

Agilis – Megoldások

2011.12.20 – 6. Feladat

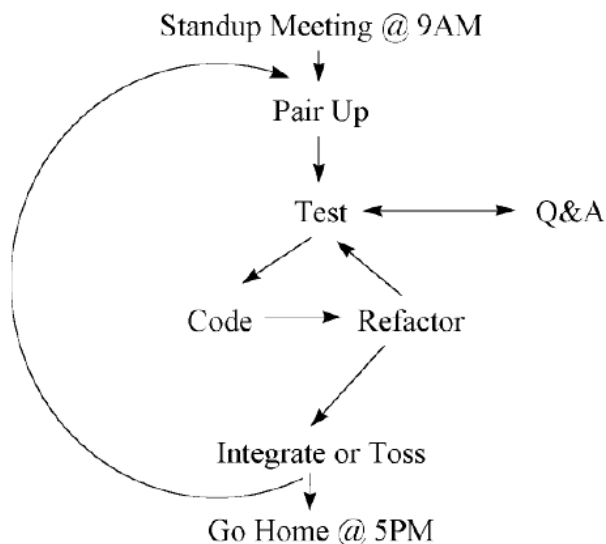
Sorolja fel, hogy a Scrum módszertanban kik tartoznak a disznók (pigs) közé!

- Product owner,
- Scrum Master,
- Team

2012.01.03 – 7. Feladat

Írja le (folyamatábrával) az XP módszertan szerinti fejlesztésben egy nap történéseit!

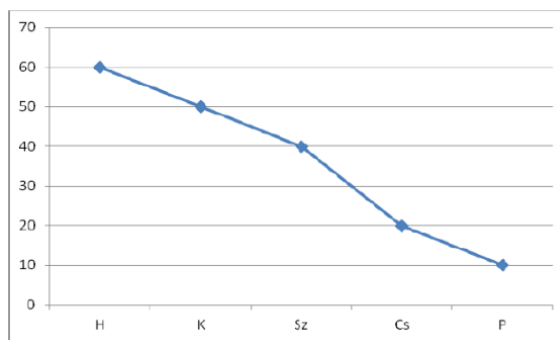
- Standup meeting 9kor
- A párok összeállnak.
- A minőségbiztosítók tesztelnek. Ha a teszt nem lesz jó, mert az új feladatot nem oljda meg a program, akkor kódolunk, és refaktoráljuk.
- Integrálunk. Mindig összerakjuk az egészet, nincsenek alternatív fejlesztési útvonalak.
- 5-kor elmegy a csapat. Ez fontos.



2012.01.17 – 8. Feladat

Adott a következő Scrum product backlog (teendők listája). Feltételezve, hogy a munka pontosan a terveknek megfelelően haladt, rajzolja fel a végső burndown chart-ot (napi eredménykimutatás)!

	H	K	Sz	Cs	P
brummogás	5	4	5	1	
tekerés			11	2	6
számolás	3	6	4	4	
okoskodás	2			3	4



2012.06.12 – 4. Feladat

Sorolja fel, hogy a Scrum módszertanban kik tartoznak a csirkék (chickens, ancillary roles) közé!

- Stakeholders (customers, vendors)
- Managers (including Project Managers)

Mi történik refaktoráláskor (refactoring) az XP agilis módszertanban?

- A szoftvert úgy fejlesztjük tovább, hogy a külső viselkedés változatlan marad, de a belső szerkezet megújul.

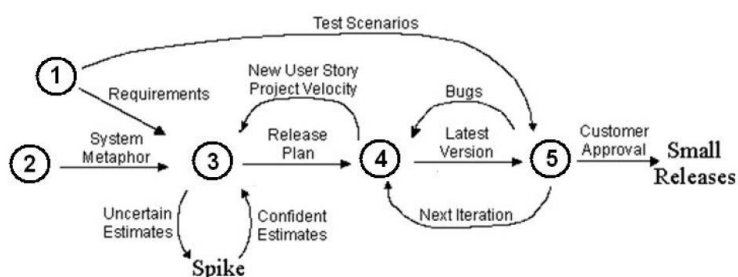
2012.12.18 – 5. Feladat

Sorolja fel a Scrum agilis módszertan legfontosabb dokumentumait, anyagait (artifacts)!

