretek: vektorok, műveletek vektorokkal (összeadás, kivonás, skalárral való szorzás, skaláris szorzat és vektoriális szorzat, abszolút érték), vektorok reprezentációja koordináta-rendszerekben (komponensek), műveletek reprezentációkkal; trigonometrikus függvények, azonosságok; függvény ábrázolása, transzformációja; határérték;

Jelölések

vektor (irányított szakasz): \vec{r}
vektor reprezentációja (komponensek): \mathbf{r}
vektor hossza (nagysága): $|\vec{r}| = r$
irányvektor, normálvektor (ezek egységvektorok): \vec{e}, \vec{n}

Feladatok

Vektorok és vektorműveletek

F1. Adjuk meg az ABC háromszög súlypontjába mutató vektort, ha a háromszög csúcsainak helyvektora rendre \vec{r}_A, \vec{r}_B és \vec{r}_C !

F2. Egy egyenes karó a sík talajból merőlegesen áll ki. A karó talppontjából a legfelső pontjába mutató vektor \vec{r} . Kizárólag vektorok és vektorműveletek felhasználásával adjuk meg a karó árnyékának hosszát, ha a napsugarak az \vec{e} irányvektor irányában haladnak!

F3. Az \vec{r} vektort az \vec{n} normálvektorú síkra tükrözzük. Írjuk fel az \vec{r} vektor tükörképét kizárólag vektorok és vektorműveletek felhasználásával!

F4. Az \vec{r} vektort az \vec{e} irányvektor irányában kétszeresére nyújtunk. Írjuk fel a megnyúlt vektort!

F5. Adjuk meg a következő görbék és felületek egyenletét kizárólag vektorok és vektorműveletek felhasználásával (komponensek használata nélkül)!

a) \vec{e} irányvektorú egyenes, amely áthalad az \vec{r}_P helyvektorú P ponton;

b) \vec{n} normálvektorú sík, amely áthalad az \vec{r}_P helyvektorú P ponton;

c) \vec{r}_C középpontú, R sugarú gömb;

d) \vec{r}_C középpontú, R sugarú kör, amely az \vec{n} normálvektorú síkban fekszik.

F6. Egy háromszög A, B és C csúcsainak helyvektorai rendre \vec{r}_A, \vec{r}_B és \vec{r}_C . Írjuk fel a háromszög területét kizárólag vektorok és vektorműveletek felhasználásával!

F7. Az \vec{r} vektort az \vec{e} irányvektor körül (a jobbkézszabálynak megfelelően) 90° -kal elforgatunk. Írjuk fel az elforgatott vektort, ha

a) \vec{r} és \vec{e} merőlegesek egymásra;

b) \vec{r} és \vec{e} nem merőlegesek egymásra.

Vektorok reprezentációja

F8. Egy kiránduló először 10 km-t tesz meg ÉK-i irányban, majd É-i irányban 5 km-t, végül 20 km-t ÉNy-i irányban. Mekkora távolságra került a kiránduló a kiindulási helyétől? Adjuk meg a teljes elmozdulás(vektor) irányát!

F9. Egy derékszögű koordináta-rendszerben fekvő háromszög csúcsainak helyvektorát az $\mathbf{r}_A = (4, 2)$, $\mathbf{r}_B = (12, 4)$ és $\mathbf{r}_C = (5, 12)$ számkettesek reprezentálják. Adjuk meg a háromszög súlypontjának koordinátáit!

F10. Mekkora szöget zárnak be az $\mathbf{a} = (5, 4, 2)$ és $\mathbf{b} = (2, 6, -4)$ számhármassokkal reprezentált vektorok?

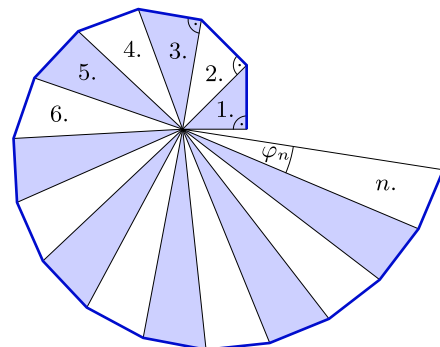
F11. Adjuk meg az $\mathbf{a} = (1, 1, 4)$ és $\mathbf{b} = (2, 3, 1)$ komponensű vektorok vektoriális szorzatának reprezentációját!

