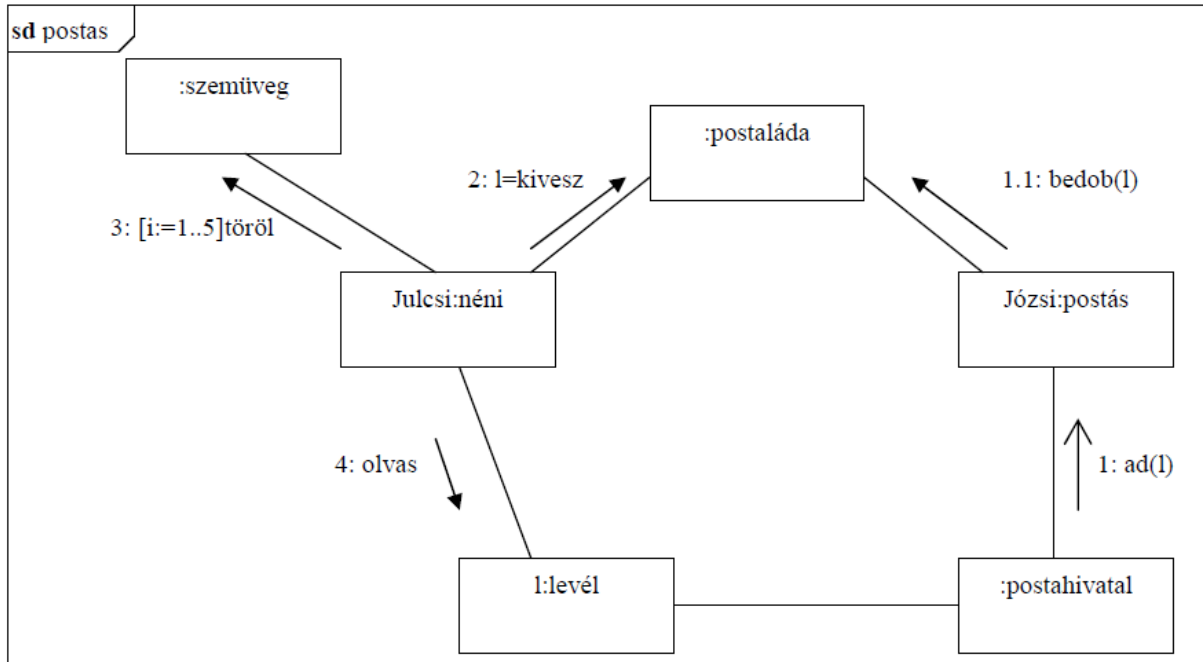


# Kommunikációs diagram – Megoldások

---

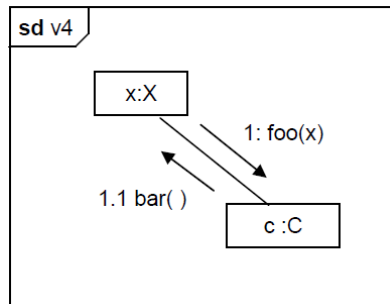
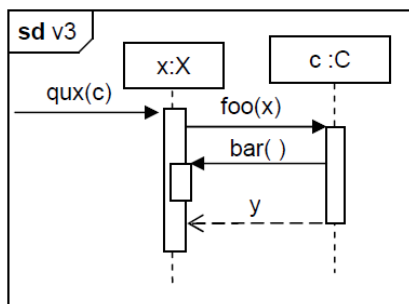
### 2008.01.15 – 7. Feladat

A postahivatal Józsinak, az énekes postásnak adja a Julcsi néninek szóló levelet. A postás a levelet bedobja a címzett postaládájába. Julcsi néni este, hazamenet, kiveszi a postaládából a levelet, majd ötször megtörli a szemüvegét (az utcán esett az eső), és elolvassa levelet. Rajzoljon UML2 kommunikációs diagramot!



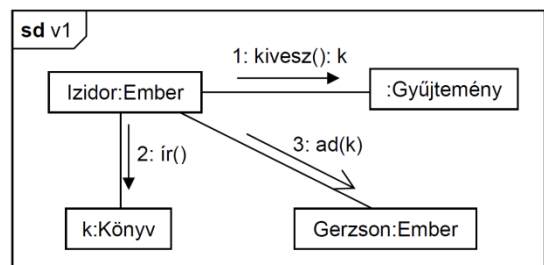
### 2009.01.27 – 5. Feladat

Rajzolja le a fenti (v3 nevű) szekvencia diagramnak megfelelő UML2 kommunikációs diagramot!