- Product backlog (termék teendőlista)
- Sprint backlog (futam teendő lista)
- Burndown chart (eredménykimutatás)

2014.01.07 – 3. Feladat

Az Extrém Programozás (XP) projektet írja le az alábbi (hiányos) ábra. Adja meg azoknak az elemeknek a számát és nevét, amelyek a Rational Unified Process (RUP) alapelveihez közvetlenül kapcsolódnak (3 pont)



száma	XP elem neve	RUP alapelv
1	User stories	Use case vezérelt
2	Architectural spike	Architektúra központú
4	Iteration	Iteratív, inkrementális

2014.01.14 – 2. Feladat

Jelölje meg, hogy a Scrum módszertanban kik tartoznak a csirkék (chickens, ancillary roles) közé! (2 pont)

- **Menedzserek (Managers)**
- Scrum master – *disznó*
- Csapat (team) – *disznó*
- Pizzafutár (Pizza courier) – ~~nagy büdös lófasz~~ *lópikula cintányér*
- **Üzleti szereplők (Stakeholders)**
- Terméktulajdonos (Product owner) – *disznó*

2014.01.21 – 2. Feladat

Az Agilis Kiáltvány ("Agile Manifesto") a klasszikus fejlesztés hagyományos fogalmait újakra cseréli. Mik az új fogalmak?

Klasszikus kifejezés	Agilis kifejezés
folyamatok és eszközök (processes and tools)	Individuals and interactions (Egyének és együttműködés)
precíz dokumentációk (comprehensive documentation)	Working software (Működő szoftver)
szerződés szerinti tárgyalás (contract negotiation)	Customer collaboration (Együttműködés az ügyféllel)
terv követése (following a plan)	Responding to change (Reagálás a változásokra)

2014.05.27 – 9. Feladat

Sorolja fel a Scrum agilis módszertan legfontosabb dokumentumait, anyagait (artifacts)!

- Product backlog (termék teendőlista)
- Sprint backlog (futam teendőlista)
- Burndown chart (eredménykimutatás)

2015.01.06 – 8. Feladat

Scrum módszerben a napi megbeszélésen (daily scrum meeting) a csoport minden tagja beszámol. Miről? (3pont)

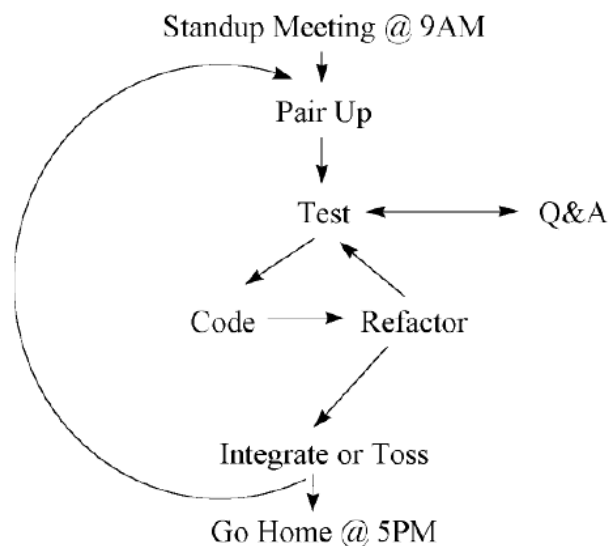
1. What has been accomplished since the last meeting? (Mi készült el a legutóbbi meeting óta?)
2. What will be done before the next meeting? (Mivel kell elkészülni a következő meetingre?)
3. What obstacles are in the way? (Milyen akadályokba ütköztünk?)

2015.01.20 – 7. Feladat

Mi történik refaktoráláskor (refactoring) az XP agilis módszertanban? (2 pont)

- A szoftvert úgy fejlesztjük tovább, hogy a külső viselkedés változatlan marad, de a belső szerkezet megújul.

Írja le (folyamatábrával) az XP módszertan szerinti fejlesztésben egy nap történéseit! (6 pont)



Agilis – Megoldások

asd

asd

asd