

3. JUnittal tesztelni akarjuk a nem kezelt kivételt. Írjon olyan tesztmetódust, amely akkor fut le sikeresen, ha nem kezelt ArithmeticException (pl. nullával osztáskor) kivételt dob ? (2 pont)

"

4. Sorolja fel, hogy a Scrum módszertanban kik tartoznak a csirkék (chickens, ancillary roles) közé ! (3 pont)

"

"

Mi történik refaktoráláskor (refactoring) az XP agilis módszertanban ? (2 pont)

"

5. Milyen tesztelési (integrációs) stratégia esetében alkalmaznak teszt betétet (test stub) ? (2 pont)

"

Mi a funkciója a teszt betétnek ? (2 pont)

"

Egy szoftver termék felülvizsgálata (review) milyen következményekkel (follow-up) zárulhat ? (3 pont)

"

"

8. Készítsen UML 2 aktivitás-diagramot (activity diagram) az alábbi leírás alapján! Jelölje az action-object flow-t is! Használja a kövéren szedett kifejezéseket! (9 pont)

Senki **Alfonz** opponens **disszertációt készít**. A hibátlan disszertációt elküldi a **főnökének átdolgozásra**, és ezzel párhuzamosan **számlát ad a sportosztálynak**. A főnök az átdolgozás során néhány helyesírási hibát tesz a disszertációba, és átadja a **bizottságnak**, ahol **elrejtik**. A sportosztály **iktatja** a számlát, és ezt jelzi a bizottság felé. A bizottság, miután végzett a rejtéssel és megkapta a sportosztály jelzését, **kiállítja** a doktori **bizonyítványt**, amit elküld a főnöknek, aki a címet legjobb tudása szerint **zsebre teszi**. A folyamatnak itt vége szakad.

Eredmények értékelése:

Pontszám	Osztályzat
21 -	2
28 -	3
35 -	4
42 -	5