

Szoftver laboratórium II. 5. ellenőrző dolgozat. 2012.04.24. Kurz/Terem: L2/	15 perc
Név:	Összpont:
Neptun:	

1. feladat **4 pont**

A *SzavazoGep* osztály *beolvas()* metódusa fájl végéig karaktereket olvas be a standard inputról. Amennyiben a beolvasott karakter 'i' betű, akkor meghívja a konstruktorában átadott *Szavazat* típusú osztály *igen()* metódusát, ellenkező esetben pedig a *nem()* metódusát. A *VoteCnt* osztályt szavazatok számlálására készítették, de a fejlesztők másként nevezték el a tagfüggvényeket. A fenti osztályok felhasználásával szeretnénk összeszámolni a standard inputról érkező „igen” szavazatokat (i betűket). A **kipontozott helyekre írva oldja meg** a feladatot úgy, hogy a fenti osztályok (*SzavazoGep*, *Szavazat*, *VoteCnt*) közül egyiket sem módosíthatja!

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Szavazat {
public:
    virtual void igen() = 0;    // ezt hívja, ha igen
    virtual void nem() = 0;     // ezt hívja, ha nem
};
class SzavazoGep {
    Szavazat &sz;
public:
    SzavazoGep(Szavazat&);    // külön fájlban van megvalósítva (ld. 2. feladat)
    void beolvas();          // külön fájlban van megvalósítva
};
class VoteCnt {              // szavazatszámoló osztály
    int yesCnt;              // "igen"-ek száma
    int noCnt;               // "nem"-ek száma
public:
    VoteCnt() :yesCnt(0), noCnt(0) {}
    int getYes() const { return yesCnt; }
    void yes() { yesCnt++; }
    void no() { noCnt++; }
};
class SzSzamolo :public VoteCnt, public Szavazat {
public:
    void igen() { yes(); }
    void nem() { no(); }
    int getIgen() const { return getYes(); }
};
int main() {
    SzSzamolo szamol;
    SzavazoGep gep(szamol);
    gep.beolvas();
    cout << "Igen szavazatok száma:" << szamol.getIgen() << endl;
}
```

2. feladat **2 pont**

A feladatlap hátoldalán rajzolja le a feladatban megjelenő osztályok osztálydiagramját!

Definiálja *SzavazoGep* osztály konstruktorát!

```
SzavazoGep::SzavazoGep(Szavazat& sz) :sz(sz) {}
```