F12. Egy síkban vannak-e az $\mathbf{a} = (1, 1, 4)$, $\mathbf{b} = (2, 3, 1)$ és $\mathbf{c} = (4, 7, -5)$ számhármassokkal reprezentált vektorok?

F13. Egy \vec{r} vektor komponensei a K koordináta-rendszerben x és y . Adjuk meg az \vec{r} vektor x' és y' komponenseit egy olyan K' koordinátarendszerben, amely a K -hoz képest α szögben (az óramutató járásával ellenkező irányban) el van forgatva!

Trigonometria, azonosságok

F14. Az alábbi ábrán egy ún. Theodorus-spirál látható, amely derékszögű háromszögekből épül fel. Az első háromszög egyenlőszárú, és mindegyik háromszög átfogója egyben a következő hosszabbik befogója, míg a rövidebb befogó mindig egységnyi. Mekkora az n . háromszög legkisebb φ_n szöge?



F15. Határozzuk meg egy szabályos tetraéder két lapja által bezárt szöget!

F16. Fejezzük ki a következő függvényeket $\sin x$ -szel és $\cos x$ -szel!

a) $\sin(x/2)$,

b) $\cos(x/2)$,

c) $\sin(3x)$,

d) $\cos(3x)$;

Függvények ábrázolása, függvénytranszformációk, határérték

F17. Ábrázoljuk közös koordináta-rendszerben a következő függvényeket:

a) $y = \cos x$,

b) $y = \cos 2x$,

c) $y = \cos(2x - \pi/3)$,

d) $y = 3 \cos(2x - \pi/3)$,

e) $y = 2 - 3 \cos(2x - \pi/3)$;

F18. Ábrázoljuk közös koordináta-rendszerben a következő függvényeket:

a) $y = x^2$,

b) $y = 2x^2$,

c) $y = 2(x + 3)^2$,

d) $y = 2 \left(\frac{x}{2} + 3 \right)^2$;

19. Határozzuk meg a következő határértékeket:

a) $\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{(x + \Delta x)^2 - x^2}{\Delta x}$,

b) $\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\sin(x + \Delta x) - \sin x}{\Delta x}$;

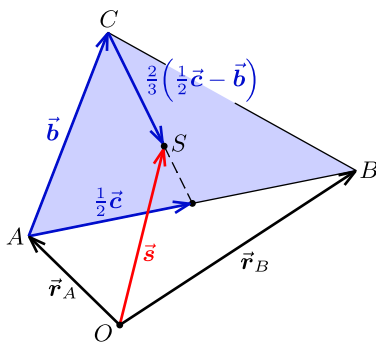
(Használjunk addíciós tételt és alkalmazzunk közelítéseket!)

Megoldások

M1. Jelöljük az A csúcsból a C csúcsba mutató vektort \vec{b} -vel, az A csúcsból a B csúcsba mutató vektort pedig \vec{c} -vel (lásd az *ábrát*)! A vektorok különbségére vonatkozó szabály szerint ezek felírhatók

$$(*) \quad \vec{b} = \vec{r}_C - \vec{r}_A, \quad \text{illetve} \quad \vec{c} = \vec{r}_B - \vec{r}_A$$

alakban. A C csúcsból az AB oldal felezőpontjába mutató vektor (amely egybeesik az egyik súlyvonalal) $\frac{1}{2}\vec{c} - \vec{b}$, ennek C -től távolabbi harmadolópontjában helyezkedik el az S súlypont.



Az O origóból a súlypontba mutató \vec{s} vektor tehát három vektor összegeként írható fel:

$$\vec{s} = \vec{r}_A + \vec{b} + \frac{2}{3} \left(\frac{1}{2}\vec{c} - \vec{b} \right) = \frac{\vec{r}_A + \vec{r}_B + \vec{r}_C}{3},$$

ahol az utolsó lépésben felhasználtuk a (*) összefüggéseket.

