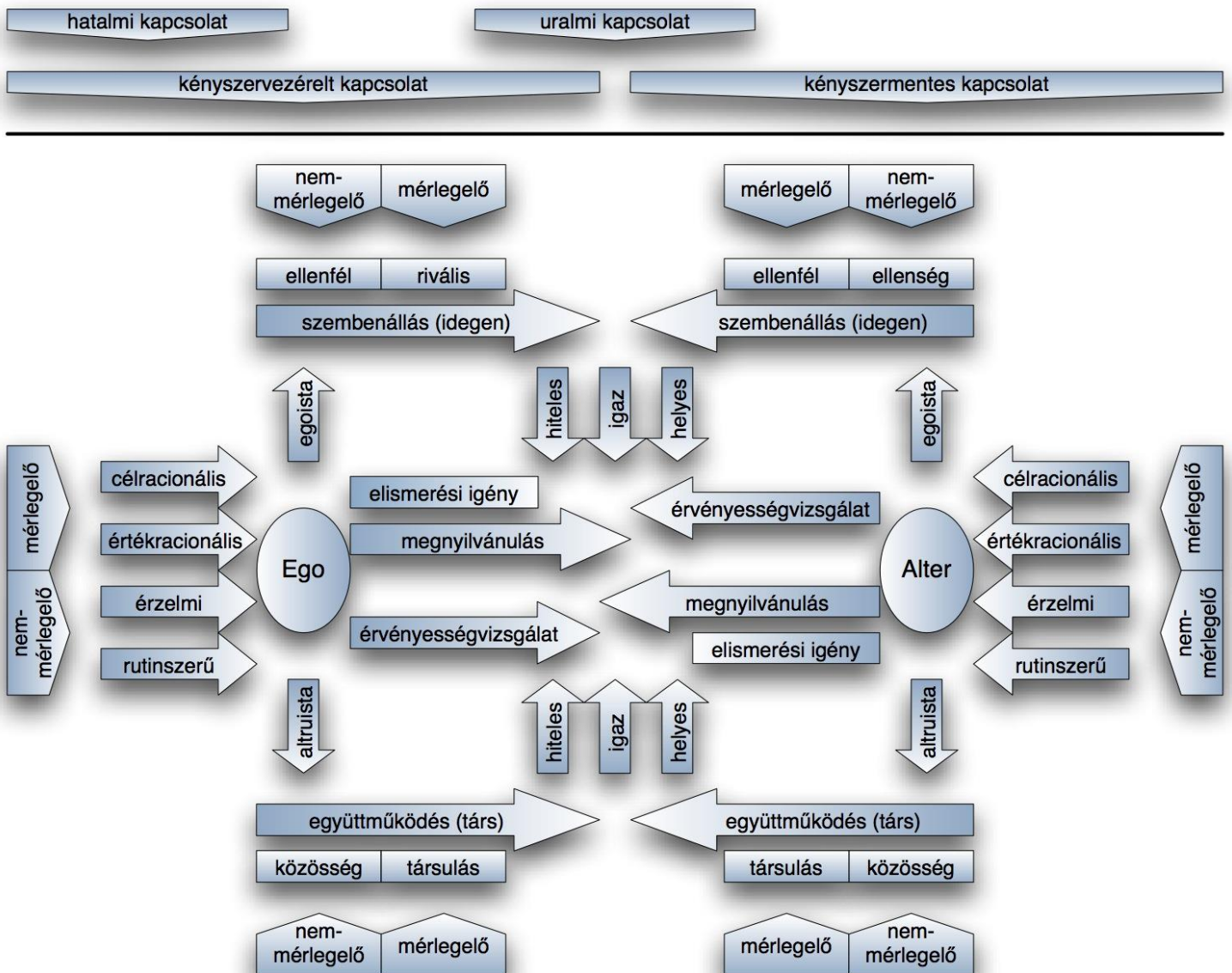


8. óra: a játékelmélet helye a cselekvésméletben



játékelméleti alapfogalmak

- a racionális döntések elmélete
 - kényszermentes helyzet
 - döntéselmélet
 - döntési alternatívák, következmények
 - preferenciarendezések
 - racionális mérlegelés
- játékelmélet
 - interakció, többszereplős döntési helyzet
 - egy prototípus-játszma bemutatása: 'dollár a zsebbe' játék
 - a játékelmélet modellje, fogalomkészlete
 - Ego (row), Alter (column), alternatíva, kimenet, preferencia, stratégia, kimenetmátrix, preferenciamátrix
 - szereplők száma, alternatívák száma, ismétlődés
 - komplementer játékok, preferenciarendezések
 - egoista: verseng, dezertál (D)
 - altruista: kooperál (C)
 - négyféle kimenet: CC, CD, DC, DD
 - R-T-S-P: jutalmazás-kísértés-szívás-büntetés
 - a játékok számossága
 - kétszereplős, kétalternatívás, nem ismétlődő játékok: 78 különböző
 - szimmetrikus (12 alapjáték), aszimmetrikus játékok (66)