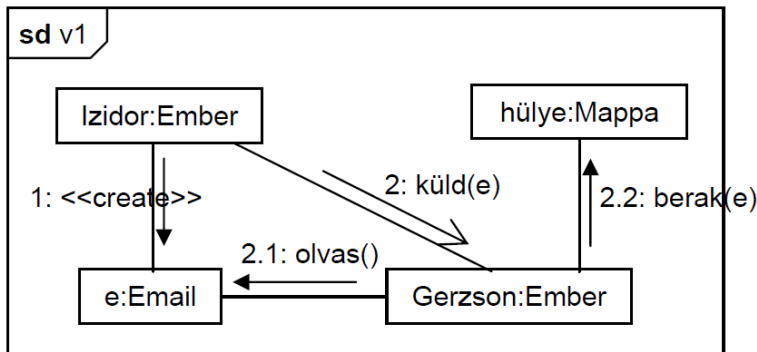
### 2010.01.05 (A) – 6. Feladat

Izidor kiveszi a könyvgyűjteményéből kedvenc könyvét, ajánlást ír bele, majd odaadja Gerzsonnak. Rajzoljon UML2 kommunikációs diagramot!



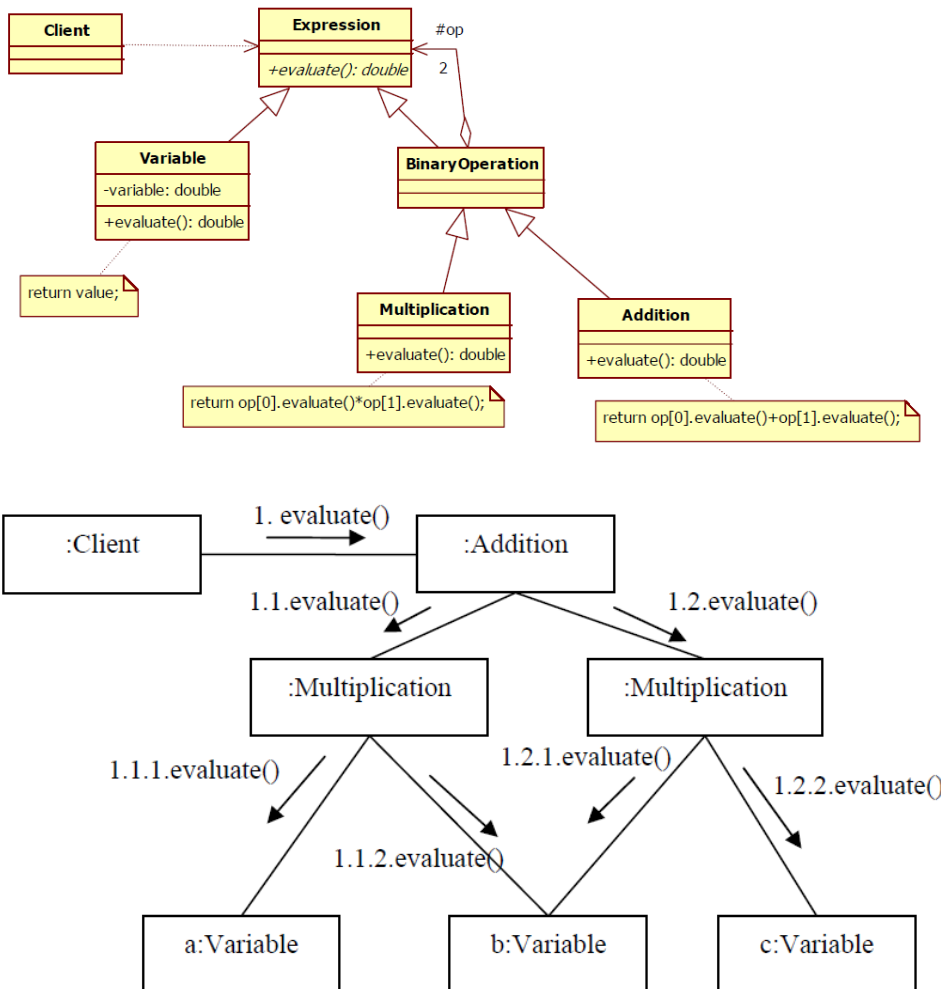
### 2010.01.05 (B) – 6. Feladat

Izidor ír egy e-mailt, amit elküld Gerzsonnak. Gerzson a levelet elolvassa, majd beteszi a „hülye” mappába. Rajzoljon UML2 kommunikációs diagramot! Alkalmazzon hierarchikus számozást!



