

Au: kell:

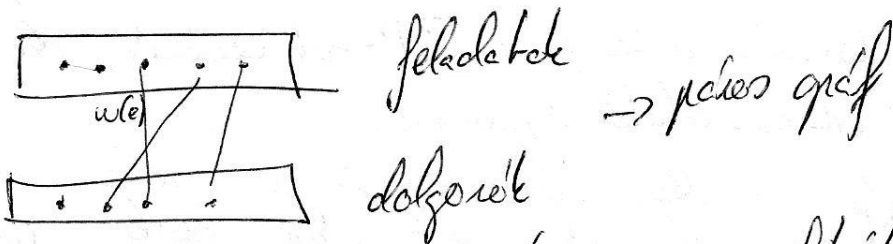
Bu 1: lineár algebra (szubsztitúció, mátr.)

Bu 2: grafelmélet - párosítás, folyamot, alapfogalmak, Euler
átjárás, minis

Algel: P, NP, CoNP

1 ZH van + pZH + nehézi vizsga
jegyzet van helyile + köznevelőzet van
is van digitalizáció! :)

Pl: van 1 csig, megrendelés + dolgozó utasítás



nem minden adható mindegyik + van preferencia az elvárás
összeadás van összefüggés?

Input: ps. graf $G(F, L)$

Output: $w: E \rightarrow \mathbb{R}$

Output: párosítás, ami
 $\sum_{e \in M} w(e)$ maximális

Spec. eset megoldása: minden el várha 1 → minit maximális

Lineáris algoritmus (ismétlés)

javítás ut: adott ps-re vissza: ps-tan felől indul, ps-tan felől végel
minden megoldás el M-beli

→ ezt ismétlési csig van javítás ut → ha nincs, max a párosítás (a két cell)

lineáris algoritmus 1 réti cell:

F_1 / L_1 : plann föle + löpör + uins jorik' ot

van alternat' ot (nem jorik)

↳ peronit' löpör utmedise: dulet dilit'ot F_2 -löl is ad'et an

L_2 : F_1 -löl alternat' utan dilit'ot löpör, perjor: F_2

L_3 : $L - L_1 - L_2$ (unradit'), perjor: F_3

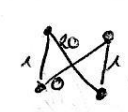
Uins $F_1 \cup F_2$ -löl $L_1 \cup L_3$ -la uene" et G-beu 0

$F_2 \rightarrow L_1$ et orleu leue jorik' ot (F_2 -uel van perja L_2 -leu...)

Feladat: teljes peronit'at probl'otat leueni (flt. le. van leue)

Nem va. feladat! pl. 1×1 \rightarrow itt is atle's et a uax
de az 1-1 a teljes δ

optimalis leue'endekese' a TP-re'et uene'et, de
minimalk' uins'ere'the'ek' egyuene'

\rightarrow  \rightarrow oran al'et can'ue'et uins'ere' \rightarrow ene felt'ku
teljes peronit'at \rightarrow ejsa lele'le a uax
uivalis et: 0 a re'ha

† nem uonnyed'as f -l perja uivalis et'et peronit'
(ett'el nem k'it' leu teljes peronit'at, lele't pl. 'ecorell' löpör)
 \rightarrow uivalis löpör felv'otele

Negati'v et'et leide'ne: TP u'it'ot' id'el'ue't'le'u a leide's

TP-uel: u'ind'en negati'v eset is van...

\rightarrow leide's le'jes: negati'v et'et leide'lese, uivalis
le'jes le'je'te

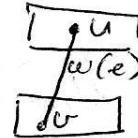
\rightarrow u'ost'ue'et u'ine' van u'ere't'ue a feladat TP- \rightarrow graf'ke

Egység - algoritmus (maximális módosítás)

Ciklusok: $c: (F \cup L) \rightarrow \mathbb{R}$

$\forall e = \{u, v\}$

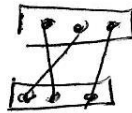
$$c(u) + c(v) \geq w(e)$$



(ciklus összege mindig pozitív, mert a körben levő él(ek))

M: tetraédresz TP

$$\sum_{e=\{u,v\} \in M} w(e) \leq \sum_{e=\{u,v\} \in M} (c(u) + c(v)) = \sum_{v \in F \cup L} c(v)$$



↓
 az összes ciklus egyenértékű a TP-vel! ☺☺

Lemma: c ciklusok, M^* TP

$$\forall e \in M^* : c(u) + c(v) = w(e)$$

$\Rightarrow M^*$ max. összegű TP

→ Pinosz és a ciklusok összege

$$M^* \text{ értéke: } \sum w(e) = \sum c(u) + c(v)$$

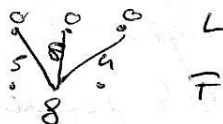
↓
 illegetlen átváltás TP- \rightarrow

feladat: M pontok, c ciklusok

$\forall M$ -ből elpárosítás

\rightarrow addig amíg M TP nem

0. inicializálás: $M = \emptyset$ c : minden kézzel 0



$$c(v) = \begin{cases} 0, & \text{ha } v \in L \\ \max(\text{v-ből induló él(ek) értéke}), & \text{ha } v \in F \end{cases}$$

- M -ből induló e párosítás e párosítás algoritmus indítása, max. érték: M'
 ha M' TP \rightarrow STOP

2. → címűként és kell a lakóknak, ezért a jelenlegi piacot a
 ment

→ L_1, L_2, L_3 felbontást véve

→ $(F_1 \cup F_2)$ -ből $(L_1 \cup L_3)$ -ba más piac el σ

(más el még lehet, ha nem lenne... város)

↳ VNA σ (azért van TP a gyűlölet)
 (Hull felület)

$$J: \min \{ c(u) + c(v) - w(e) : e = \{u, v\} \}$$

$u \in (F_1 \cup F_2)$
 $v \in (L_1 \cup L_3)$

↳ az itt egy példaválasz
 le

$$c'(v) = \begin{cases} c(v) - \sigma, & \text{ha } v \in (F_1 \cup F_2) \\ c(u) + \sigma, & \text{ha } u \in \text{...} \end{cases}$$

a második változatlan

→ Folytatni a 1. lépéssel

Allítás: c' címűként ✓

Árnyéktábla:

	L_2	$L_1 \cup L_3$
$F_1 \cup F_2$	$+\sigma - \sigma$	
F_1	0	$-\sigma$
F_3	$+\sigma$	más vált. 0

u eset van, mennyi a változás?

↳ címűként

↳ em a 2. esetben kéne figyelni →

az a változás, amit a sor.

keletén a definíció

→ ilyen esetet változó figyelembe →
 a legkisebbet változó el, de. két jó
 (σ definíciója)

Piaci elv megfigyelés
 mi lett?

↳ lehet P → fel. átmenet

• e megújuló pirosult levan, ha

$L_2 F_3$ típusú

• mindig lehetne más el → legkisebb változó elvárási → egyenlő le a változó

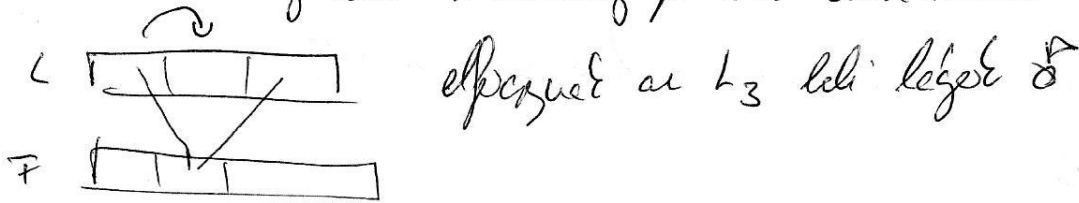
$(F_1 \cup F_2) \rightarrow (L_1 \cup L_3)$ típusú σ -t def. után
 e-u flakitok

Allítás: M' elei közös karaktere c' -re végre is

Döntés: M' elei $L_2 - F_2$
 $L_3 - F_3$ típusúak \rightarrow legyenem minél
 meggyőzőbbek δ

Megáll-e a c vége? + karaktere $-e$

Megjegyzés: L_2 -beli az új közös gyökere is elválik att. F_1 -ből,
 mert az c elei c -re végre is végre is, az c vége
 megvan \rightarrow mindig közös karaktere



\forall cikkelésen vagy M minde c (szóval, Vincent?)
 vagy L_2 minde c (L_3 szöve)

u fő es u hely \rightarrow u cikkelés c M minde
 ~~u cikkelés c~~
 u -nek c -re u hely
 $\Rightarrow u^2$ cikkelés c u \Rightarrow ~~c~~
 $\sigma(u^2, u)$
 \rightarrow c c c c c c c c
 u^3 -re c hely c c c c c c c c

PDF \rightarrow köznevelés

02.10.

mindenféle: mindenféle, mindenféle, mindenféle

0. mindenképpen \rightarrow mindenféle

1. mindenféle \rightarrow mindenféle
2-t mindenféle

- mindenféle \rightarrow mindenféle

mind P-t mindenféle \rightarrow mindenféle

L₃ mindenféle, de mindenféle \rightarrow mindenféle

L₁, L₃ - mindenféle, mindenféle \rightarrow mindenféle

\Rightarrow mindenféle

Példa:

1. mindenféle

4 fej

2 láb

10 \$

2. mindenféle

1 fej

3 láb

5 \$

mindenképpen:

16 fej, 18 láb

\rightarrow mindenféle \rightarrow mindenféle?

Állítás: $4x + 1y \leq 16$

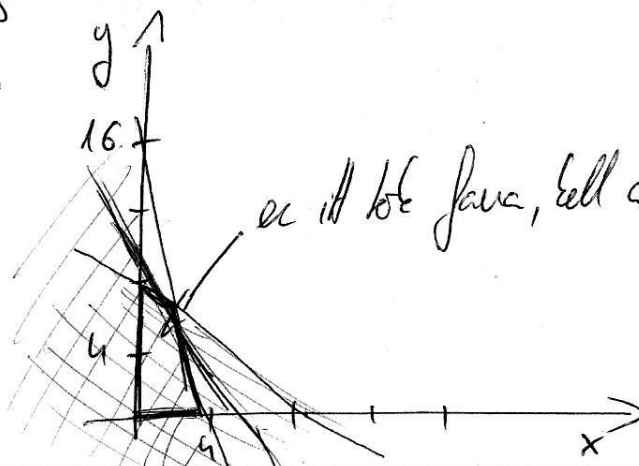
$2x + 3y \leq 18$

$x \geq 0, y \geq 0$

max: $10x + 5y$

$y \leq 16 - 4x$

$y \leq 6 - \frac{2}{3}x$



az itt mindenféle, mindenféle \rightarrow mindenféle

45 \$ wegschreibbarkeit?

$$10x + 5y = 45$$

$y = 9 - 2x \rightarrow$ ableiten: "wieder ableiten" veranpasst sich

\rightarrow gibt je neue variable

p \$ beibringen?

$$10x + 5y = p$$

$$y = \frac{p}{5} - 2x$$

\hookrightarrow merke dir den wert ∇

\Rightarrow perthausen weg, er ist egal!

addig klein auf den wert p an \square -el

\Rightarrow wert p an

$$x=3 \quad p=50 \$$$

 $y=4$

Lineare programm

$$x_1, x_2, \dots, x_n$$

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq / \geq b_1$$

\swarrow es ist ein lineares
funktionswert

\downarrow
mit \langle, \rangle misen ∇

$$a_{21}x_1 \dots a_{2n}x_n \dots$$

$$a_{k1}x_1 \dots a_{kn}x_n \dots$$

SZ 14-17

S 9-11 / 14-16:30

P 14-17

Wohin führt eine exakte Ableitung?

$$a_{i1}x_1 \dots \geq b_i \rightarrow x(-1) \quad -a_{i1}x_1 \dots -a_{iu}x_u \leq -b_i$$

$$a_{i1}x_1 \dots = b_i \begin{cases} a_{i1}x_1 \dots + a_{iu}x_u \leq b_i \\ -a_{i1}x_1 \dots - a_{iu}x_u \leq -b_i \end{cases}$$

\Rightarrow
 das \leq existiert wenn, wenn wiederholt
 at keine ig, ableiten \rightarrow

minimiere $c_1x_1 + \dots + c_nx_n$ aufpassen

\rightarrow maximale Spaltensumme von, was, hell maximiere?