M2. Válasszuk origónak a karó talppontját! A karó árnyékának P végpontját a karó legfelső pontján áthaladó \vec{e} irányvektorú egyenes talajjal való metszéspontja jelöli ki. Az origóból ezen egyenes tetszőleges (például a P) pontjába mutató vektor felírható $\vec{r} + \lambda \vec{e}$

alakban, ahol $\lambda \in \mathbb{R}$ a pont helyzetét jellemző skalár mennyiség. Ezért a karó árnyékának megfelelő vektor

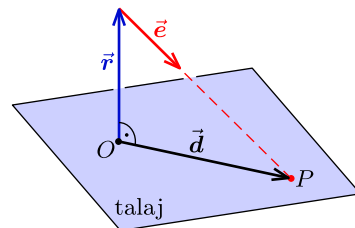
$$\vec{d} \equiv \overrightarrow{OP} = \vec{r} + \lambda \vec{e}.$$

Tudjuk továbbá, hogy a karó árnyéka a talaj síkjában fekszik, amit a skaláris szorzattal

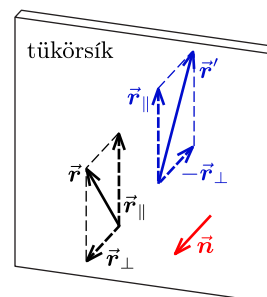
$$\vec{r} \vec{d} = |\vec{r}|^2 + \lambda \vec{r} \vec{e} = 0$$

alakban fejezhetünk ki. Ezt megoldva λ -ra, majd az eredményt a \vec{d} -t megadó összefüggésbe visszahelyettesítve kapjuk az árnyék hosszát:

$$|\vec{d}| = \left| \vec{r} - \frac{|\vec{r}|^2}{\vec{r} \vec{e}} \vec{e} \right|.$$



M3. A tükrözés az \vec{r} vektor tükörsíkkal párhuzamos \vec{r}_{\parallel} komponensét nem változtatja meg, míg a tükörrre merőleges \vec{r}_{\perp} komponensét ellentétesre változtatja (lásd az *ábrát*).



Írjuk fel tehát az \vec{r}_{\parallel} és \vec{r}_{\perp} komponenseket! Utóbbi párhuzamos a tükörsík normálvektorával, hossza pedig $\vec{r}\vec{n}$, így

$$\vec{r}_{\perp} = \vec{n}(\vec{r}\vec{n}).$$

A tükörsíkkal párhuzamos komponens a vektorok kivonására vonatkozó szabály szerint

$$\vec{r}_{\parallel} = \vec{r} - \vec{r}_{\perp} = \vec{r} - \vec{n}(\vec{r}\vec{n})$$

módon számolható. Mindezek alapján tehát az eredeti vektor \vec{r}' tükörképe:

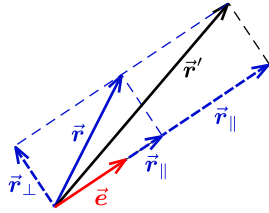
$$\vec{r}' = \vec{r}_{\parallel} - \vec{r}_{\perp} = \vec{r} - 2\vec{n}(\vec{r}\vec{n}).$$

M4. Az előző feladathoz hasonlóan bontsuk fel az \vec{r} vektort \vec{e} -vel párhuzamos, illetve arra merőleges komponensekre!

$$\vec{r}_{\parallel} = \vec{e}(\vec{e}\vec{r}), \quad \text{illetve} \quad \vec{r}_{\perp} = \vec{r} - \vec{e}(\vec{e}\vec{r}).$$

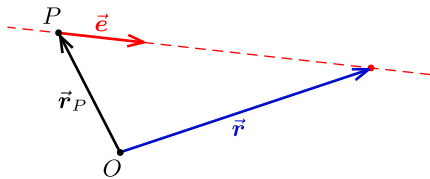
A nyújtás során az \vec{e} -vel párhuzamos irányú komponens megkétszereződik, tehát az új, nyújtott \vec{r}' vektor a következőképp írható:

$$\vec{r}' = 2\vec{r}_{\parallel} + \vec{r}_{\perp} = \vec{r} + \vec{e}(\vec{e}\vec{r}).$$



