

Név: «Név»				Neptun : «Neptun»			«VS»		
1:	2:	3:	4:	5:	6:	7:	B:	Σ:	

Az első lapon található feladatok megoldására 30 perc áll rendelkezésére. Az elérhető 24 pontból minimum 14 pontot kell kapnia ahhoz, hogy a második lapon szereplő feladatokra adott megoldásait értékeljük.
A feladatokban adott rossz válaszokért pontlevonás jár, de feladatonként az összpontszám legalább 0.

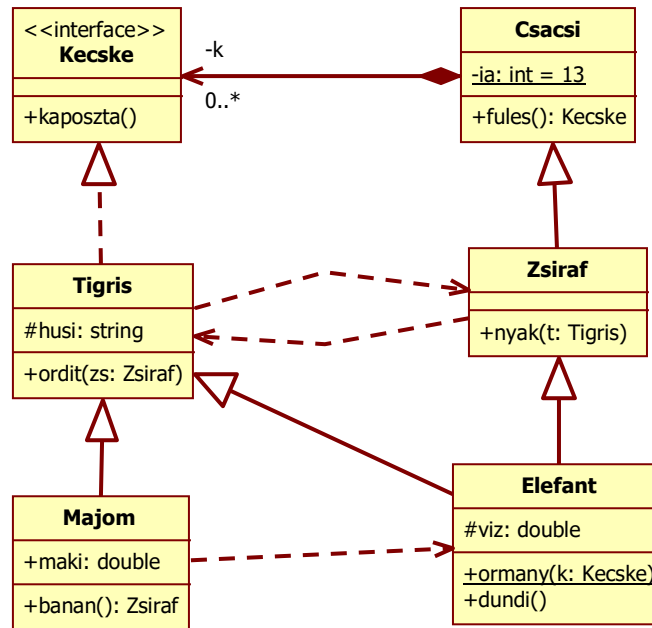
1. feladat. Minősítse az alábbi állításokat! (8 pont)

Igaz	Hamis	Állítás
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A CMMI modell 6 képességi szintet határoz meg egy folyamat esetében.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A PRINCE szekvenciális szoftverfejlesztési életciklus modell.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A „túltermelés” a „Hét Pazarlás” egyike.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A jó szoftver esetében a rövid válaszidő és felhasználóbarát GUI mindig alapkövetelmény.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A nem-funkcionális követelmények megfogalmazása mindig a felhasználók feladata.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A SPICE modell és a TMMi modell együttesen is alkalmazható egy agilisan működő szoftvercégnél.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ha SPICE modellt alkalmazunk, nekünk kell kiválasztani, hogy mely folyamatok képességi szintjét szeretnénk fejleszteni.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Az ISO 12207 alapú audit a szoftverfejlesztő cég szoftvertermékeit vizsgálja.

2. feladat. Minősítse az alábbi állításokat! Minden esetben szoftverfejlesztési projektről van szó. (8 pont)

Igaz	Hamis	Állítás
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A “tesztelési terv” pontosan a projektben alkalmazott tesztelési stratégia leírását jelenti.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A regressziós teszteléskor azt teszteljük, hogy az újonnan bevitt módosítások működnek-e.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Agilis projekteknél nem kell projekt tervet készíteni, mert a csapattagok spontán módon választják ki a napi feladataikat
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ha egy cég CMMI modellt alkalmaz, megengedhető, hogy a projekt előrehaladását Kanban Board-ról készített fotókkal dokumentálják.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Agilis teszteléskor csak a hibákat szükséges dokumentálni, a sikeres teszt eseteket nem.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A Planning Poker egy agilis becslési módszer.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A MoSCoW egy agilis szoftverfejlesztési életciklus modell.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A tesztelés pontosan a hibakeresést és hibajavítást jelenti.