\rightarrow aufpassen alle, jedes hell maximiere? $\rightarrow -c_1x_1 - c_2x_2 \dots - c_nx_n$

$$\begin{matrix} a_{i1}x_1 \dots = b_1 \\ \vdots \\ = b_2 \end{matrix}$$

$$A = \begin{matrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{in} \end{matrix} \begin{matrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{matrix} = \begin{matrix} b_1 \\ \vdots \\ b_2 \end{matrix} = \underline{b}$$

$c = \underline{\quad}$

$$A \cdot x = b$$

$$A \cdot x \leq b \quad ?? \rightarrow \text{falsch}$$

Def: $\underline{u}, \underline{v} \in \mathbb{R}^n$

$$\begin{matrix} \boxed{\quad} & \boxed{\quad} \\ \underline{u} & \underline{v} \end{matrix} \quad \underline{u} \leq \underline{v}$$

\rightarrow Tugend \rightarrow
 $u_i \leq v_i \dots$
 $\forall i \in \{1, \dots, n\} \quad u_i \leq v_i$

$$\text{max: } \begin{cases} \underline{c} \cdot x \\ A \cdot x \leq \underline{b} \end{cases}$$

max

$$10x_1 + 5x_2$$

$$4x_1 + x_2 \leq 16$$

$$2x_1 + 3x_2 \leq 18$$

$$x_1, x_2 > 0$$

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 3 \\ -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 16 \\ 18 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = b$$

$$c = (10 \ 5)$$

① $Ax = b$ lösbar?

② Ha ja \rightarrow

mit welcher wenn Freiheit (Kette) & unbeschränkt

$$x_1 \geq 0 \quad x_2 \geq 0 \quad \max: x_1 + x_2 \quad ?$$

$$\{c^T x : Ax \leq b\} \rightarrow \text{es mag a cocc}$$

Ha wenn \rightarrow auf lin. System Zell, pl:

$$x_1 + x_2 \leq 2 \quad \cdot 3 \rightarrow 3x_1 + 3x_2 \leq 6$$

$$x_1 + x_2 \leq 3 \quad \cdot 0 \rightarrow$$

$$-x_1 + 2x_2 \leq 1 \quad \cdot 1 \rightarrow -x_1 + 2x_2 \leq 1$$

$$-x_1 - 4x_2 \leq -5 \quad \cdot 2 \rightarrow -2x_1 - 8x_2 \leq -10$$

$$\hline 0x_1 + 0x_2 \leq -3 \quad \downarrow$$

\uparrow a Probe wieder wenn lösbar! setzen es a Probe mit Erdbk...

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ -1 & 2 \\ -1 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \\ -5 \end{pmatrix} = b$$

$$y^T b = -3$$

$$y = (3 \ 0 \ 1 \ 2) \quad (0 \ 0) = y^T A$$

Farkas-lemma:

$\exists y:$

Adott A, b

$Ax \leq b$ akkor és csak akkor megoldható, ha $\forall y \ A \cdot y = 0, y \cdot b < 0, y \geq 0$

Az állítás korrelt partnersai is egyébként megoldható:

1. $Ax < b$
2. $y \cdot A = 0, y \cdot b < 0, y \geq 0$

Legfeljebb 1 oldható meg 1 es 2 közül, ezt be lehet látni.
 → legalább 1 megoldható → az azt van triviálisan bizonyítani

Bizonyítás:

T. f. l. x, y egy-egy megoldás (indirekt)

$$0 = 0 \cdot x = (y \cdot A) \cdot x = y \cdot (Ax) \stackrel{?}{\leq} y \cdot b < 0 \quad \downarrow$$

\uparrow felt. \downarrow Tétel! \downarrow $\leq b$ \downarrow $y \geq 0$

? → miért ez valójában triviálisan, de mi valójában...

$$\begin{matrix} 0 & & 0 \\ \wedge & & \wedge \\ \begin{matrix} a_{11} & & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{k1} & & a_{kn} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & & a_{mn} \end{matrix} & & \begin{matrix} b_1 \\ \vdots \\ b_k \\ \vdots \\ b_m \end{matrix} \end{matrix}$$

$$y \cdot (Ax) = y_1 \cdot x_1 + y_2 \cdot x_2 + \dots + y_n \cdot x_n$$

$$y \cdot b = y_1 \cdot b_1 + \dots + y_m \cdot b_m$$

y_1 nem negatív \triangleright
 $y_1 \cdot x_1 \leq y_1 \cdot b_1$
 $\forall k$ -re igaz! jupp! \triangleright

Fouren - Metódi eliminációj

Röpi
02.16

(kü. egyenletrendszer megoldása)

$$Ax \leq b$$

$(A|b) \leftarrow$ kibővíthető mátrix

\downarrow átalakítjuk, hogy legegyszerűbb alakba kerüljen, és a megoldhatóság is látszódjon

$(A^*|b^*)$ állomány

E-L-E-M-E-N-T-A-R-T

i. sor helyettesítése $\lambda \cdot i$ -vel? \rightarrow ugrás, de megvárható-e! $\lambda > 0$
 sorcsere: i. sor a j. sorral \rightarrow okés

Pé: $-1 \leq x \leq 1$

$-1 \leq x$

$$\left(\begin{array}{c|c} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{c|c} 0 & 2 \\ -1 & 1 \end{array} \right) \uparrow$$

Na ez így nem okés
 (egyenletrendszer összeadása)
 összeadni okés, kivonni nem okés

A gyors-elimináció nem lépés most nem jött ki okés

Példa:

$$x + y + z \leq 1$$

$$0, 2 - 4y + z, \frac{1+y-z}{2} \leq x \leq 1 - y - z$$

$$2x - y + z \geq 1$$

$$y \geq 0, z \geq 0$$

$$x + 4y - z \geq 2$$

néhány: $y=0=z \rightarrow$ személynél egy random értéknél

$$x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0$$

$$z, \frac{1}{2} \leq x \leq 1 \quad \downarrow$$

néhány: $y=1=z$

megint nem lett jó

$$0, 4, 4 \leq x \leq -1 \quad \downarrow$$

$$y_i \geq 0$$

$$\frac{1+y-z}{2} \leq 1-y-z$$

$$2-4y+z \leq 1-y-z$$

$$0 \leq 1-y-z$$

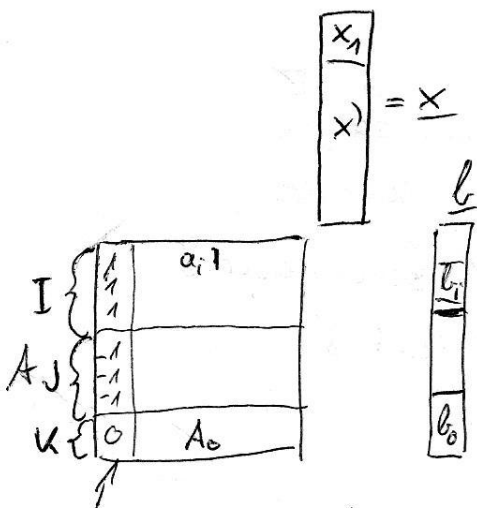
olyan mindig kell, ami
eredet a feltételét teljesíti, így
nem kell olyan amit az előll

• ha ezeket más megoldás, akkor
az előre" eredmények mások
(itt $x, y_i \in \mathbb{R}, \dots$)

\Rightarrow az új egyenlet mindig teljesül

\rightarrow ez kell most általánosítani

\rightarrow u-1 lépés után két egyenletet a rendszer, amiket egyenlőre a mo-a



$-1, +1, 0$ -k jól áll
az alap (nemzetek)
(főleg 2 lépés)

I : $+1$ -es kezdőérték
 J : -1 -es kezdőérték
 K : 0 -al kezdődik
 a_i : első nem használható két lépés

$(A_0 | b_0)$ rendszernek olyan x' mo-a kell, ami általában x_1 -et "kiegészít" $A_0 x' \leq b_0$

$$\forall i \in I : x_1 + a_i' x' \leq b_i \Rightarrow x_1 \leq b_i - a_i' x'$$

$$\forall i \in J : -x_1 + a_i' x' \leq b_j \Rightarrow x_1 \geq a_i' x' - b_j$$

$$\forall i \in I, j \in J : b_i - a_i' x' \geq a_j' x' - b_j$$

Änderung: eides:

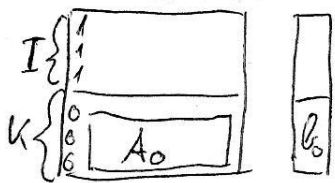
$$\left. \begin{aligned} (a_i' + a_j') x' &\leq b_i + b_j \\ A_0 x' &\leq b_0 \end{aligned} \right\} \text{er gibt es } (A' | b') \text{ rendszer}$$

Tulajdonképpen I-t és J sorokat összeadhatjuk \rightarrow 0 lesz az a cella...

