

--	--	--	--	--	--	--

--

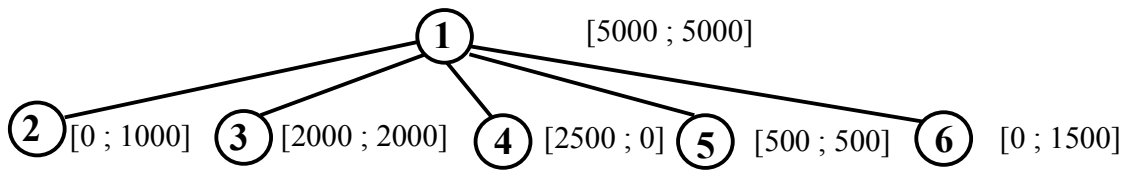
Feladat sorszáma	1	2	3	4	5	6
Kapott pontok						

1. Az alábbi állításoknál a helyes választ (IGAZ/HAMIS) kell bekarikázni. Minden jó válasz +1 pont, minden rossz válasz -0,5 pont (a nem megválaszolt kérdés értelemszerűen 0 pont). Ha negatív lenne a végső pontszám ebben a feladatban, akkor nullára „kerekítjük”.

10p \_\_\_\_\_

- a. A nem informált (vak) keresések tárigénye mindig exponenciális függvénye annak, hogy a megoldás a keresési gráfban milyen mélységben található. a. IGAZ HAMIS
- b. Egy korlátozott mélységű problémánál a megoldás  $d$  mélységben van, de vannak legfeljebb  $k > d$  lépés után zsákutcába jutó utak is. A mélységi keresés időigénye ez esetben nem lehet nagyobb a szélességi keresésénél. b. IGAZ HAMIS
- c. Ha az  $n$ -dik csomópontra a heurisztikus függvényünk  $h(n)$  kisebb mint az  $m$ -dik csomópontra adott  $h(m)$  érték, akkor az  $A^*$  algoritmus biztosan a  $n$ -ediket fejt ki először. c. IGAZ HAMIS
- d. Ha az ágens csak az élel egyes körülhatárolt területein mutat intelligenciát, bár ott akár az embernél is intelligensebb lehet, akkor ezt gyenge mesterséges intelligenciának nevezzük. d. IGAZ HAMIS
- e. A mintapéldáinkból felépített triviális döntési fa általában jól általánosít. e. IGAZ HAMIS
- f. Szabályalapú rendszerek működési ciklusának alapvető lépése a konfliktusfeloldás. f. IGAZ HAMIS
- g. Egy döntési fa egyik csomópontjához rendelt teszt információnyeresége nem csak a teszt előtti információszükséglettől és a teszt után létrejövő csomópontokban jelentkező információszükséglettől függ. g. IGAZ HAMIS
- h. A VAGY kiküszöbölés alkalmazható, mint általános következtetési szabály. h. IGAZ HAMIS
- i. Pusztán a szintaktikai szabályok alapján általában nem dönthető el egy logikai mondatról, hogy igaz-e. i. IGAZ HAMIS
- j. A valószínűségi hálók a változók közti feltételes függetlenségek kihasználásával adnak egyszerűbb, jobban kezelhető leírást a problémára. j. IGAZ HAMIS

2. A következő – bináris döntést végző – döntési fát tanítjuk egy mintahalmaz alapján. A minták az A, illetve a B osztályba tartoznak, eredetileg 5000-5000 tanítóminta volt mindkét osztályból. Az egyes csomópontok mellett (jobbra) szögletes zárójelben található két szám azt mutatja, hogy abba a csomópontba hány A, illetve B osztálybeli tanítóminta jutott el (mindig az A osztálybeli minták száma az első). Mekkora az 1 csomópontban elvégzett teszt információnyeresége? (Természetesen választát számítással, indoklással támassza alá!)



4p \_\_\_\_\_

$$Ny(T) = -\frac{p}{p+n} \cdot \log_2 \left( \frac{p}{p+n} \right) - \frac{n}{p+n} \cdot \log_2 \left( \frac{n}{p+n} \right) - \sum_{k=1}^N \frac{p_k + n_k}{p+n} \cdot I \left( \frac{p_k}{p_k + n_k}, \frac{n_k}{p_k + n_k} \right)$$

3. Egy 10 állapottal rendelkező problémát informált kereséssel oldunk meg. Két elfogadható heurisztikánk is van:

állapot: $n$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$h1(n)$	110	140	75	23	217	832	71	603	213	0
$h2(n)$	78	93	75	20	200	633	54	517	201	0

- a.) Várhatóan melyik heurisztika esetén lesz kisebb az effektív elágazási tényező? (Választát indokolja!)