### 2011.01.18 – 9. Feladat

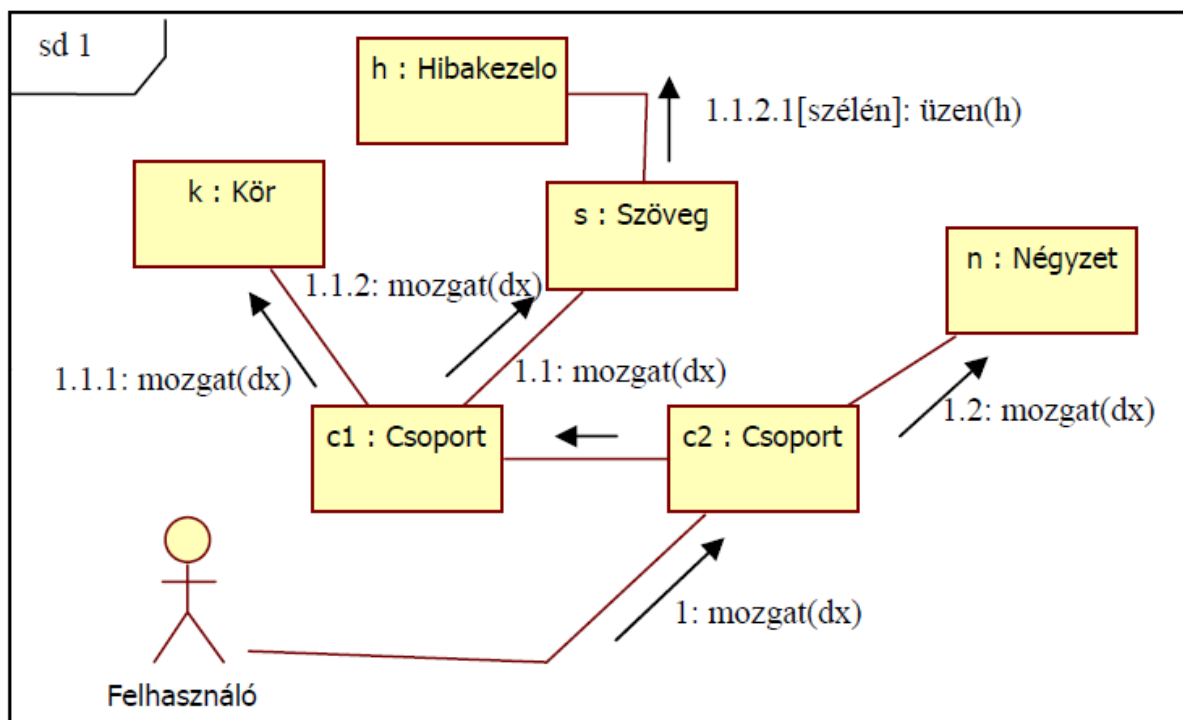
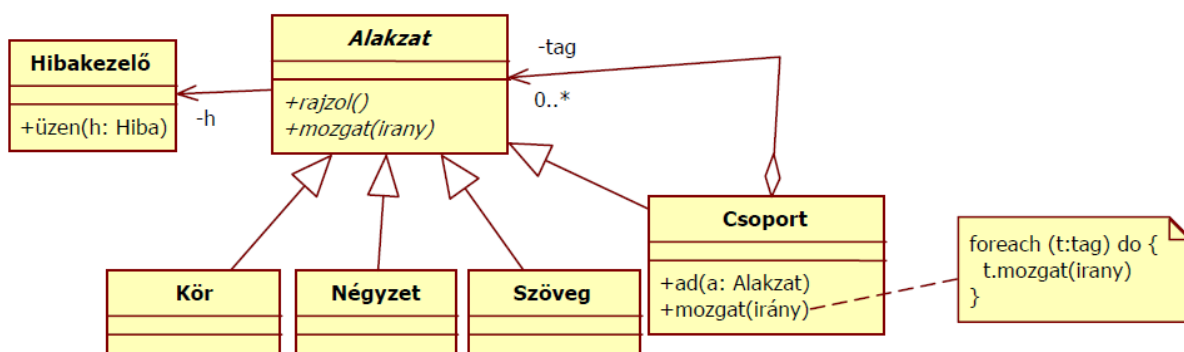
Az alábbi diagramon szereplő osztályokat használjuk algebrai kifejezések modellezésére. Készítsen UML2 kommunikációs diagramot arra az esetre, ha egy kliens kiértékeli az  $(a * b) + (b * c)$  kifejezést! A rendszer nem készít felesleges objektumokat. Az üzeneteket hierarchikusan számozza!