A 0-val kezdődő sorokat ezek mindig el kellene távolítani

Mi van akkor, ha minem I vagy J? (Eddig általában ezt is elvették)

II. eset: $I \neq \emptyset, J = \emptyset$



$$\forall i \in I : x_i \leq b_i - a_i' x'$$

\Rightarrow ezt felváltva lehet írni \forall

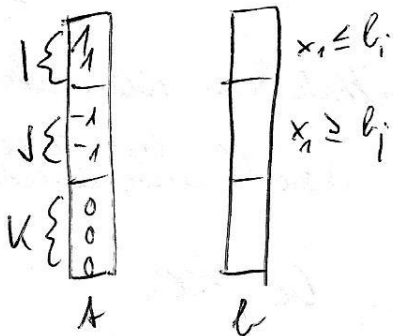
x' kifejezhető-e?

$$(A' | b') = (A_0 | b_0)$$

\Rightarrow ez a 0-val kezdődő sorok maradnak

III. eset:

$$x_i = x_j$$



nem megoldható, ha:

- $\exists i \in K$ amire $b_i < 0$

- $\exists i \in I, j \in J$ $b_i < -b_j$

• más esetben megoldható a rendszer \forall

Egyenletrendszer megoldása (előzőleg felírt) \leftarrow ott kezdődik el

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & -1 & -1 \\ -1 & -4 & -1 & -2 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} A & 1 & 1 & 1 \\ -1 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ -1 & -4 & -1 & -2 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & -3 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right)$$

1) stekeltes

$$3. \begin{pmatrix} 1 & 1/3 & 1/3 \\ 1 & 1 & 1 \\ -1 & 2/3 & 1/3 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{matrix} 1,3 \\ 1,4 \\ 2,3 \\ 2,4 \end{matrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1/3 & 1/3 \\ 0 & 5/3 & 2/3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 2/5 \\ 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \text{fleks}^{\circ} \text{ beslis} \\ \\ \\ \text{also beslis} \end{matrix}$$

Combinatie of 1, -1 - set: iH 4 sa len bele'kte ?

$$0 \leq z \leq 0, 1, \frac{2}{3}, 1 \Rightarrow \underline{\underline{z=0}}$$

\downarrow
 -1 set 1 setele

mogelbark' a
reducer

inuen jener of y besle'kt

$$0, \frac{1}{3} \leq y \leq \frac{1}{3}, \mathbf{A} \Rightarrow \underline{\underline{y = \frac{1}{3}}}$$

mege'wst vopant x-re is:

$$0, 1, \frac{2}{3} \leq x \leq \frac{2}{3} \Rightarrow \underline{\underline{\frac{2}{3} = x}}$$

wav. so much fun.

Nem tipus \rightarrow met ege'tken mege'ldes van. (altak'ban intervalen
 \rightarrow minnen z -len van wo, me \rightarrow me's intervalen de lenne

Mecungie betekeng? \rightarrow Ith er volt, de mi van, la 100
 ege'w'kunregeen van?

\Rightarrow la a fele -1, fele 1, 50. 50 = 2500 sa van
 a bev. un. ban \rightarrow wa la iH is a fele, gch van

Exponential's algoritmes ∇ (bewe'g'het's)

4? : met ege'w' \cup (a betekengabbat setal bewe'g'het'abbat)
 met bewe'g'tam jol leht cele : pl. a faktor - leemat \cup

Farkas-lemma:

1. $Ax \leq b$
 2. $yA = 0, y \geq 0, yb < 0$
- } Ebből ≤ 1 megoldható
 ≥ 1 megoldható
- \Rightarrow le kell vizsgálni, hogy legfeljebb az egyik mo. lehet

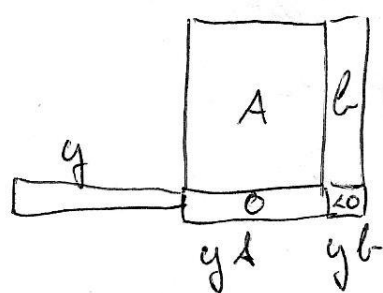
① Ha az 1. nem mo. lehet, akkor a 2. igen. Ebből lejjö az elv.

0. lépés: Első művelet az elimináció: nem baj, ha a sorok 0 soroként vannak megjelölve \rightarrow ezt mindig az u. soroknál kell rendezni

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & 0 & 1 & \dots & & \\ 0 & 0 & 1 & & & \\ 0 & c & -1 & & & \\ \dots & \dots & \dots & & & \\ 0 & 0 & -1 & & & \\ \dots & \dots & \dots & & & \\ 0 & 0 & 0 & & & \end{array} \right) \rightarrow \text{így fog kinézni, más probléma nem lehet}$$

a vége: $\left(\begin{array}{c|c|c} 0 & \begin{matrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \\ \dots \end{matrix} & \begin{matrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{matrix} \end{array} \right) \dots$ a függő nem érvényes

Probléma megfogalmazása a feltevéssel és az al.



$$\exists y \geq 0, y(A|b) = (0, \dots, 0, \dots, < 0)$$

\uparrow
van ilyen sorvektor
(az utolsó eleme < 0)

$$C = \{ z \in \mathbb{R}^{n+1} : z = y \cdot (A|b), y \geq 0 \}$$

\uparrow minden sorvektor ami ilyen
 $A|b$ miatt minden nem-sorvektor
 lenni nem (a sorok néha "jóltek" ellene véletlenszerűen...)

cell: ebben a C halmazban
 található $(0, \dots, 0, < 0) \in C$
 véletlenszerűen

Lemma: $z_1, z_2 \in \mathbb{C}, \lambda > 0$

① $z_1 + z_2 \in \mathbb{C}$

(az összeadás és szorzás)

② $\lambda \cdot z_1 \in \mathbb{C}$ ~~is~~ nem csak \mathbb{C} halmazból)

① $z_1 = g_1(A|b), g_1 \geq 0$

$z_2 = g_2(A|b), g_2 \geq 0$

z nem negatív, sőt a
össze nem negatív

$z_1 + z_2 = (g_1 + g_2) \cdot (A|b), g_1 + g_2 \geq 0$ sőt erősebb ∇

② $\lambda \rightarrow (\lambda \cdot g_1) \cdot (A|b) = \lambda \cdot z_1$
 $\underbrace{\qquad}_{\geq 0}$

Lemma: $(A|b) \nexists \text{ sor} \in \mathbb{C}$

egyikének száma való nemcsak előáll a sor
... 00100... száma

Binomiális képlet're:

$\forall \text{ sor} \in \mathbb{C} \rightsquigarrow$ 2. ux. ~~száma~~ -10 is \rightsquigarrow minden művelet
 $\forall \text{ sor} \in \mathbb{C}$ után igaz ez

$\boxed{\text{FM száma } \forall \text{ ux } \forall \text{ sor} \in \mathbb{C}}$

Biz:

most azt, nem mo. helyi rendszerrel bizonyítom \rightarrow lehet lehet; hogy
a másik fele igaz

A végén rendszer nem mo. helyi

utolsó ux: felírhat c -ben egy nem csak 00000 < 0

2. eset: 2 ellentmondásos $\begin{matrix} 1 & | & b_i \\ -1 & | & b_j \end{matrix} \in \mathbb{C}$ sőt ez is $\in \mathbb{C}$ ∇
 $0000 (b_i - b_j) < 0$

Ellentmondás az utolsó sorban: sorok 0 a végén - de legalább
 \Rightarrow értéket a célban.

A Biz. illentartékba egy példát (múlt hét rendszerváltozás F. karának példát)

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 2 & 1010 \\ 1 & 1 & 3 & 1001 \\ -1 & 2 & 1 & 0110 \\ -1 & -4 & -5 & 0101 \end{array} \right) \begin{array}{l} 0 \quad 4 \\ 0 \quad -2 \\ 0 \quad 3 \\ 0 \quad -3 \end{array} \left(\begin{array}{c} 3 \\ -3 \\ 4 \\ -2 \end{array} \right) \begin{array}{l} 1. \\ 2. \\ 3. \\ 4. \end{array} \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 3/4 & \\ 0 & -1 & -5/2 & \\ 0 & 1 & 4/3 & \\ 0 & -1 & -2/3 & \end{array} \right) \begin{array}{l} \rightarrow \\ \rightarrow \\ \rightarrow \\ \rightarrow \end{array} \left. \begin{array}{l} \\ \\ \\ \end{array} \right\}$$

$$\frac{2}{3} \leq x_2 \leq \frac{3}{4}, \frac{4}{3}$$

$$\begin{array}{c|c} 0 & -1 & -3/2 \\ 0 & 1 & 3/4 \end{array}$$

$$\begin{array}{c|c} 0 & 0 & -3/4 \end{array} \text{ itt az ellentmondás}$$

Most megvizsgáljuk a c-lebőséget

(öt meg lehet kapni amikor sorok sorrendje nem számít)

- (1 0 0 0) \rightarrow ezekkel lehet korábban megkapni (A/B) eddig sorok
- (0 1 0 0) \rightarrow szerepe is van
- (0 0 1 0) \rightarrow ez is van (öt van)
- (0 0 0 1)

(1 0 1 0) is van, meg a többi is...

\rightarrow 3. sorban a kettő: $1/4 \quad 0 \quad 1/4 \quad 0$ 1.

a második sor megtehető \rightarrow $\begin{pmatrix} 1/4 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1/3 & 1/3 & 0 \\ 0 & 1/3 & 0 & 1/3 \end{pmatrix}$ 2. 3. 4.

$y = (3/4 \quad 0 \quad 1/4 \quad 1/2)$ az egy C-ben lévő vektor

$h y = (3 \quad 0 \quad 1 \quad 2)$

(2): $h y \geq 0, y \geq 0, y \leq 0$
 $y \rightarrow h y$ két irány

A F- lemmát vagy az 1. vagy a 2. esetet ad megoldást a Farkes-lemmára!

02.14.

$$x + 2y = 3$$

$$3y - z = 5$$

$$x, y, z \geq 0$$

→ itt nincs mo. ↘

Bővíthetős mo.: 1. $\cdot 3 \rightarrow 3x + 6y = 9$

2. $\cdot -2 \rightarrow -6y + 2z = -10$

$$3x + 2z = -1$$

↪ x, z
nem lehet
mind +

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} = b$$

$$y = (3, -2) (3 \ 0 \ 2) = y A \quad y b = (-1)$$

így is kijön. juppé!

