



Promise

# Kliensalkalmazások



Automatizálási és  
Alkalmazott  
Informatikai Tanszék

Gincsei Gábor  
gincsei@aut.bme.hu

# A JavaScript alapvetően aszinkron.

```
function loadScript(src) {  
    let script = document.createElement('script');  
    script.src = src;  
    document.head.append(script);  
}
```

```
loadScript('/my/script.js'); // sayHello() impl.  
sayHello(); // Error: nincs ilyen fv??
```

# Callback

```
function loadScript(src, callback) {  
  let script = document.createElement('script');  
  script.src = src;  
  script.onload = () => callback(script);  
  document.head.append(script);  
}  
  
loadScript('/my/script.js', function() {  
  sayHello(); // Működik, a callback betöltés után fut.  
});
```

# Ha sok a callback....

```
loadScript('1.js', function(error, script) {  
  if (error) {  
    handleError(error);  
  } else {  
    // ...  
    loadScript('2.js', function(error, script) {  
      if (error) {  
        handleError(error);  
      } else {  
        // ...  
        loadScript('3.js', function(error, script) {  
          if (error) {  
            handleError(error);  
          } else {  
            // ...  
          }  
        });  
      }  
    });  
  }  
});
```



# Promise

- A Promise egy olyan objektum, ami majd a jövőben visszaad egy értéket, de nem most.
- E miatt tökéletes aszinkron kérések kezelésére.
- Három állapota van
  - > Pending – függőben van
  - > Fulfilled – sikeresen lefutott
  - > Rejected – hibára futott
- A promise mindig Pending állapotból indul és Fulfilled vagy Rejected állapotban ér véget.

# Promise példa

```
let completed = true;
```

```
let learnWeb = new Promise(function (resolve, reject) {  
  if (completed) {  
    resolve("I have completed learning Web.");  
  } else {  
    reject("I haven't completed learning Web yet.");  
  }  
});
```

# Promise állapot átmenetei

```
new Promise(executor)
```

```
state: "pending"  
result: undefined
```

*resolve(value)*

*reject(error)*

```
state: "fulfilled"  
result: value
```

```
state: "rejected"  
result: error
```

# Promise eredményének feldolgozása

- `.then(success, error)`
  - > Ha lefutott a Promise akkor hívódik meg.
  - > Ha sikeresen futott le akkor a success handler hívódik
  - > Ha sikertelenül akkor az error handler (opcionális)
- `.catch(f)`
  - > Csak akkor fut le ha a Promise hibával tért vissza
- `.finally(f)`
  - > Minden esetben lefut, ha sikeres ha sikertelen a Promise, de az eseménykezelőben nem tudjuk eldönteni, hogy sikeresen vagy sikertelenül futott le.
  - > Tipikusan takarításra használjuk. Pl.: loading indikátor eltűntetése.



# Promise példa (then, catch, finally)

```
learnWeb.then(  
    result => alert(result);  
    error => alert(error);  
);
```

```
learnWeb.catch(alert);
```

```
learnWeb.finally( () => /* Stop loading */ )
```

# loadScript példa Promise használatával

```
function loadScript(src) {  
  return new Promise(function(resolve, reject) {  
    let script = document.createElement('script');  
    script.src = src;  
  
    script.onload = () => resolve(script);  
    script.onerror = () => reject(new Error(`Error: ${src}`));  
  
    document.head.append(script);  
  });  
}
```

# loadScript példa Promise használatával

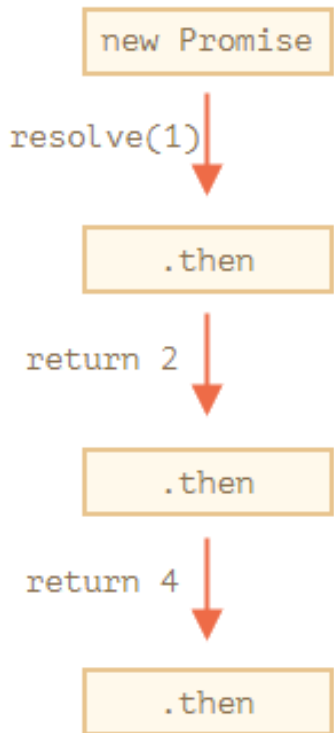
```
let promise = loadScript("https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/  
libs/lodash.js/4.17.11/lodash.js");
```

```
promise.then(  
  script => alert(`${script.src} is loaded!`),  
  error => alert(`Error: ${error.message}`)  
);
```