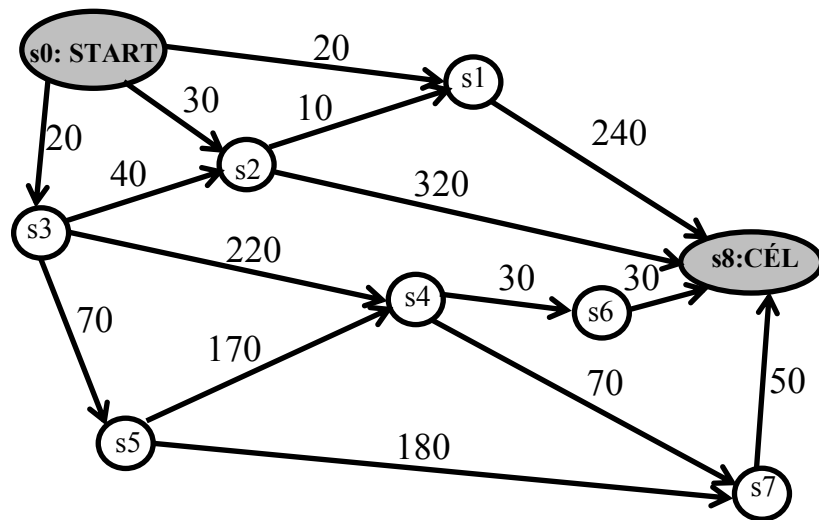
4p \_\_\_\_\_

- b.) Ha olyan módon készítünk új heurisztikát, hogy mindegyik  $n$  állapotra az új  $h3(n) = \max\{h1(n), h2(n)\}$ , akkor ez a heurisztika elfogadható lesz-e? (Választát indokolja!)

4. Az alábbi – az állapotokkal és a lehetséges egyirányú állapotátmenetekkel jellemzett problémát – A\* kereséssel oldjuk meg. (Mivel egyirányúak az átmenetek, soha nem lépünk vissza abba az állapotba, ahonnan érkezünk.) Az ábrán feltüntettük az állapotátmenetek költségét, a mellékelt táblázat mutatja a heurisztikánk egyes állapotokhoz tartozó értékét:

4p \_\_\_\_\_

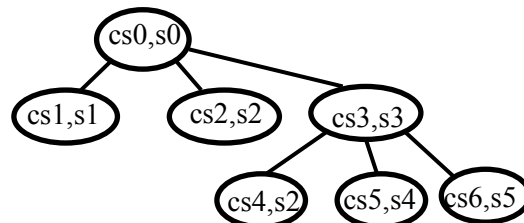
állapot (n)	$h(n)$
s0	240
s1	200
s2	240
s3	180
s4	50
s5	190
s6	15
s7	40
s8	0



A keresés két listát épít, az elsőben azok a csomópontok szerepelnek, amiket már kifejtett, a másodikban azok, amelyekhez már eljutott, de még nem fejtette ki ezeket. Mindegyik listaelem 5 mezőből épül fel:

(szülőcsomópont, aktuális csomópont, állapot, eddig megtett út költsége, az akt. csomóponthoz a heurisztika értéke),

például a gyökércsomópont: (-,cs0,s0,0,240).



A két lista a második lépés után:

Lista1={(-,cs0,s0,0,240), (cs0,cs3,s3,20,180)}

Lista2={(cs0,cs1,s1,20,200), (cs0,cs2,s2,30,240), (cs3,cs6,s5,90,190), ...

..., (cs3,cs5,s4,240,50), (cs3,cs4,s2,60,240) }

Adja meg a következő lépés után kialakuló keresési gráfot és a két listát! (Itt nem kell külön indoklás!)

5. a.) Vizsgálja meg az alábbi táblázatban szereplő logikai állításokat! Töltse ki az igazságtábla összes celláját! (Itt nem kell külön indoklás!)

X	Y	Z	(1): $\neg X \vee \neg Y \vee Z$	(2): $\neg Z \vee Y$	(3): $X \wedge Y$	(4): $Z \rightarrow (Y \vee X)$
0	0	0				
0	0	1				
0	1	0				
0	1	1				
1	0	0				
1	0	1				
1	1	0				
1	1	1				

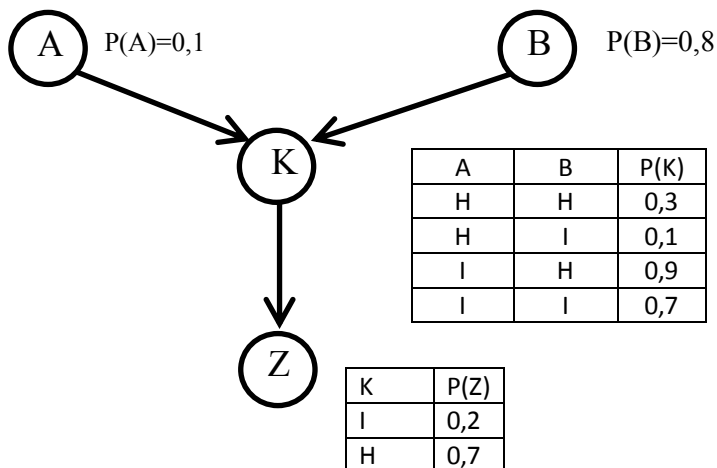
4p \_\_\_\_\_

- b.) A fenti állítások érvényességére, kielégíthetőségére melyik állítás igaz? Az alábbi táblázat összes cellájába írja be a megfelelő: „I” (=igaz) vagy „H” (=hamis) betűt! (Itt nem kell külön indoklás!)

	(1)	(2)	(3)	(4)
Érvényes				
Kielégíthető				
Kielégíthetetlen				

6. Problémánkat az alábbi valószínűségi hálóval írhatjuk le. Mekkora a  $\neg A$  (tehát A=HAMIS) esemény bekövetkezésének valószínűsége, ha tudjuk, hogy B és Z bekövetkezett (IGAZ értékű a két valószínűségi változó).

(Válaszát természetesen számítással, rövid indoklással támassza alá!)



4p \_\_\_\_\_