① $Ax = b, x \geq 0$

② $yA \geq 0 \quad yb < 0$

↑

Tétel: $\forall A, b$ esetén

maximális egy megoldható az előző két közül.
(fontosabb... ☺)

(Farkes-lemma II. alakja)

↑
Szorosan közel ↘

Bináritás:

1. Legfeljebb 1 előjelű meg

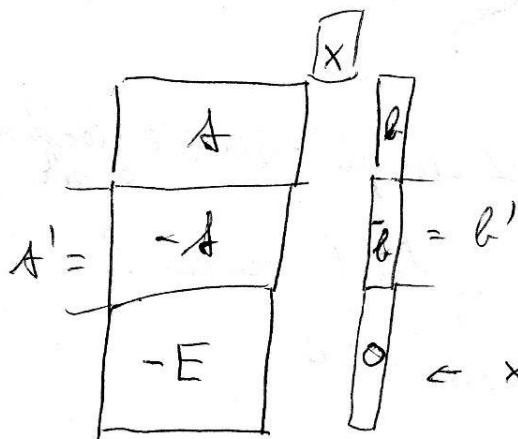
$$0 \leq (y A)x = y(Ax) = yb < 0$$

② → megoldnem megcél nélkül... szeretnék, hogy a dr. maxime
semmi -

1. wo. best., aber: 1. wenn wo. best. \Rightarrow 2. igem

Es ist ein spezielles Optimalwertproblem (ell. beschränkt) bei vektorell, a. F. 1. - be

$$\left(\begin{array}{l} Ax \leq b \\ yA = 0, y \geq 0, yb < 0 \end{array} \right) : \text{F. 1.}$$



$\leftarrow x$ Koordinatenwert > 0 - weil, a. it. art möglich

1. wenn es kein wo. best. $\rightarrow Ax \leq b'$ kein wo. best.
(aufgelöst)

$$\Rightarrow \exists y' : y'A' = 0 \quad y' \geq 0 \quad y'b' < 0$$

\rightarrow es ist immer ein 3. Element, 0 - Spalte, was $-y'b' - t$

$$y' = \begin{bmatrix} y_1 & | & y_2 & | & y_3 \end{bmatrix}$$

$A \qquad -A \qquad -E$

- hier keine Lösung (wo. keine)

$$\exists y_1, y_2, y_3 \geq 0$$

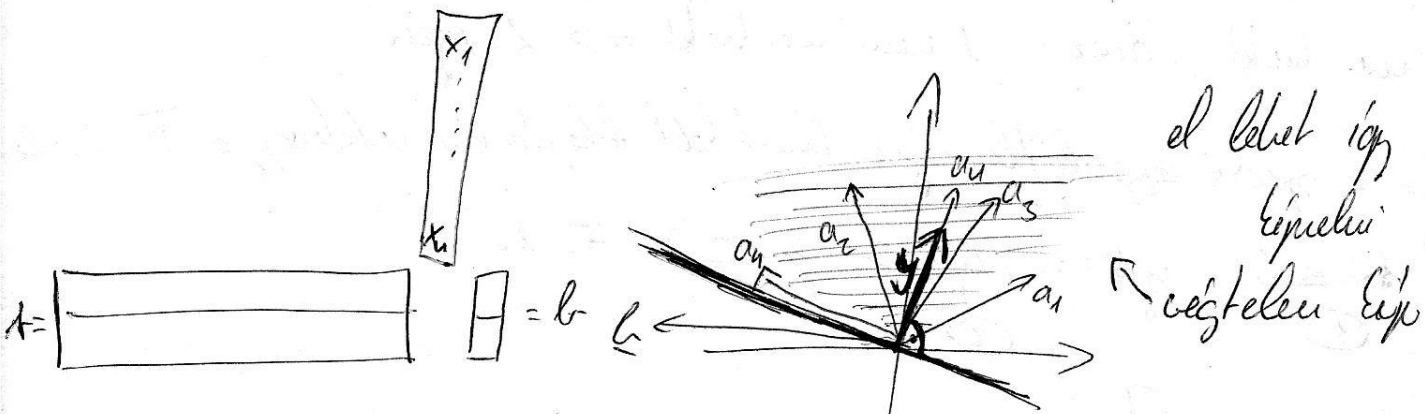
mit. wenn nicht ein Element lösbar, lösbar y' -t, a. wenn die wa. y_3

$$y_1 A + y_2 (-A) + y_3 (-E) = 0 \quad \rightarrow (y_1 - y_2)A = y_3 E \geq 0$$

$$y_1 b + y_2 (-b) + y_3 \underline{0} < 0 \quad \rightarrow (y_1 - y_2)b < 0$$

$\underbrace{0}$

$$y := y_1 - y_2$$



$$Ax = b$$

$$x \geq 0$$

Ax lineáris
kombinációja
 A alapvekt. \triangleright

2 nem pl. vektorból előállítható a rit

↓
mitet lehet célit kifejezni, ha nem lehet negatívul uoroni?
⇒ egy végtelen éipot lehet létrehozni belőle...

3D: végtelen éiptest

1. kérdés: mo. hely: b a a berejvölt éipba esik

2. kérdés? y.a. $y \cdot b < 0$

síkvektor skaláris normálvektor
előjele? → ha b ott $a = 0$
+ : legyenőg esetén
- : kámpenőg esetén

↓
ez itt skaláris normál

y: a_i -vel legyenőg, b -vel kámpenőg kell berakni

Kell egy egyenes ami b és az a -t érint van: ekkor a normálvektor
a normálvektor b kámpenőg, belmerőg a -vel legyen
és ellentétes irányú is.

Taxslygi potzsh fekedata:

$$4x_1 + 2x_3 - 21x_4 = 6$$

$$4x_2 + x_3 + 14x_5 = 1$$

$$3x_1 - 5x_2 - 9x_4 + 10x_6 = 2$$

Biz. be, leop, nem lehet
mind az x változó ≥ 0
(az ex. nem mo. lehet)

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 2 & -21 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 0 & -14 \\ 3 & -5 & 0 & -9 & 10 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = b$$

$$y = (y_1 \ y_2 \ y_3) \text{ kereset: } yA \geq 0 \quad yb < 0$$

$$yA \geq 0 \text{ I } 4y_1 + 3y_3 \geq 0$$

$$\text{II } 4y_2 - 5y_3 \geq 0$$

$$\text{III } 2y_1 + y_2 \geq 0$$

$$\text{IV } -21y_1 - 9y_3 \geq 0$$

$$\text{V } -14y_2 + 10y_3 \geq 0$$

$$\rightarrow 2x - \frac{5}{3}x \geq 0$$

$$\text{I} + \text{IV} = 4y_1 + 3y_3 = 0$$

$$\text{II} + \text{V} = 4y_2 - 5y_3 = 0$$

$$\rightarrow y = \left(x \quad -\frac{4}{3}x \right)$$

$$\left(-\frac{5}{3}x \right)$$

$$\frac{1}{3}x \geq 0 \Rightarrow x \geq 0$$

\rightarrow ilyen alfa-re minden
ilyen alfa y mellett

kiegészítve az $yA \geq 0$ feltétellel

$$yb < 0$$

$$6x - \frac{5}{3}x - \frac{14}{3}x < 0$$

$$-\frac{1}{3}x < 0 \Rightarrow x > 0 \rightarrow \text{megvaló}$$

$y = (3, -5, -4) \rightarrow$ előállításuk egy sorozat írá

$$yA = (00100) \quad yb = -1$$

\rightarrow a bizonyítás a rendszer megoldhatóságát

Tfl. $Ax \leq b$ mo. lehet

$\{cx : Ax \leq b\}$ felület kerékos-e?

max: $6x_1 + 11x_2$

$$2x_1 + 5x_2 \leq 4 \xrightarrow{2x} 4x_1 + 10x_2 \leq 8$$

$$3x_1 + x_2 \leq 3 \xrightarrow{x_0}$$

$$4x_1 + 2x_2 \leq 1 \xrightarrow{x_{1/2}} 2x_1 + x_2 \leq 1/2$$

$$6x_1 + 11x_2 \leq 8,5$$

je, ez a céljelölés...

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 3 & 1 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = b$$

$$y = (2 \ 0 \ \frac{1}{2})$$

$$c = (6 \ 11)$$

$$y \cdot A = (6 \ 11)$$

$$y \cdot b = 8,5$$

$$\exists y : yA = c \quad y \geq 0 \quad \Rightarrow \quad \{cx : Ax \leq b\} \text{ felület kerékos}$$

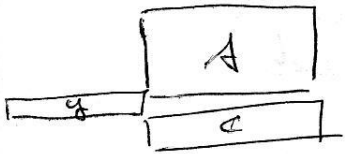
Binomialitás:

$y: yA = c, y \geq 0$

x : tetmőleges mo. $-a \leq x \leq b$ - nek

$yAx = (yA)x = y(Ax) \leq |y|b \leftarrow 0$ "a felső" korlát

$Ax \leq b$
 $y \geq 0$



$yA = c \rightarrow$ a egy lineáris en. függő lekér.

\Rightarrow tehát lin. en. megoldható'ság'ról csak
nem - választhat $\Rightarrow \exists 2$ jö ide ∇

($\exists 2: Ax = b, x \geq 0 / yA \geq 0, yb < 0$ egyé mo. lehet) (help)

$\exists y: yA = c, y \geq 0 \Leftrightarrow \exists y: A^T y^T = c^T, y \geq 0$

(max. költség, min. ∇)

FZ	#
A	A^T
b	c^T
x	y^T
y	z^T

\rightarrow fordítás \cup

Farkas II.
leírás...

$\exists z: Az \leq 0$
 $Cz > 0$

$\Leftrightarrow \exists z: z^T A^T \geq 0$
 $z^T c^T < 0$

\downarrow itt z^T

$-z$ -re választhat le... ha az
egyé más, a másik más ∇

$\{x: Ax \leq b\}$ feltehetően leal.
 $\Rightarrow \exists z: Az \leq 0 \quad cz > 0$

Etválasztás az állítások: dőni ☀ kell belátni, y vagy z a kártya

"le is legyen", más néven "retartest igazol az a dőm. kártya..."

☀ Biz:

indirekt: $\neg \exists z: Az \leq 0 \quad cz > 0$ x_0 feltehetően $ax_0 \leq b$ -vel

z az irányított zérus, λ $ax_0 \leq b$ -vel

$$x_\lambda := x_0 + \lambda z, \lambda \geq 0$$

Állítás: x_λ $ax_0 \leq b$ -vel $(\forall \lambda > 0)$

$$Ax_\lambda = A(x_0 + \lambda z) = Ax_0 + \lambda(Az) \leq b$$

$\underbrace{\leq b}$ $\underbrace{\leq 0}$
 $\underbrace{\leq b}$ $\underbrace{\leq 0}$

$Cx_\lambda = C(x_0 + \lambda z) = Cx_0 + \lambda \cdot (Cz)$ \Rightarrow belátni kell, hogy lehet \exists ellentmondás: feltehetően h. feltehetően $cz > 0$

Ez a feltehetően: belátni kell

(de melyik volt az a 3?!?!?!)

x ax_0

y: $yA = c$
 $y \geq 0$

2 ax_0 : y_1, y_2 $y_1 b = 10$ $y_2 b = 13$

$Ax \leq b$

$Cx \leq yb$

melyik jobb válasz?
 a legrosszabb yb

2/14

$\min \{ yb : yA = c, y \geq 0 \} \rightarrow$ "a Dualis feladat

ez is lin. programozás... yb: lineáris célf.
 ↑
 ezt kell minimalizálni...

minden eredeti feladatnál van dualisa

Primal feladat
 $\max \{ cx : Ax \leq b \}$

$\rightarrow \min \{ yb : yA = c, y \geq 0 \}$

\uparrow
Ez itt egy definíció volt.....

Tpl: $Ax \leq b$ mo. lcto, $\{ cx : Ax \leq b \}$ feladat létezős

Ekkor: a dualis mo. lcto? $\rightarrow \exists$ két lcto feladat \Rightarrow igazság

- ① a dualis rendszer megoldható ($yA = c, y \geq 0$ mo. lcto)
- ② a dualis célfüggvény alakul le a mo. lcto rendszer (cx volt a célf.)
 $\{ yb : yA = c, y \geq 0 \}$ alakul le.

$$\textcircled{3} \max \{ cx : Ax \leq b \} \leq \min \{ yb : yA = c, y \geq 0 \}$$

\uparrow
ez itt bizonyított állítások.

primal: $\max \{ cx : Ax \leq b \}$ dual: $\min \{ yb : yA = c, y \geq 0 \}$ Oz. 23

Tétel: Tfl. $Ax \leq b$ mo. $b \geq 0$, $\{ cx : Ax \leq b \}$ feladat értékes.