3. feladat. Az alábbi UML2 diagram alapján - a kulcs felhasználásával - jellemezze az állításokat! (8 pont)



- A - csak az első tagmondat igaz (+ -)
 B - csak a második tagmondat igaz (- +)
 C - mindkét tagmondat igaz, de a következtetés hamis (+ + -)
 D - mindkét tagmondat igaz és a következtetés is helyes (+ + +)
 E - egyik tagmondat sem igaz (- -)

[C]	Elefant ormany függvénye nem módosíthatja közvetlenül a viz attribútum értékét, mert Elefant viz attribútuma nem publikus.
[B]	Zsiraf nyak függvénye nem kaphat paraméterül Majom objektumot, mert Zsiraf nem ismeri Majom-ot
[B]	Majom banan függvénye visszaadhat Csacsi objektumot, mert Zsiraf a Csacsi leszármazottja.
[A]	Majom banan függvénye módosíthatja a husi attribútum értékét, mert Tigris husi attribútuma package láthatóságú.
[E]	Tigris ordit függvénye módosíthatja a paraméterül kapott Zsiraf ia attribútumát, mert Tigris tartalmaz Csacsi-t.
[C]	Elefant és Tigris interfésze különbözik, mert Elefant-nak több közvetlen ősztyála is van.
[A]	Majom maki attribútuma publikus, ezért Elefant dundi függvénye módosíthatja Majom maki attribútumát.
[C]	Csacsi fules függvénye nem hozhat létre Zsiraf objektumot, mert Zsiraf nem implementálja a Kecke interfészt.

A következő feladatokat csak akkor értékeljük, ha az előző lapon szereplő feladatokból minimum 14 pontot ért el.
A feladatokban adott rossz válaszokért pontlevonás jár, de feladatonként az összpontszám legalább 0.

4. feladat. Az alábbi listából jelölje, mely állítások igazak és melyek hamisak (6 pont)

Igaz	Hamis	Állítás
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Egy projekt Gantt diagrammja és hálódigramja ugyanazokat az információkat tartalmazza.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fekete doboz tesztelés esetében a teszt eseteket a kód belső szerkezete alapján hozzuk létre.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A GQM paradigma alkalmazható a projektirányítási folyamatok mérésére.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A rendszertervezés során alapvetően a rendszer statikus és dinamikus nézetét írjuk le.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A változáskezelés agilis projektekben nem alkalmazható, mert azokban állandó a követelmények változása.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A COSMIC egy statikus tesztelési technika.