## 2011.06.14 – 5. Feladat

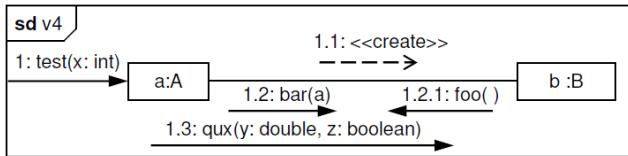
Az alábbi UML osztálydiagram segítségével, a szöveg alapján rajzoljon UML 2.0 kommunikációs diagramot! (7 pont)

Egy rajzszerkesztő program modellje az ábrán látható. A felhasználó korábban készített egy kört, egy szöveget és egy négyzetet. A kört és a szöveget csoportba foglalta, majd az így kapott csoportot és a négyzetet újabb csoportba tette. (Az ezzel kapcsolatos metódushívásokat ne jelölje az ábrán!) Jelölje viszont a kommunikációs diagramon, ahogy a felhasználó meghívja az utolsó csoporton a mozgat() tagfüggvényt! A szöveg, ha a kép szélére kerül, értesíti a hibakezelő objektumot. Alkalmazzon hierarchikus számozást!



### 2013.01.15 – 3. Feladat

Adja meg, hogy az alábbi UML2 kommunikációs diagramon leírt viselkedés megvalósításához minimálisan milyen példány attribútumokat szükséges definiálni az osztályokban!

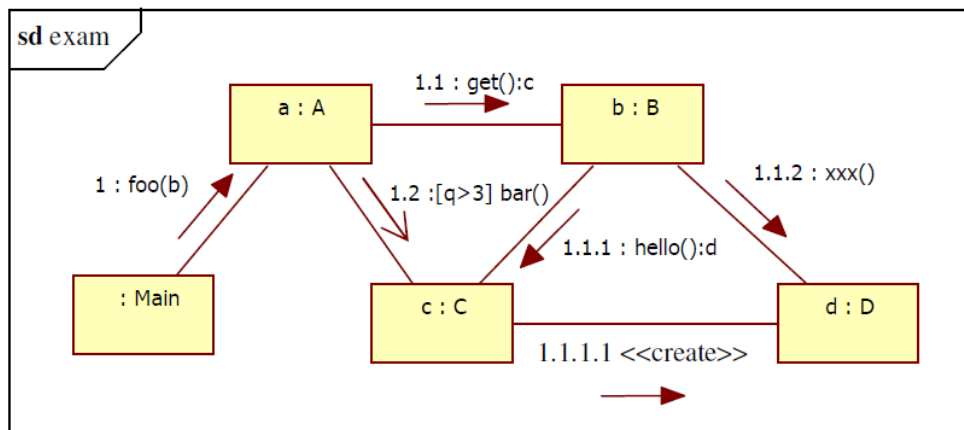


osztály	nem kell attribútum	attribútum típusa
A	□	
B	□	

### 2013.01.15 – 9. Feladat

Az alábbi Java kódrészletek alapján készítsen UML 2 kommunikációs diagramot! A diagramot a START-tal jelölt megjegyzéstől kezdje! Tételezze fel, hogy a C.bar() metódus aszinkron!

<pre>public class A {     double q;     static protected double qux(double d){         q = d/2;         return 2*d;     }      public void foo(B b) {         C c = b.get();         if (q &gt; 3) c.bar();     } }  public class B {     C c;     public void set(C x) {         c = x;         c.bar();     }      public C get() {         c.hello().xxx();         return c;     } }  public class C {     public void bar() {     }      public X hello() {         return new D();     } }  public class D implements X {     public void xxx() {} }  public class Main {     public static void main(String args[]) {         A a = new A();         B b = new B();         C c = new C();         b.set(c);         // START         a.foo(b);     } }  public interface X {     void xxx(); }</pre>	<pre>public class C {     public void bar() {     }      public X hello() {         return new D();     } }  public class D implements X {     public void xxx() {} }  public class Main {     public static void main(String args[]) {         A a = new A();         B b = new B();         C c = new C();         b.set(c);         // START         a.foo(b);     } }  public interface X {     void xxx(); }</pre>
--	---



## Kommunikációs diagram – Megoldások

asd