\Rightarrow ① $yA = c, y \geq 0$ is mo. $b \geq 0$

② $\{ yb : yA = c, y \geq 0 \}$ abszolút értékes

③ $\max \{ cx : Ax \leq b \} \leq \min \{ yb : yA = c, y \geq 0 \}$

$$x: Ax \leq b$$

$$\Rightarrow cx \leq yb$$

$$y: yA = c, y \geq 0$$

Zh feladat: 2012. jún. 26. I.

$$\max: x_1 + 6x_2 + 4x_3 + 2x_4$$

$$x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 \leq 3$$

$2x_2 - 4x_4 = 6 \rightarrow$ ki kell húzni az 2 egyenlet közül ∇

$$x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 5x_4 \leq 8$$

$$3x_2 - 2x_4 \geq -9$$

① új fel a dualist
csoportban

①

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & -2 & 0 & 1 \\ 1 & 3 & 2 & 5 \\ 0 & -3 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ -6 \\ 8 \\ 9 \end{pmatrix} = b$$

$$y = (y_1, y_2, \dots, y_5)$$

\uparrow
A-ból helyre a dualis

$$c = (1 \ 6 \ 4 \ 2)$$

$$\min: 3y_1 + 6y_2 - 6y_3 + 8y_4 + 9y_5$$

min: ...

1. $y_1 + y_4 = 1$

2. $2y_1 + 2y_2 - 2y_3 + 3y_4 - 3y_5 = 6$

3. $3y_1 + 2y_2 = 4$

4. $4y_1 - y_2 + y_3 + 5y_4 + 2y_5 = 2$

Itt még nincs célje $\nabla \nabla \nabla \rightarrow$ metódos leírás

$y_1 \geq 0; y_2 \geq 0; y_3 \geq 0; y_4 \geq 0; y_5 \geq 0 \rightarrow$ az feltételek ∇

2. Döntse el, hogy a prímal feladat célfüggvény felületét kerleltos-e

(ehhez kell helyi; hogy egyáltalán megvalósítható-e)

($x_4 = -6$ $x_1 = x_2 = x_3 = 0 \rightarrow$ mo. lehet, például 10')

3 helyi és kételteljes kell a mo. lehetőség ∇

1. 3. $\rightarrow y_1 = 2$
 $y_4 = -1$

\Rightarrow y_1 min mo. a diktál

\Downarrow
nem felület kerleltos a prímal

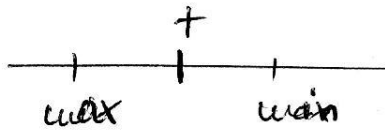
Lineáris programozás dualitás tétel:

(de dejen felírva ...) max = min a valóságban

Dit: 1. 2. $\rightarrow \checkmark$

3. -ból: \leq

indirect: l.p. van waarde van



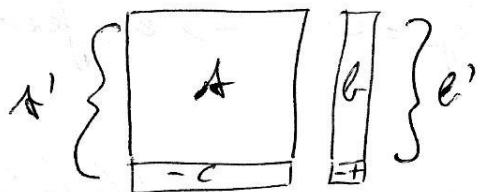
$$\max_{Lp} < t < \min_{Dp}$$

in een ϵ -oo

$$\max_{Lp} < t \Rightarrow \exists x : Ax \leq b ; cx \geq t \quad (\text{twi})$$

\rightarrow er is lin. er., altijd weg, wenn wo. heb!
 \rightarrow F-lemma bewaakt ra'!

F



\leftarrow betekent a + l feldelt

$$y' \begin{bmatrix} y & \lambda \\ \geq 0 & 0 \dots 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2a \\ 2a \end{bmatrix}$$

$$F: Ax \leq b \quad V. \quad (1)$$

$$yA = 0, y \geq 0, yb \leq 0 \quad V. \quad (2)$$

\exists ikeu sommetor $(y + \lambda)$

$$F_1: \exists y^* \geq 0, \lambda \geq 0$$

$$\left. \begin{aligned} yA - \lambda c &= 0 \\ yb - \lambda t &< 0 \end{aligned} \right\}$$

$$\left. \begin{aligned} \exists y \geq 0, \lambda \geq 0 \\ yA &= \lambda c \\ yb &< \lambda t \end{aligned} \right\}$$

inwendig optimaalkriteri's wota van...

(λ behet 0, wenn
 akker le!)

1. ext: $\lambda = 0$

$$\left. \begin{aligned} \exists y \geq 0 \\ yA &= 0 \\ yb &< 0 \end{aligned} \right\}$$

\nexists 2. akkerlt $\epsilon_i \nabla$
 $Ax \leq b$ wenn
 wo. heb!

\rightarrow mis wo. $\nabla \rightarrow$
 de feldelt weg, van $\nabla \nabla$
 $\hookrightarrow \hookrightarrow \hookrightarrow$

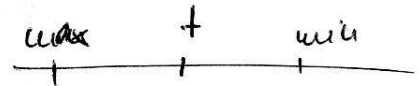
II. $\lambda \geq 0 \rightarrow$ optimalis

$$y^* = \frac{1}{\lambda} \cdot y$$

$$\exists y^* \geq 0$$

$$y^* \cdot A = c$$

$$y^* \cdot b < t$$



} itt lehet egy $< t$ megoldás!

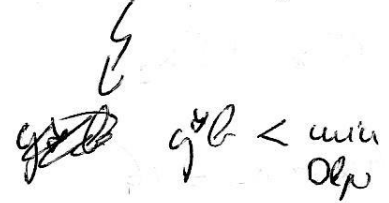
Feladatmegoldás

renehely:

1. meg. lehet?

2. kerítés?

3. maximum?



megye' egyenlőtlenségére nem lesz a megoldás!

$$\max: x_1 + x_2$$

$$x_1 < 1$$

$$x_2 < 1$$

} na ez nem \forall t_p
 $(-\infty, 2) \rightarrow \neq$

Optimalis lefelé:

(2.5.) állítás: $\exists \max \{ c \cdot x : A \cdot x \leq b \}$

$$\exists \min \{ y \cdot b : y \cdot A = c, y \geq 0 \}$$

Bringingas: (elég a maximumot)

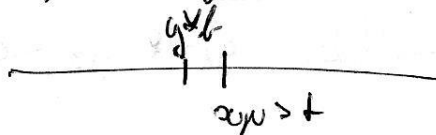
includet.

(megnevezés: legkisebb felhőkerítés, az mindig lehet (Avald))

$$t := \sup \{ c \cdot x : A \cdot x \leq b \} \quad t \text{ nem maximum}$$

$$\Rightarrow \exists x : A \cdot x \leq b \quad c \cdot x \geq t$$

előző bringingas vége invariáns.



$y^* \cdot b$ t -vel kell felhőkerítés.
 $c \cdot x : A \cdot x \leq b$ -vel

Dlp rene a keteket: fel lehet irni max-elit
 $\max \sum c_j b_j \cdot y_j \leq c \dots \dots$ tot ca. mint a primal
 \Rightarrow felvan a maximumalt, stb...

max: $10x_1 + 5x_2$

$4x_1 + x_2 \leq 16$

$2x_1 + 3x_2 \leq 18$

$x_1 \geq 0 \quad x_2 \geq 0$

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 16 \\ 18 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = b$$

$c = (10 \ 5)$

$y = (y_1, y_2, y_3, y_4)$

Dualis:

min: $16y_1 + 18y_2$

$4y_1 + 2y_2 - y_3 = 10$

$y_1 + 3y_2 - y_4 = 5$

$y_1, y_2, y_3, y_4 \geq 0$

min: $16y_1 + 18y_2$

$\rightarrow 4y_1 + 2y_2 \geq 10$

$y_1 + 3y_2 \geq 5$

$y_1, y_2 \geq 0$

min lenne a celfu-ban

deviszons a 2 feledet

y_3, y_4 + az A alapj objektumok \Rightarrow miatt lehet

ha fel van sorolva a primalban az el-~~te~~ ≥ 0 -ja, ^{es ugyteves}
 a dualis el lehet igy elteves, am tot fue.

max $\{cx : Ax \leq b, x \geq 0\}$

\rightsquigarrow

min $\{yb : yA \geq c, y \geq 0\}$

$$\begin{matrix} \boxed{A} & \boxed{b} \\ \boxed{-E} & \boxed{0} \end{matrix}$$

$\boxed{y_1 | y_2}$

$y_1 A - y_2 = c \rightsquigarrow y_1 A \geq c$

Nem ömlesztve: $a \geq b \iff \exists$ (min/max def. -col) ∇
 (Dobótes tétel II. ekéje az a speciális eset)

21. feladat: 2011. máj. 03. pZH

a, dualist felírni

$$\max: u x_1 + (u-1) x_2 + \dots + 2 x_{u-1} + x_u$$

$$x_1 \leq 1$$

$$x_1 + x_2 \leq 2$$

$$x_1 + x_2 + x_3 \leq 3$$

...

$$x_1 + x_2 + \dots + x_u \leq u$$

$$x_1, x_2, \dots, x_u \geq 0$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 1 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ \vdots \\ u \end{pmatrix}$$

\uparrow
 minden x_i min ≥ 0 feltétel ∇

$$c = (u, u-1, \dots, 1)$$

$$y = (y_1, \dots, y_u)$$

$$\min: y_1 + 2y_2 + 3y_3 + \dots + u \cdot y_u$$

$$y_1 + y_2 + \dots + y_u \geq u$$

$$y_2 + \dots + y_u \geq u-1$$

...

$$y_u \geq 1$$

$$y_1, y_2, \dots, y_u \geq 0$$

b_j igen - e, hogy maximum hely:

$$x_1 = x_2 = \dots = x_u = 1$$

$$cx = 1 + \dots + u = \frac{(u+1) \cdot u}{2}$$

\Rightarrow ellenőrizni, hogy kényes most adható-e
 meg $\rightarrow \checkmark$

$$\frac{(u+1) \cdot u}{2} \leq \max_{LP} = \min_{DLP} \leq \frac{(u+1) \cdot u}{2}$$

ez lenne jó most

$g_1 = g_2 \dots = g_n = 1 \rightarrow$ dualis megoldás (lehetőséges)
 \rightarrow típus. lineár. (a max. \leq min - se is lehet)

LP: $\max \{cx : Ax \leq b\}$: ez lineáris programozási feladat

input: $A, b, c, t \in \mathbb{R}$

? : van-e olyan x , amire $(Ax \leq b, cx \geq t)$

NP-beli? : ha x

coNP-beli? \rightarrow ha se van semmi x ... dualitással vizsgálható
feltétel: $yt = c, y \geq 0, yb \leq t$

\Rightarrow csak polinom időben megoldható...