M5. a) Az egyenesen lévő bármely \vec{r} helyvektortú pontba eljuthatunk úgy, hogy az \vec{r}_P ponthoz hozzáadjuk az irányvektor λ -szorosát ($\lambda \in \mathbb{R}$), ahol λ a szóbanforgó pont helyzetét jellemző skalár (lásd az ábrát). Az egyenes egyenlete tehát:

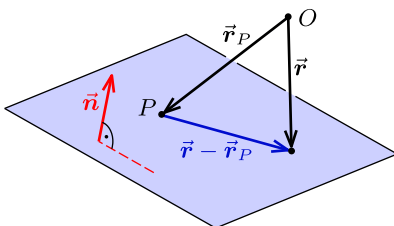
$$\vec{r} = \vec{r}_P + \lambda\vec{e}.$$



b) A P pontból a sík tetszőleges másik (\vec{r} helyvektortú) pontjába húzott $\vec{r} - \vec{r}_P$ vektor benne van a síkban, azaz merőleges \vec{n} -re. Ezért

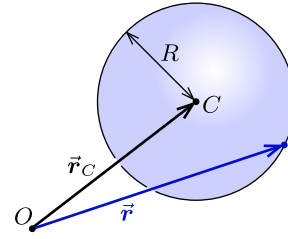
$$(\vec{r} - \vec{r}_P)\vec{n} = 0,$$

ez a sík vektoros egyenlete.



c) A gömb felszínének pontjait az jellemzi, hogy a középponttól mért távolságuk állandó, éppen a gömb R sugara:

$$|\vec{r} - \vec{r}_C| = R.$$



d) A kör egy gömb és egy annak középpontján áthaladó sík metszeteként származtatható, ezért a körön lévő pontok helyvektorai az alábbi két egyenletet egyszerre elégítik ki:

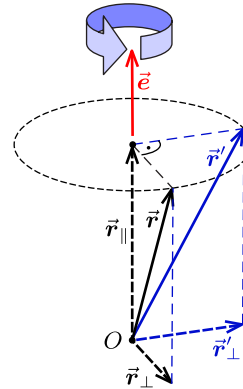
$$|\vec{r} - \vec{r}_C| = R, \quad (\vec{r} - \vec{r}_C)\vec{n} = 0.$$

M6. A háromszög B és C csúcsából az A csúcsba mutató két vektort rendre $\vec{r}_A - \vec{r}_B$ és $\vec{r}_A - \vec{r}_C$ alakban írhatjuk fel. E két vektor vektoriális szorzatának abszolút értéke a vektorok által kifeszített paralelogramma területével egyezik meg, ami éppen kétszerese a háromszög területének, ezért a megoldás:

$$T = \frac{1}{2} |(\vec{r}_A - \vec{r}_B) \times (\vec{r}_A - \vec{r}_C)|.$$

M7. a) Ha a két vektor merőleges, akkor az elforgatott vektor egyszerűen $\vec{e} \times \vec{r}$, hiszen ennek hossza éppen $|\vec{r}|$, iránya pedig a jobbkékszabály szerinti.

b) Általános esetben az \vec{r} vektort fel kell bontanunk az \vec{e} irányvektorral párhuzamos (\vec{r}_{\parallel}) és arra merőleges (\vec{r}_{\perp}) komponensekre, ahogy az az ábrán is látható.



Az *F.4. feladatban* láttuk, hogy

$$\vec{r}_{\parallel} = \vec{e}(\vec{e}\vec{r}) \quad \text{és} \quad \vec{r}_{\perp} = \vec{r} - \vec{e}(\vec{e}\vec{r}).$$

A forgatás az \vec{r}_{\parallel} komponenszt változatlanul hagyja, míg a másik komponenszt az *a)* részhez hasonlóan számíthatjuk:

$$\vec{r}'_{\perp} = \vec{e} \times \vec{r}_{\perp} = \vec{e} \times \vec{r},$$

ahol felhasználtuk, hogy $\vec{e} \times \vec{e} = 0$. Végül felírhatjuk az elforgatott vektort:

$$\vec{r}' = \vec{r}_{\parallel} + \vec{r}'_{\perp} = \vec{e}(\vec{e}\vec{r}) + \vec{e} \times \vec{r}.$$

