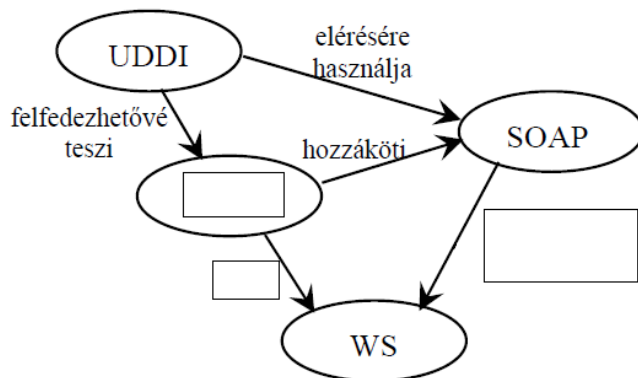


# Software architecture – Feladatok

---

### 2008.06.17 – 3. Feladat

A szolgáltatás-orientált architektúrát bemutató ábrán mik a név nélküli elemek?



### 2009.01.27 – 10. Feladat

Az üzleti folyamatok lefutásának két esete az (1) orkesztráció (orchestration) és a (2) koreográfia (choreography). Mi a két megközelítés közötti különbség?

### 2010.01.12 (A) – 4. Feladat

Az esemény alapú implicit hívást használó (event-based implicit invocation) architektúrának mi a két fő komponense és mi a komponensek szerepe?

### 2010.01.12 (A) – 6. Feladat

Az üzleti folyamatok lefutásának két esete az (1) orkesztráció (orchestration) és a (2) koreográfia (choreography). Mi a két megközelítés közötti különbség?

### 2010.05.26 – 6. Feladat

Az esemény alapú implicit hívást használó (event-based implicit invocation) architektúrának mi a két fő komponense és mi a komponensek szerepe?

### 2010.12.21 – 4. Feladat

Egy egyszerű társalgó (chat) program úgy működik, hogy a bejelentkezett felhasználó által küldött üzeneteket a rendszer minden másik bejelentkezett felhasználónak továbbítja. Milyen a szoftver architektúrája?

### 2011.06.07 – 4. Feladat

Az esemény alapú implicit hívást használó (event-based implicit invocation) architektúrának mi a két fő komponense és mi a komponensek szerepe?

### 2011.12.20 – 5. Feladat

Az interpreter architektúra melyik komponensének feleltethető meg egy állapottábla?

### 2012.01.03 – 4. Feladat

Az alábbi táblázatban a fontosabb szoftver architektúra típusokat adtuk meg, minden típushoz egy indexet rendelve. A jobboldali táblázatban szoftver architektúrákkal kapcsolatos fogalmak állnak. Adja meg, hogy az egyes fogalmak melyik architektúra típushoz kapcsolhatóak leginkább! (A fogalom előtti mezőbe írja be a típus indexét!) Ha a fogalom egyik típushoz sem társítható, akkor a mezőbe tegyen X-et!

|   |  |
|---|--|
| 1 | esemény alapú implicit hívást használó (event-based implicit invocation) |
| 2 | csővezeték+szűrők (pipes and filters)                                    |
| 3 | tábla (blackboard)   |
| 4 | interpreter  |
| 5 | szolgáltatás orientált architektúra (SOA)                                |

|  |                                 |
|--|---------------------------------|
|  | batch (kötegelés)               |
|  | virtuális gép (virtual machine) |
|  | regisztráció (registration)     |
|  | központi adatbázis (repository) |
|  | kötés (binding)                 |
|  | szórás (broadcast)              |

### 2013.01.08 – 5. Feladat

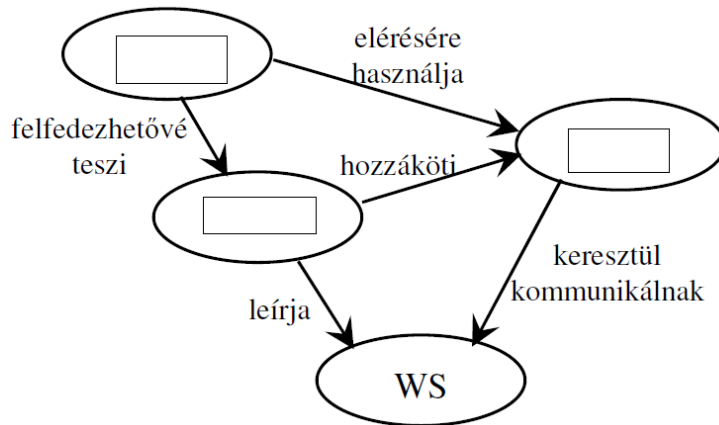
Az alábbi táblázatban a fontosabb szoftver architektúra típusokat adtuk meg, minden típushoz egy indexet rendelve. A jobboldali táblázatban szoftver architektúrákkal kapcsolatos fogalmak állnak. Adja meg, hogy az egyes fogalmak melyik architektúra típushoz kapcsolhatóak leginkább! (A fogalom előtti mezőbe írja be a típus indexét!) Ha a fogalom egyik típushoz sem társítható, akkor a mezőbe tegyen X-et!

|   |  |
|---|--|
| 1 | esemény alapú implicit hívást használó (event-based implicit invocation) |
| 2 | csővezeték+szűrők (pipes and filters)                                    |
| 3 | tábla (blackboard)   |
| 4 | interpreter  |
| 5 | szolgáltatás orientált architektúra (SOA)                                |

|  |                          |
|--|--------------------------|
|  | XML                      |
|  | szórás (broadcast)       |
|  | batch (kötegelés)        |
|  | adatfolyam (data flow)   |
|  | előfizet (subscribe)     |
|  | grafikus interfész (GUI) |

### 2013.01.08 – 10. Feladat

A szolgáltatás orientált architektúrát bemutató ábrán mik a név nélküli elemek?



### 2013.05.28 – 10. Feladat

Az üzleti folyamatok lefutásának egyik esete az orkesztráció (orchestration). Mi a lényege?

### 2014.01.14 – 7. Feladat

Az esemény alapú implicit hívást használó (event-based implicit invocation) architektúrának mi a két fő komponense és mi a komponensek szerepe?

asd