Ez itt nem kell, stb.

simplex módszer: Dantzig, 1947

\hookrightarrow bevezetett is nem polinom módszer

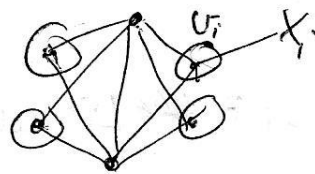
1979: Karmarkar : ellipszoid módszer

\hookrightarrow polinomiális algoritmus LP-re

Egészértékű programozás (IP)

| 02.24

$$\max \{cx : Ax \leq b; x \text{ egész vektor}\}$$



Probléma: Lehető-e zicffal \rightarrow ez az input

Ad: független pontok

minden v csúcsra x_i vektor \rightarrow local, local, local-
1, ha local, 0, ha nem

$$\forall i : 0 \leq x_i \leq 1 \quad x_i : \text{egész}$$

$$\forall e : \{u_i, u_j\} \quad x_i + x_j \leq 1$$

$$\max : \sum_{i=1}^n x_i$$

NP-velő feladat

IP: input: A, b, c, t

Kérdés: \exists -e x , ami
 $Ax \leq b, x$ egész,
 $cx \geq t$

Tétel:



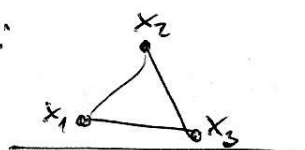
IP NP-teljes

Diz: NP-velő + NP-velő

\uparrow előbbi feladatot csúsztat



Pl:



LP	IP
$x_1 = 1/2$	1
$x_2 = 1/2$	0
$x_3 = 1/2$	0
$\Sigma = 3/2$	1

max "opt" \geq H. 1.23

Zófasz : 3
Zófasz

$$IP: \max \{ c^T x : Ax \leq b, x \text{ egész} \}$$

$$DIP: \min \{ y^T b : y^T A = c, y \geq 0, y \text{ egész} \}$$

$$LP: \max \{ c^T x : Ax \leq b \}$$

$$DLP: \min \{ y^T b : y^T A = c, y \geq 0 \}$$

IP \rightarrow LP ~~LP~~ LP relaxáció

$$\max IP \leq \max LP = \min_{DLP} \leq \min_{DIP}$$

LP megoldásának csak egy realizálása jár szóba (egészen)...

minden a célfüggvényértékkel kétféleképpen \rightarrow egyelőre a maximumunk sem lehet nagyobb \leq IP megoldásánál RESZHAJLMAZA LP-vel

$$\max_{IP} \leq \max_{LP} = \min_{DLP} \leq \min_{DIP}$$

\rightarrow Ebből lesz-e következtetés? \rightarrow nem biztos! $\infty < \infty$
 \Rightarrow IP LP esetén áll. igazán $<$ van, de nem lehet egyenlő... más esetekben lehet itt $!?$

Branch & Bound:

$$IP: \max \{ c^T x : Ax \leq b, f \leq x \leq g, x \text{ egész} \}$$

\hookrightarrow kalkulál a változókat, mi van, ha ∞ ?
(nem lefelé...)

\hookrightarrow LP-relaxációt megoldunk \rightarrow kapunk optimumból + értéket
 másképp: egészen kézzel

$$\max_{LP} \rightarrow x_{opt}, c^T x_{opt}$$

$$x_j: \text{elégrendi változó} \rightarrow \begin{array}{c} f_j \\ | \\ + \\ | \\ g_j \end{array} \quad f_j \leq + \leq g_j$$

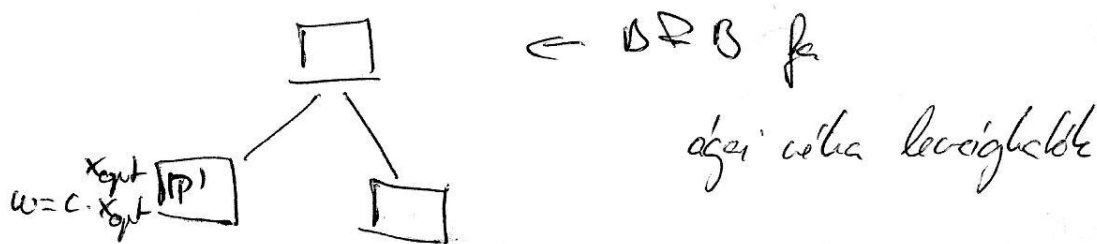
Ebből adjuk a feladatot, x_j új kalkulációkat kapunk

$$IP': \quad f' = f \quad g' = \left(\begin{array}{c} \\ \\ \\ \end{array} \right) \leftarrow j \text{ poz: } g_j = +, \text{ minden más marad}$$

IP'': $f' = \begin{pmatrix} f_1 \\ \vdots \\ f_i \\ \vdots \\ f_n \end{pmatrix}$ $f_i = t$, f tolli tagja vektorok, $g' = g$

→ erdős is megvárható → exponenciálisan növekedő a feladatok
Értelem adódik a bonyolultabbak feladat a jobbra is.

A megoldások csak véges sokak lehetnek → a valódi feladatok mo. helyre
helyezhető → felső korlát ad a megoldás



BFB lépés: t, b, c, f, g

Karanténok: lista: $\alpha = \{(IP)_i = (f_i, g_i, w_i \in \mathbb{R})\}$

x^* : eddigi legjobb érték mo \uparrow eleve ismert felső korlát
 $cx^* = z^*$

0. lépés: $z^* = -\infty$

1. lépés: $(IP)_i$ választása + beolvasása a listából
(Ha nincs a lista → vége)

2. lépés: Ha $w_i \leq z^* \rightarrow$ 1. lépés (nem szükséges valódi felad.)

3. lépés: Ha $w_i > z^*$: $(LP)_i$ relaxált megoldása (pl. simplex módszer)

ha van más $w_i \rightarrow$ 1. lépés

ha van $w_i \rightarrow x_i, cx_i = z_i$

4. lépés: Ha $z_i \leq z^* \rightarrow$ 1. lépés

Ha $z_i > z^*$ és x_i egész: $z^* = z_i, x^* = x_i$, 1. lépés

Ha $z_i > z^*$ és x_i nem egész: x_i elágazási vektorok...

x_j, t változó

$x_i = \binom{1}{-1} \rightarrow x_i$ értéke $1/2$ -re legfeljebb legyen

Life: / w_i legyen maximális

LP	LP	✓	IP
alternatív	⊕		⊕
lehetőség	⊕		✓

$$\max: \{c \cdot x : A \cdot x \leq b\}$$

Definíció: A Totálisan Unimoduláris, ha $\forall \square$ -es
szimmetrik determinánsa $1/-1/0$.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow TU$$

Tétel: 1×1 -es szim.
is igen legyen ✓
 $\Rightarrow 1/1-1/0$ van benne
csk

Tétel: adott LP feladat

Típus ~~ha~~ $A \cdot x \leq b$ me. lehet

$c \cdot x : A \cdot x \leq b$ feltehetően leold.

$\dagger : A \text{ TU}, b$ egész

Ekkor: $\max \{c \cdot x : A \cdot x \leq b\}$ maximumja
egész van egész érték

$$\hookrightarrow \max_{LP} = \max_{IP}$$

♠ bizonyítás, jpp!

$$\max_{IP} \leq \max_{LP} = \min_{DLP} \leq \min_{DIP}$$



? \rightarrow wa. ebbel mit lehet elérni?

$$=$$

ha b egész
A TU

$$\min \{ y^T b : y^T A = c, y \geq 0 \}$$

TU-ként marad-e meg?

$$\max_{\{y^T\}} \{ y^T A^T \leq c^T, (-A^T) y^T \leq -c^T \}$$

$$(-E) y^T \leq 0 \} \rightarrow \text{stabilitás}$$

A TU \Rightarrow

↓
mért?

A^T	c^T
$-A^T$	$-c^T$
$-E$	0

TU?

✓

↓
egész? \rightarrow uore, sehol
nem lehet

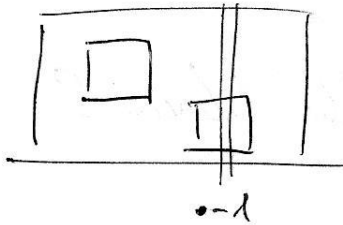
\rightarrow ha egész, akkor =

Lemma: egy új TU marad, ha:

1. sor/oszlop -1-el szorozva
2. sor/oszlop \otimes szorzással
3. egy $(0 \dots 1 \dots 0 \dots)$ sor/oszlop beszúrása
4. új transzpozíció

Dica:

1.



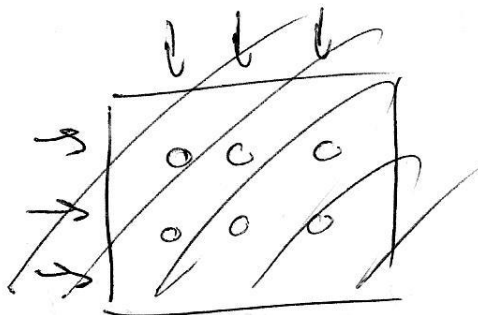
→ be berekenen: a - l - el nous a det
 eitel - l - el nousza...

be een er lele a nousst serie → det een valkante

4.

A wéigzels réinstructiok transpéentje is wéigzels
 réinstructiok... a transpósites weg wéig wéigzels een
 valkante a detemintieser...

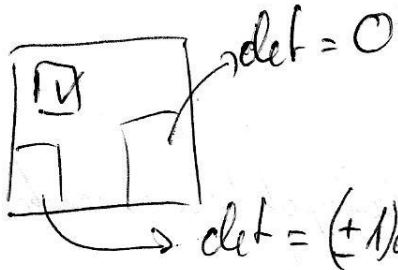
103.02



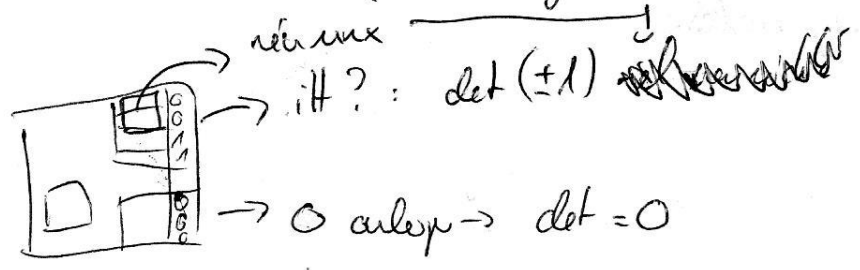
Lemma:



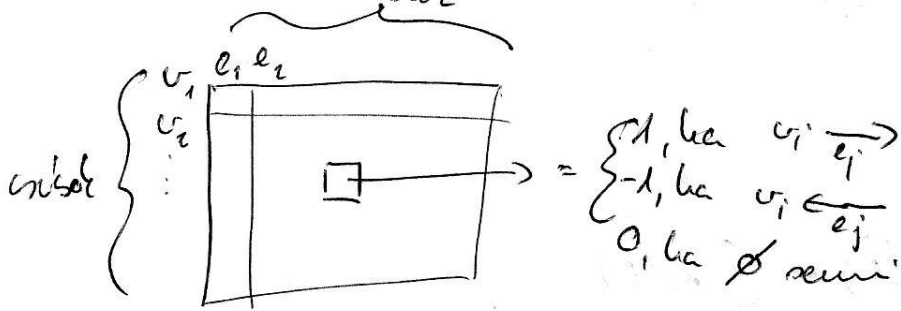
2.