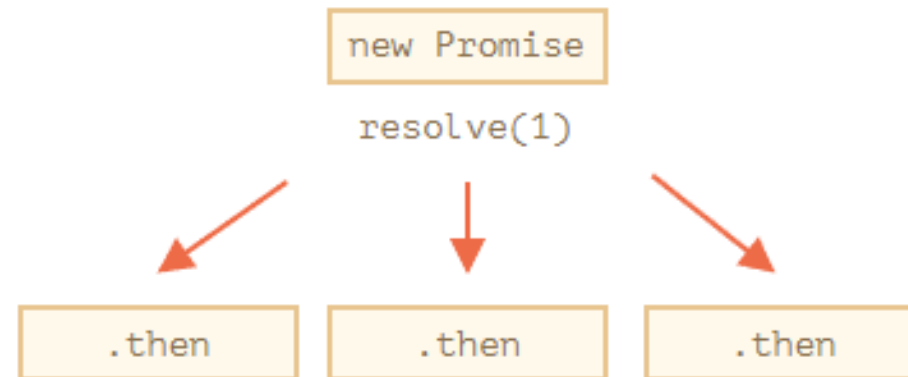
```
promise.then(script => alert('Another handler...'));
```

# Promise chain

```
promise.then(...).then(...).then(...)
```



A fenti kód nem azonos azzal,  
ha a promiseon három then-t hívunk.



```
promise.then(...);  
promise.then(...);  
promise.then(...);
```

# Promise API

- Promise.all( promises )
  - > Megvárja, hogy az összes Promise befejeződjön.
  - > Ha bármelyik hibával ér véget, akkor az egész hibával tér vissza.
- Promise.allSettled( promises )
  - > Megvárja, hogy az összes Promise befejeződjön
  - > Visszaadja, hogy melyik volt sikeres és melyik hibás.
    - status: „fulfilled” vagy „rejected”
    - value ha sikeres, reason ha sikertelen.
- Promise.race( promises )
  - > Csak az első promise-t várja meg és annak eredményét adja vissza.
- Promise.any( promises )
  - > Az első sikeresen befejeződött Promise-ra vár.
  - > Ha mindegyik sikertelen akkor AggregateError-t ad vissza.

# async / await

- Segítségével kényelmesebben kezelhetjük az Promise-okat.
- A függvény előtt lévő async azt jelenti, hogy a függvény egy Promise-sal tér vissza.
  - > Ha nem promise-sal térne vissza a függvény, akkor becsomagolja egy promise-ba.

```
async function f() {  
  return 1;  
}
```

```
async function f() {  
  return Promise.resolve(1);  
}
```

```
f().then(alert); // 1
```

# await

```
async function f() {  
    let promise = new Promise((resolve, reject) => {  
        setTimeout(() => resolve("Kész!"), 1000)  
    });  
  
    let result = await promise; // Vár a promise-ra  
    alert(result); // "Kész!"  
}  
f();
```



Fetch API

# Kliensalkalmazások



Automatizálási és  
Alkalmazott  
Informatikai Tanszék

Gincsei Gábor  
gincsei@aut.bme.hu



# Fetch API

- A `fetch()` segítségével hálózati kéréseket küldhetünk a szerver felé.
- Korábban ezeket a kéréseket az `XmlHttpRequest` segítségével lehetett megoldani,
- A Fetch API a modern böngészőkben megtalálható, polyfill is van a régebbi böngészőkhöz.
- Támogatja a CORS-t tehát tetszőleges szerver felé indíthatunk kéréseket.
- Promise-sal tér vissza.

# Fetch API

- A Promise csak akkor reject-elődik ha hálózati hiba van.
- A HTTP státuskódtól függetlenül sikeresen tér vissza, ha a szerver válaszolt.
  - > A válaszban van egy Ok tulajdonság, ami jelzi, hogy a kérés sikeres-e
    - 200-299 közötti státuskódokra true-ra állítja, egyéb esetben false-ra.
  - > Cross-origin sütiket nem fogja elküldeni.

```
let promise = fetch(url, [options])
```

# Fetch API

- A böngésző azonnal elindítja a kérést és egy Promise-t ad vissza, amiből majd az eredmény el lehet érni.
- A választ két lépésben lehet kinyerni.
  1. A fetch Promise a beépített Response osztályt adja vissza, amiben a szervertől visszakapott Header-ök találhatóak.
    - > Status: HTTP státuszkód.
    - > Ok: Sikeres-e a kiszolgálás (Státusz kód 200-299)
  2. A response-ból a body-t egy újabb promise-sal kapjuk meg amit pl a json() függvény segítségével lehet elérni.

# Fetch API példa

```
let response = await fetch(url);

if (response.ok) { // HTTP-status 200-299
  // Response body kinyerése
  let json = await response.json();
} else {
  alert("HTTP-Error: " + response.status);
}
```

# Fetch API - Post

```
let user = { name: 'John', surname: 'Smith' };
```

```
let response = await fetch('/article/fetch/post/user', {  
  method: 'POST',  
  headers: {  
    'Content-Type': 'application/json;charset=utf-8'  
  },  
  body: JSON.stringify(user)  
});
```

```
let result = await response.json();  
alert(result.message);
```