M8. Válasszuk a koordináta-rendszerünk x -tengelyét keleti, y -tengelyét északi irányban! Az elmozdulásvektorok összege ebben a rendszerben így írható (km-ben mérve):

$$\frac{10}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 5 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{20}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5\sqrt{2} \\ 15\sqrt{2} + 5 \end{pmatrix}.$$

A teljes elmozdulásvektor hossza

$$\sqrt{(-5\sqrt{2})^2 + (15\sqrt{2} + 5)^2} \approx 27,2 \text{ (km)},$$

iránya pedig északhoz képest az óramutató körülfárása szerint

$$\arctg \frac{-5\sqrt{2}}{15\sqrt{2} + 5} \approx -15,1^\circ$$

szögben hajlik, azaz valahol \hat{E} és $\hat{E}\hat{E}\hat{N}$ y között van.

M9. Az *F1. feladat* általános eredményét kell alkalmaznunk, mely szerint a súlypontba mutató vektor reprezentációja:

$$\mathbf{s} = \frac{\mathbf{r}_A + \mathbf{r}_B + \mathbf{r}_C}{3} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 21 \\ 18 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 6 \end{pmatrix}.$$

M10. A skaláris szorzat definíciója szerint $\mathbf{a}\mathbf{b} = |\mathbf{a}||\mathbf{b}|\cos\varphi$, ahol φ a két vektor által bezárt szög. Ezért

$$\cos\varphi = \frac{\mathbf{a}\mathbf{b}}{|\mathbf{a}||\mathbf{b}|} = \frac{5 \cdot 2 + 4 \cdot 6 + 2 \cdot (-4)}{\sqrt{5^2 + 4^2 + 2^2} \sqrt{2^2 + 6^2 + (-4)^2}},$$

innen $\cos\varphi = 0,518$, azaz $\varphi = 58,8^\circ$.

M11. A vektoriális szorzat komponensekkel a következőképp fejthető ki:

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_2b_3 - a_3b_2 \\ a_3b_1 - a_1b_3 \\ a_1b_2 - a_2b_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -11 \\ 7 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

M12. Az \mathbf{a} és \mathbf{b} vektorok kifeszítenek egy síkot, melynek normálvektora párhuzamos az $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ vektoriális szorzattal. Ha a \mathbf{c} vektor ebben a síkban van, akkor merőlegesnek kell lennie a sík normálvektorára, és így az $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ vektorra is. A \mathbf{c} és $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ vektorok skaláris szorzata (ami jelen esetben a három vektor vegyes szorzata) a megadott szám adatok (és az előző feladat eredménye) alapján zérusnak adódik:

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = (-11 \ 7 \ 1) \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \\ -5 \end{pmatrix} = 0,$$

azaz a három vektor *egy síkban* fekszik.

M13. Vezessük be a K koordináta-rendszer tengelyeinek irányába mutató \vec{i} és \vec{j} , valamint a K' koordináta-rendszer tengelyeinek irányába mutató \vec{i}'

és \vec{j}' egységvektorokat! Ezek egymással vett skalárszorzatai:

$$\begin{aligned} \vec{i} \cdot \vec{i}' &= \cos\alpha, & \vec{i} \cdot \vec{j}' &= -\sin\alpha, \\ \vec{j} \cdot \vec{j}' &= \cos\alpha, & \vec{j} \cdot \vec{i}' &= \sin\alpha, \end{aligned}$$

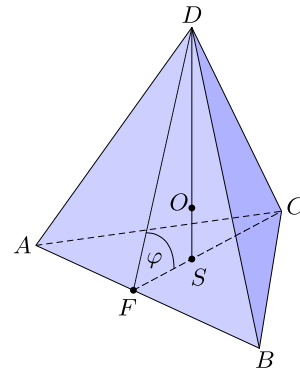
ahol felhasználtuk, hogy $\cos(90^\circ \mp \alpha) = \pm \sin\alpha$. Az eredeti K rendszerben az \vec{r} vektor $x\vec{i} + y\vec{j}$ módon írható fel. A K' rendszerbeli komponenseket úgy kapjuk, hogy az \vec{r} vektort levetítjük az új tengelyekre:

$$\begin{aligned} x' &= \vec{r} \cdot \vec{i}' = x\vec{i} \cdot \vec{i}' + y\vec{j} \cdot \vec{i}' = x\cos\alpha + y\sin\alpha, \\ y' &= \vec{r} \cdot \vec{j}' = x\vec{i} \cdot \vec{j}' + y\vec{j} \cdot \vec{j}' = -x\sin\alpha + y\cos\alpha. \end{aligned}$$