3.

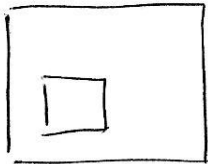


Def: \vec{e} is. graf (Liniementen) : illebedesi un. $B(\vec{e})$



Tétel: \forall is. graf $B(\vec{e}) \in \mathbb{R}$

Biz:



M $n \times n$ szimmetrikus

Teljes indukció

$n=1$ ✓

$n-1$ -re dt, n -re?

I. eset: M -nek van ≤ 1 db $\neq 0$ elem tartalmazó sorja

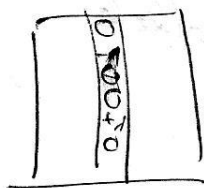
(ha $n=0 \Rightarrow$ sorja 0 elem $\Rightarrow \det M=0$)

ha $n=1 \Rightarrow$ kifejt

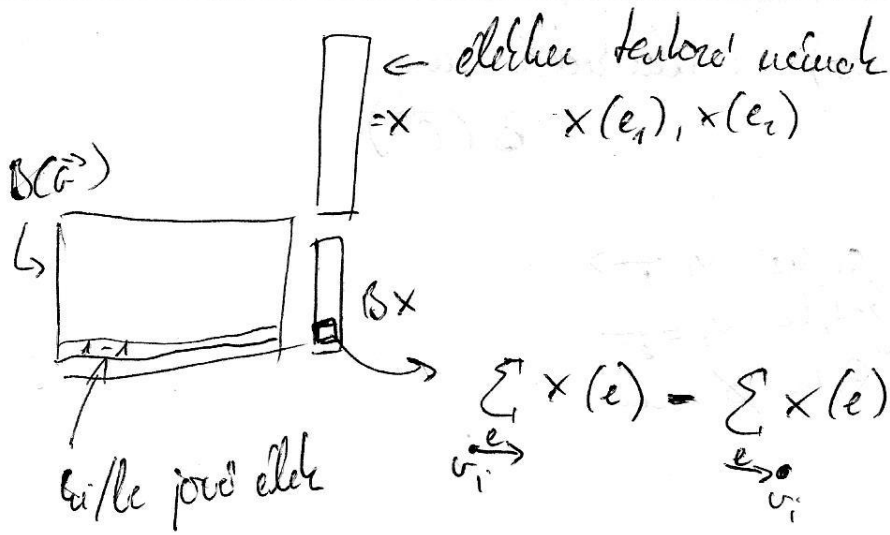
$$\det M = (\pm 1)(\pm 1) \det \begin{matrix} \begin{matrix} \square & \square \\ \square & \square \end{matrix} \\ \square \end{matrix}$$

$$n-1 \rightarrow \det \{ \pm 1, 0 \}$$

II. eset: M \forall sorjában 1 db $1-s$, 1 db $-1-s$, $n-2$ db 0 van



Σ sorok: $\forall k: 0 \rightarrow = 0 \rightarrow$ lin. f. sorok $\Rightarrow \det = 0$



\rightarrow es ist ja folgendes Problem

Max. folgen:

\vec{c}
 $s \rightarrow t$

Input: \vec{c} n. groß, $s, t \in V(G)$

$c: E(G) \rightarrow \mathbb{R}^+$

Output: folgen: $x: E(G) \rightarrow \mathbb{R}^+$

$\forall e: 0 \leq x(e) \leq c(e)$

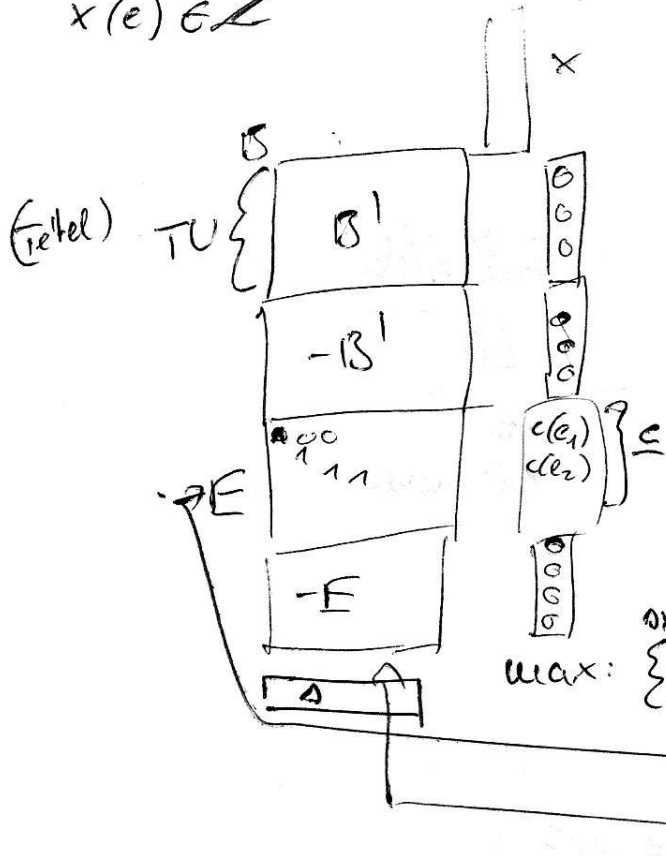
$\forall u \neq s, t: \sum_{e \in E^+(u)} x(e) - \sum_{e \in E^-(u)} x(e) = 0$

max: $\sum_{e \in E} x(e) - \sum_{e \in E} x(e)$

\uparrow
 es gibt lin. prog. Problem, heterogene Ungleichungen

Ugyanaz IP-típus

$$x(e) \in \mathbb{Z}$$



max. folyamati:

$$\max \{ B \cdot x = 0 \}$$

\hookrightarrow B-ell létezően
o es t - t

$\max \{ c \cdot x : x \leq b \}$ alakú feladat
mert erre van érvényes

$$\max: \{ B \cdot x = 0, x \leq c, x \geq 0 \}$$

A max. flux is TU? \rightarrow Lemma, TU az egész

\Rightarrow a max. folyamati feladat

~~Ha \forall e létezik~~

Ha $\forall e : c(e) \in \mathbb{Z} \Rightarrow$ max. folyamati egész értékelés is
lehet.

Minimális költségű folyamati

(alkalmazható a dekompozícióra)

inputok: ξ költség $\xi : E(G) \rightarrow \mathbb{R}^+$

λ egyenlőségi feltétel költség

M: elváltatás költség

$$\sum_{s \rightarrow} x(e) - \sum_{\rightarrow t} x(e) \geq M$$

$$\min: \sum_e \xi(e) \cdot x(e)$$

Min. cost flow - IP

$$\min \{ c^T x : \dots, Ax \geq M \}$$

~~max f~~

		max f.	min. c. f.	bill eitel
LP	\mathbb{R}	LP	LP	LP
IP	\mathbb{Z}	IP: TU	IP: TU TU	IP NP-complete

Tolltermine folgen:

Input: \vec{a} in graph, toll cospa...

$$(s_1, t_1), (s_2, t_2), \dots, (s_k, t_k) \in V(\vec{a})$$

$$c: E(\vec{a}) \rightarrow \mathbb{R}^+$$

Output: $x_1, x_2, \dots, x_k: E(\vec{a}) \rightarrow \mathbb{R}^+$

$$\forall i = 1 \dots k$$

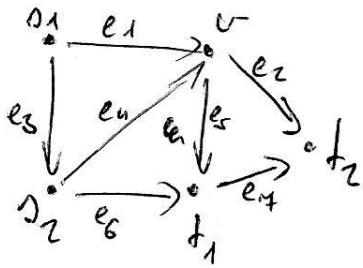
$$\forall v \in V(\vec{a}) \setminus \{s_i, t_i\} \left. \vphantom{\forall v \in V(\vec{a})} \right\} \sum_{e \rightarrow v} x_i(e) - \sum_{e \leftarrow v} x_i(e) = 0$$

$$\forall e: x_1(e) + x_2(e) + \dots + x_k(e) \leq c(e)$$

$$\forall i, \forall e: x_i(e) \geq 0$$

$$\max: \sum_{i=1}^k \left(\sum_{e \rightarrow s_i} x_i(e) - \sum_{e \leftarrow t_i} x_i(e) \right)$$

ZH - feladat: felírni a teljes cccv egyenleteit



$e_1, e_5, e_6 \rightarrow c(e) = 2$
 többi $\rightarrow c(e) = 1$

$x_1(e_1), \dots, x_4(e_4)$ $x_1 \rightarrow t_1$ 1. k
 $y(e_1), \dots, y(e_4)$ $x_2 \rightarrow t_2$ 2. k
 mind ≥ 0

1. $x(e_1) + y(e_2) \leq 2$
2. $x(e_2) + y(e_2) \leq 1$
- ...

← kapacitáskorlát
 felír egyenletek

4. $x(e_4) + y(e_4) \leq 1$

s : $x(e_1) + x(e_5) - x(e_2) - x(e_5) = 0$
 $y(e_1) + y(e_5) - y(e_2) - y(e_5) = 0$

t_1 : $y(e_5) + y(e_6) - y(e_4) = 0$

s_2 : $x(e_3) - x(e_5) - x(e_6) = 0$

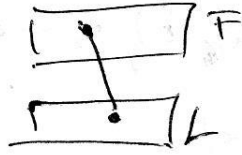
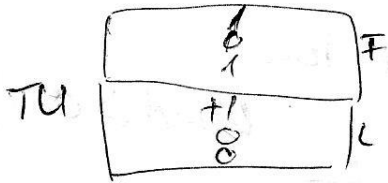
s_1 : ...

t_2 : ...

max: $x(e_1) + x(e_3) + y(e_5) + y(e_6) - y(e_3)$

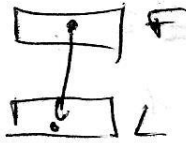
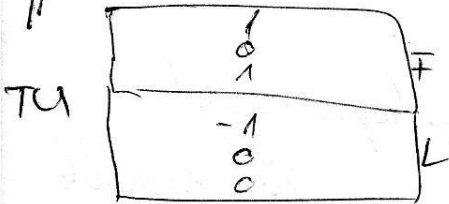
$B(G)$

Tétel: C prios $\Rightarrow B(G)$ TU



independencia' kemete

\uparrow



\Leftarrow a lény sánu -1
-et kenne, csak az
meg, az el

Input: $G (FL, E)$

$$\omega: E(G) \rightarrow \mathbb{R}$$

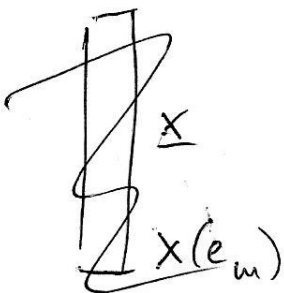
Output: max áramlás' mennyisége (M)