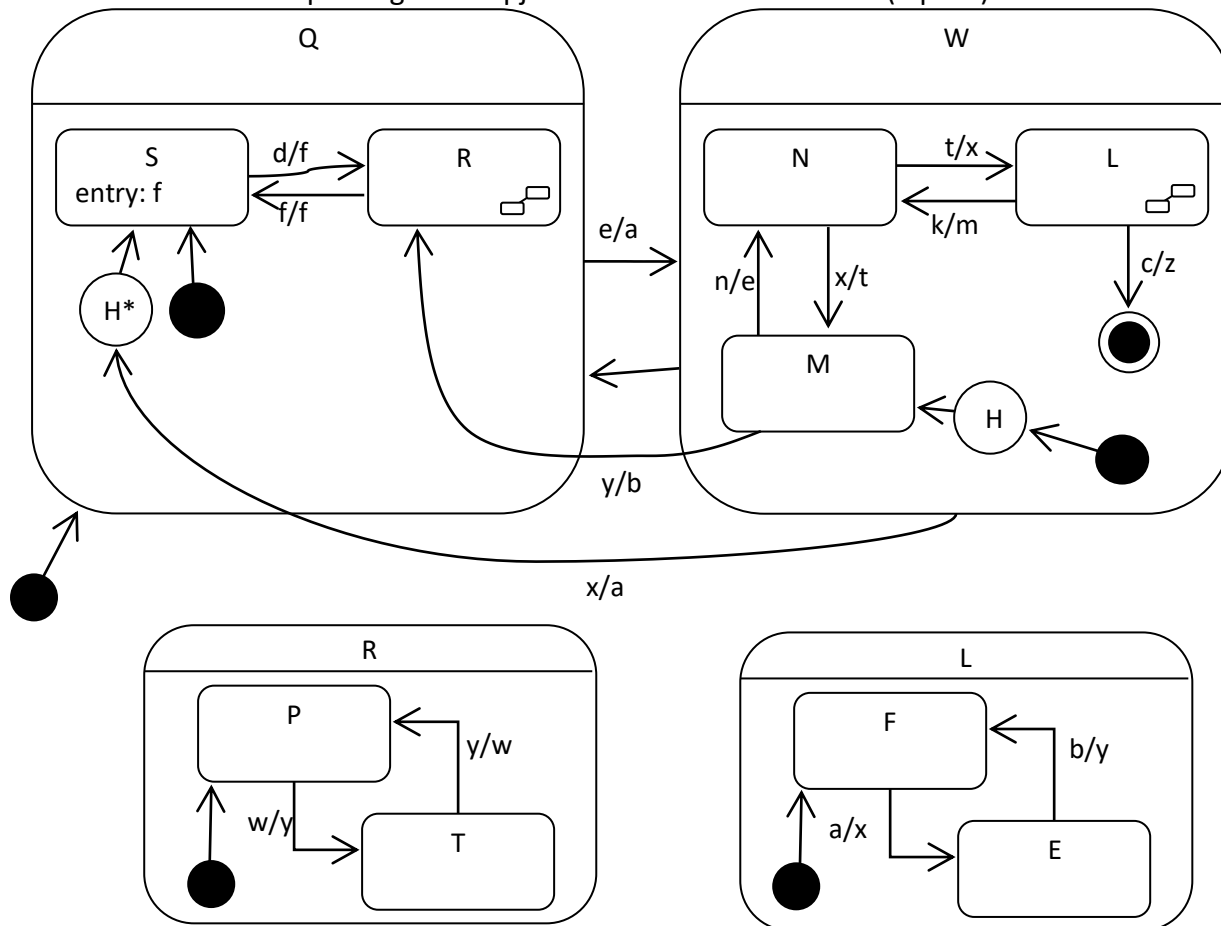
5. feladat . Az alábbi listából jelölje, hogy melyik tesztelési típus jelenik meg (igen) és melyik nem jelenik meg (nem) explicit módon CMMI modellben! (8 pont)

Igen	Nem	Tesztelési technika
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Verifikáció
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Dinamikus teszt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Peer review
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Validáció
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Strukturális teszt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Regressziós teszt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Progressziós teszt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Unit teszt

6. feladat. Az alábbi táblázatba írja be, hogy az egyes folyamatok a CMMI modell hányas érettségi szintjén jelennek meg! (4 pont)

Folyamat neve és szokásos, angol nyelvű rövidítése	Érettségi szint, amelyen a folyamat megjelenik
Követelménymenedzsment (REQM)	2
Műszaki megoldás (TS)	3
Termék- és folyamatminőség biztosítás (PPQA)	2
Kockázatmenedzsment (RSKM)	3

7. A következő UML2 állapotdiagram alapján minősítse az állításokat! (8 pont)



Igaz	Hamis	Állítás
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	M állapot után csak N és R következhet egy lépésben
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E állapotból elérhető egy lépésben T
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	T állapotból elérhető egy lépésben E
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	F állapotból „x” esemény hatására átléphetünk R állapotba

A kezdés után az **d, w, e, n, t, a, x** esemény-szekvencia hatására:

Igaz	Hamis	Állítás
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	érintettük az F állapotot
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	P állapotba kerülünk
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Volt olyan átmenet, amikor nem hajtott végre tevékenység
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	összesen annyiszor fut le az „f” tevékenység, mint az „a”

Eredmények értékelése:

Pontok	Jegy	Pontok	Jegy	Pontok	Jegy	Pontok	Jegy	Pontok	Jegy
0-	1	21-	2	28-	3	35-	4	42-	5