M14. Az első (egyenlőszárú) háromszög átfogója a Pitagorasz-tétel értelmében $\sqrt{2}$ egység hosszúságú. Ez a második háromszög hosszabbik befogója, így az átfogó hossza $\sqrt{2+1} = \sqrt{3}$. A sort folytatva az n -edik háromszög átfogójára $\sqrt{n+1}$ hosszúság adódik. A φ_n hegyesszög tehát a szinusz szögfüggvényt használva kapható meg:

$$\sin\varphi_n = \frac{1}{\sqrt{n+1}}, \quad \text{azaz} \quad \arcsin\varphi_n = \frac{1}{\sqrt{n+1}}.$$

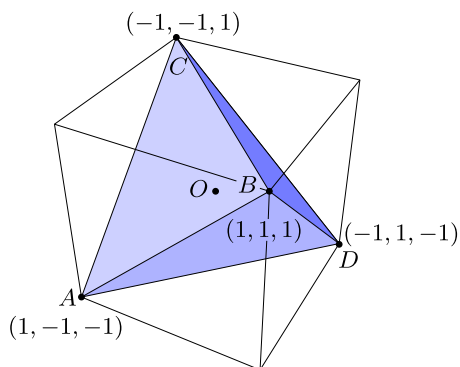
M15. 1. megoldás. A tetraédert négy egybevágó szabályos háromszög alkotja, melyek magasságát (pl. az *ábrán*) látható FD szakasz hosszát) jelöljük h -val! A tetraéder O középpontjának az egyik (pl. az ABC) lapra vett merőleges vetülete a háromszög S súlypontjával esik egybe.



A súlypont harmadolja az FC súlyvonalat (amely egyben az ABC háromszög magassága), ezért az FS szakasz hossza $h/3$. Az FSD derékszögű háromszögre felírva a koszinusz szögfüggvényt megkaphatjuk a tetraéder lapjai által bezárt φ szöget:

$$\cos\varphi = \frac{FS}{FD} = \frac{h/3}{h}, \quad \text{így} \quad \varphi = \arccos\frac{1}{3} = 70,5^\circ.$$

2. megoldás. A szabályos tetraéder egy kockába rajzolható az *ábrán* látható módon. Mivel a keresett szög független a tetraéder méretétől, válasszuk a kocka oldalélét 2 egységnyinek, az origót pedig helyezzük a kocka középpontjába; ekkor a tetraéder csúcsainak összes koordinátája 1 vagy -1 lesz.



A tetraéder éleinek \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} és \overrightarrow{AD} vektora a csúcsokba mutató helyvektorok különbsége:

$$\overrightarrow{AB} = (0, 2, 2), \quad \overrightarrow{AC} = (-2, 0, 2), \quad \overrightarrow{AD} = (-2, 2, 0).$$

Számítsuk ki az ABC és ABD lapok normálvektorának koordinátáit!

$$\mathbf{n}_{ABC} = \frac{\overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AB}}{|\overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AB}|} = \frac{1}{\sqrt{3}}(-1, 1, -1),$$

$$\mathbf{n}_{ABD} = \frac{\overrightarrow{AD} \times \overrightarrow{AB}}{|\overrightarrow{AD} \times \overrightarrow{AB}|} = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, -1).$$

E két normálvektor skaláris szorzata $1/3$, ami éppen egyenlő a két lap által bezárt φ szög koszinuszával:

$$\cos \varphi = \frac{1}{3}, \quad \text{ebből} \quad \varphi = \arccos \frac{1}{3} = 70,5^\circ.$$

M16. a) Alkalmazzuk a kétszeres szög koszinuszára vonatkozó összefüggést $x/2$ argumentumra!