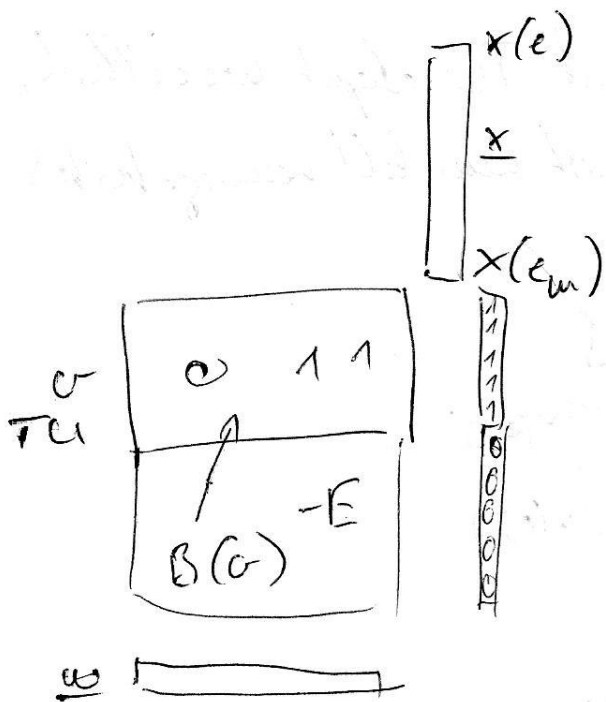
$$e \rightarrow x(e) \begin{cases} 1, & \text{ha } e \in M \\ 0, & \text{ha } e \notin M \end{cases}$$

$$\forall e: 0 \leq x(e) \leq 1, \quad x(e) \text{ egész}$$

$$\forall v \in F \cup L: \sum_{e \rightarrow v} x(e) \leq 1$$

maximum: $\sum \omega(e) \cdot x(e)$





← az doll flait feltelek
 az-os megfogalmazása

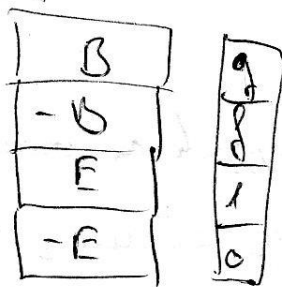
→ az egész matrix TC
 (pl egyértékű éim...)

→ vizsgáljuk a TC alakját
 nem kell egyenlet leírni, feltehetően az az a feltétel, akkor is
 meglesz az optimum

(Az Egyszerű leltározás algoritmus!)

Alternatívák: kerület a feladat
 $0 \leq x \leq 1$

$$\text{TC} : f(x) \leq \sum x(e) \leq g(x)$$

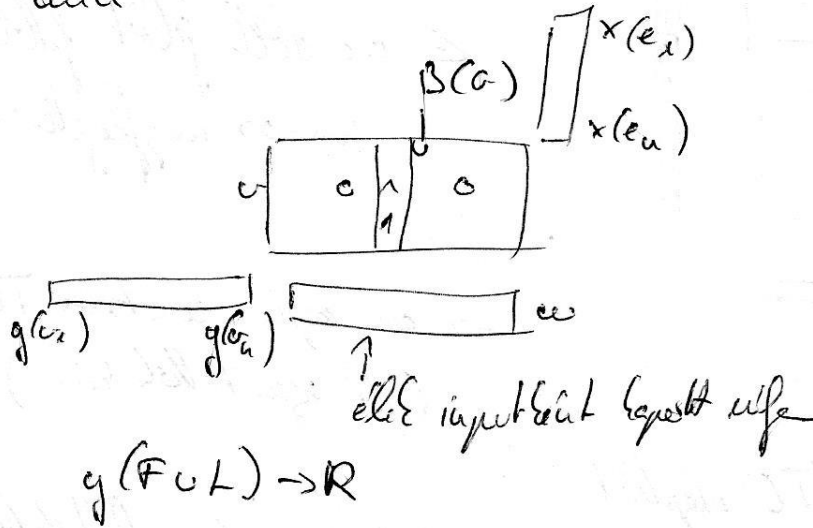


→ pl nullák: feltehetően megoldhatóság
 így. (itt Egyszerű nem vizsgáljuk)

max minip ps. = max = max = min
 IP ↑ LP DLP
 TU
 algv

Eddig feltett a - E az eli. az. -ba, most TV alapvető levezetése,
 Most: vissza a dualitáshoz, immunkül most nem kell nemnegativitás.

Dualis: $\max \{cx : Ax \leq b, x \geq 0\}$
 amin



$$\forall e \in \{u, v\} : y(u) + y(v) \geq w(e)$$

→ elérhető volt E. vérték

$$\forall v : y(v) \geq 0$$

$$w : u \sum y(v) \\ v \in \text{FUL}$$

Tétel: Egyenlőség

G-problém: max. érték ps. optimális megvalósul az ~~optimális~~ értéke
~~optimális~~ minimális értéke az ~~optimális~~ ≥ 0
 értéke értéke végtelen

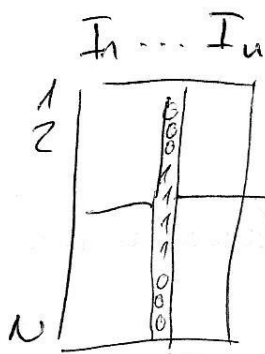
$A \text{ TU}, b \text{ egész}$
 $Ax \leq b$ megoldható $\Rightarrow Ax \leq b$ -nek van egész megoldása is

Dir: $c \equiv 0 \neq \text{TU}$ alap

Pl: maximális feladat, legyen az alacsony indexű a kékés

$J = \{I_1, I_2, \dots, I_n\}$ intervallumok

$I_i \subseteq [1, n]$ egész értékek $\rightarrow A(I)$



$$A_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{ha } i \in I_j \\ 0, & \text{ha } i \notin I_j \end{cases}$$

minden sorban egy, 1-es lesz, a többi 0

Tétel: $A(I) = \text{TU}$

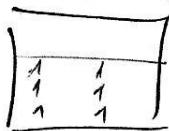
Dir: cél: $\det \in \{+1, 0\}$

indukció: \square -ban lévő 1-es számok

ha 0, trivi

ha van 0 sorban, $\det = 0$

1. eset: ha van sorban



(egyszerűsített indukció az 1-es)

1-es sorból (amiben kell 1-es van) a második sorra

2. eset: már mindig előző által vizsgált Euro'deszet az
egyeset \rightarrow átrendezés: $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow$ illyenne

(alsó letelemző, az.)

forrásból forrás 0

$$\Rightarrow \det \in \{ \pm 1 \}$$

Tétel: adott az intervallumrendszer

$$J = \{ I_1, I_2, \dots, I_n \}$$

$I_i \subseteq [1, N]$ egyenlő hosszúságú

k : minél mélyre

$i \in [1, N]$: d_i : i -t tartalmazó intervallumok mélyre

J megterhelés k mélyre d_i , $\forall i \in [1, N]$, $\forall \epsilon$ mély
 i -t tartalmazó ϵ mélyre intervallumok mélyre $\lfloor d_i / \epsilon \rfloor$ vagy $\lceil d_i / \epsilon \rceil$

Bizonyítás:

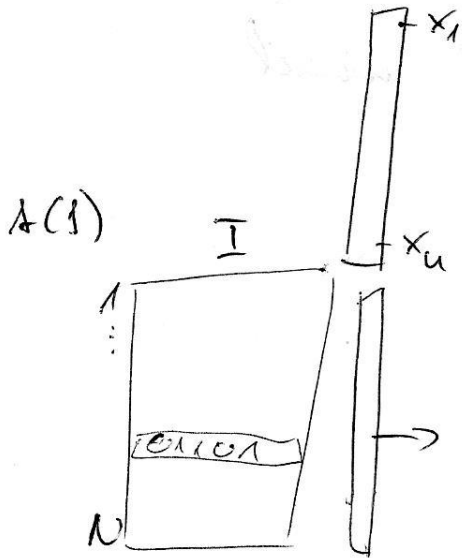
először belátjuk, hogy J az intervallumok egyenlő hosszúságú...

$\exists J_1 \subseteq J$ d_i , $\forall i \in [1, N]$ -re az i -t tartalmazó

J_1 -beli mélyre $\lfloor d_i / \epsilon \rfloor$ vagy $\lceil d_i / \epsilon \rceil$

ahogy $J \setminus J_1$ -re $k-1$ -et lehet csinálni

$$J_1 \rightarrow x_j = \begin{cases} 1 \\ 0 \end{cases} J_1$$



\rightarrow It is a x által kiválasztott irányított nyírási csatlakozás

$\forall j: 0 \leq x_j \leq l$ és x_j egész

$$\begin{bmatrix} d_i \\ l \end{bmatrix} \leq Ax \leq \begin{bmatrix} d_i \\ l \end{bmatrix} \rightarrow \text{cél egy ilyen egész no.}$$

$A(x)$
$-A(x)$
E
$-E$

 \times

$\begin{bmatrix} d_i/l \end{bmatrix}$
$\begin{bmatrix} d_i/l \end{bmatrix}$
1
1
0
0

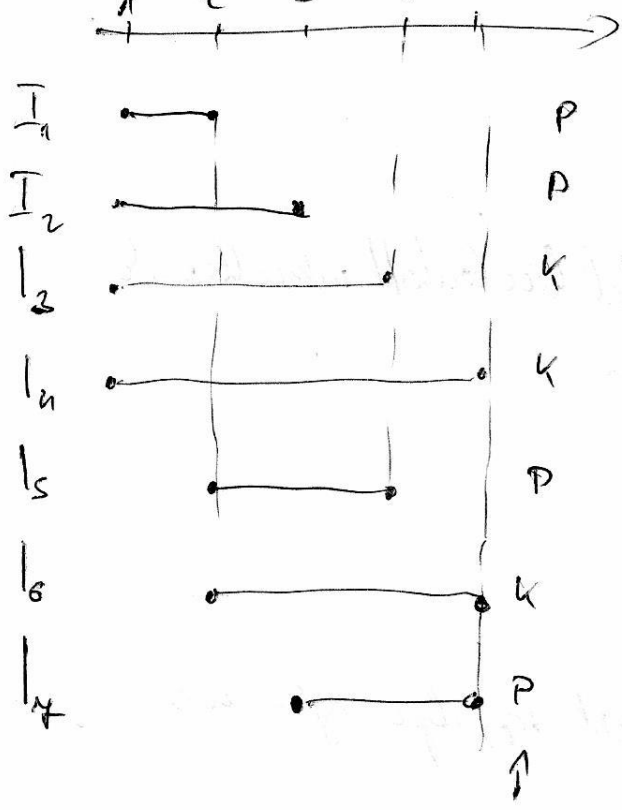
 \rightarrow TU? \rightarrow igen!

Interakciós grafika: Erőmozgás nyírási = csatlakozás

ZH - felelet

4 6 6 5 3
1 2 3 4 5

$g=2$ unumel



használtam, de egyelőre