$$\cos x = \cos^2(x/2) - \sin^2(x/2) = 1 - 2\sin^2(x/2).$$

Ebből kifejezhetjük $\sin(x/2)$ -t, ügyelve a négyzetgyökvonásnál mindkét gyökre:

$$\sin(x/2) = \pm \sqrt{\frac{1 - \cos x}{2}}.$$

b) Az a) esethez hasonlóan járunk el, de most $\cos(x/2)$ -re rendezünk:

$$\cos(x/2) = \pm \sqrt{\frac{1 + \cos x}{2}}.$$

c) A szögek összegére vonatkozó addíciós tételt használjuk:

$$\sin(3x) = \sin(x + 2x) = \sin x \cos(2x) + \cos x \sin(2x).$$

Felhasználva a kétszeres szögek szögfüggvényeire érvényes formulákat:

$$\sin(3x) = \sin x \cos^2 x - \sin^3 x + 2 \sin x \cos^2 x,$$

végül rendezve:

$$\sin(3x) = 3 \sin x \cos^2 x - \sin^3 x.$$

d) A c) esethez hasonlóan:

$$\cos(3x) = \cos(x + 2x) = \cos x \cos(2x) - \sin x \sin(2x).$$

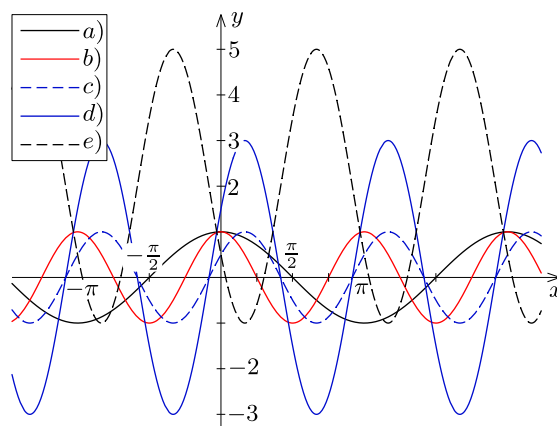
Felhasználva a kétszeres szögek formuláit:

$$\cos(3x) = \cos^3 x - \cos x \sin^2 x - 2 \sin^2 x \cos x,$$

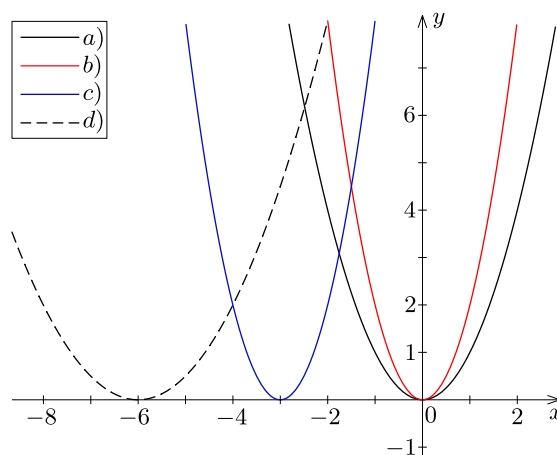
ami a következőre egyszerűsödik:

$$\cos(3x) = \cos^3 x - 3 \cos x \sin^2 x.$$

M17. A függvénytranszformációk általános szabályait kell alkalmaznunk. Tetszőleges $f(x)$ függvény esetén $f(\lambda x)$ x tengely menti $1/\lambda$ -szoros összenomással, $\lambda f(x)$ y tengely irányú nyújtással, $f(x+a)$ x tengely irányú eltolással, $f(x) + b$ pedig a pozitív y tengely irányú eltolással kapható meg. Ezeket alkalmazva kaphatjuk az alábbi grafikonokat.



M18. A függvénytranszformációk szabályait alkalmazva kapjuk az alábbi ábrát.



M19. a) A számlálóban bontsuk fel a zárójellet!

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{x^2 + 2x \Delta x + \Delta x^2 - x^2}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} (2x + \Delta x).$$

A jobb oldalon álló első tag független Δx -től, a második pedig nullához tart, így a határérték $2x$.

b) Használjuk a szinuszfüggvényre vonatkozó addíciós tételt!

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\sin x \cos \Delta x + \sin \Delta x \cos x - \sin x}{\Delta x}.$$

$\Delta x \rightarrow 0$ esetén $\cos \Delta x \rightarrow 1$, valamint $\sin \Delta x / \Delta x \rightarrow 1$, így az eredmény $\cos x$.