

Q1B. Arisztotelész **BOCARDO** nevű szillogizmusa modern átírásban:  $\exists x. C(x) \wedge \neg A(x)$   
 $\forall x. C(x) \rightarrow B(x)$   
 $\exists x. B(x) \wedge \neg A(x)$

Arisztotelész szerint ez igaz. Önnek mi a véleménye? (a válasz eldöntéséhez a **rezolúciós bizonyítást** használja! Figyeljen a helyes skolemizálásra!) (8 pont)

1.  $\exists x. C(x) \wedge \neg A(x)$
2.  $\forall x. C(x) \rightarrow B(x)$
3.  $\neg (\exists x. B(x) \wedge \neg A(x))$

- 1a. C(Skolem)
- 1b.  $\neg A(\text{Skolem})$
2.  $\neg C(x_1) \vee B(x_1)$
3.  $\neg B(x_2) \vee A(x_2)$

4. 1a+2 B(Skolem)                    x1/Skolem
5. 4+3 ASkolem)                    x2/Skolem
6. 5+1b üres

Q2B. **Érvényes**-e az alábbi ítéletkalkulusbeli állítás? Válaszát igazságtáblával igazolja! (5 pont)  
 $(A \wedge B) \vee (B \wedge C) \vee (A \wedge C) \rightarrow A \vee B \vee C.$

A	B	C	$A \wedge B$	$A \wedge C$	$B \wedge C$	$A \vee B \vee C$	állítás.
0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	1	0	1	1
0	1	0	0	1	0	1	1
0	1	1	0	0	1	1	1
1	0	0	0	0	0	1	1
1	0	1	0	1	0	1	1
1	1	0	1	0	0	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1

érvényes

Q3B. Az ítéletkalkulus **eldönthető**, de a predikátum kalkulus nem. Röviden írja le, miről van itt szó! (5 pont)

ld. jegyzet és/vagy előadás fólia

Q4A. Gondoljon egy kockavilágra, ahol egy robot a manipulátorával képes kockákat egymásra rakosgatni. Alkalmasan megválasztva predikátumokat és cselekvéseket írjon a robotra **szituációs kalkulusban** egy **keret axiómát!** (mi a keret axióma szerepe?) (8 pont)

Pl.

$$\forall k_1 \forall k_2 \forall s. \text{Kocka}(k_1) \wedge \text{Kocka}(k_2) \wedge \text{Fogja}(k_1, s) \wedge \text{Szabad}(k_2, s) \\ \rightarrow \text{Szabad}(k_2, \text{Eredmény}(\text{Letesz}(k_1, \text{Asztal}), s))$$

Q5B. A megadott térképen A kezdő ponttól B célpontig az **A\* algoritmust** lefuttatva egészítsen ki az algoritmus által meglátogatott négyzeteket az ábra mellett megadott minta alapján (**h** a heurisztika értéke,  **$\Sigma g$**

az eddigi út minimális költsége,  $f$  az algoritmus által minimalizált költségfüggvény,  $m$  az adott négyzet a térképen már megadott magassága, ill.  $n$  annak bejelölése, hogy hányadikként lett az adott cella kifejtve az algoritmus futása során - a kiindulási cellánál ez nyilván 1). Az alkalmazott heurisztika a **háztömb heurisztika**, a legális lépések **fel, le, jobb, bal** irányúak (a lap tájolásához képest), és a **lépés költsége**  $g = 1 + |\Delta|$ , ahol a  $\Delta$  a két szomszédos négyzet magasságkülönbsége (vigyázz: abszolút érték). A bejelölés befejeztével húzza meg a térképen a megtalált optimális utat! (12 pont)

**Ld. ábra**

---

Q6B. **Részben rendezett tervekészítés és Strips reprezentáció:** Egy több száz oldalas dokumentum nyomtatására a közös nyomtatót használjuk, de a később nyomtatni kívánó kollégáinkról sem akarunk megfélemlkezni. Legyen két bináris változó: **VanPapír** és **NyomtatásKész**. Kezdetben az állapot **¬NyomtatásKész** és **VanPapír**. A cél a **NyomtatásKész**, de mások is tudjanak nyomtatni, azaz a cél **VanPapír** is. Következő lehetőségeink van:

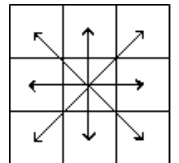
<b>NYOMTAT:</b>	ill.	<b>TÖLT:</b>
<b>Előfeltétel: VanPapír</b>		<b>Előfeltétel: nincs</b>
<b>Hatás: ¬VanPapír, NyomtatásKész</b>		<b>Hatás: VanPapír</b>

Grafikus formában mutassa meg, megfelelő megjegyzésekkel, az RRT tervekészítés folyamatát. (12 pont)

**Ld. ábra**

---

Q7B. 8 irányban tudunk lépni az ábra szerint (vigyázz: derékszögű irányban minden lépés egységnyi, átlós irányban  $\sqrt{2}$  hosszúságú!) Legyenek adva **h1 = háztömb**, **h2 = Euklideszi**, és **h3 =  $(\sqrt{2}-1) \min(|\Delta x|, |\Delta y|) - \max(|\Delta x|, |\Delta y|)$  heurisztikák**, ahol  $\Delta x$  és  $\Delta y$  a két csomópont x- és y-irányú távolsága lépéshosszban kifejezve. Minősítse e heurisztikákat **elfogadhatóság** szempontjából. Tegye őket sorba **dominancia** szerint! (5 pont)



Két helyes válasz lehetséges, mert a feladatba egy előjel hiba csúszott be:

a. Válasz (h3-beli előjel helyesen):

h1 = háztömb	nem elfogadható, mert túl becsüli
h2 = Euklideszi	elfogadható, alulbecsül
h3 = $\max( \Delta x ,  \Delta y ) + (\sqrt{2}-1) \min( \Delta x ,  \Delta y )$	elfogadható, mert egyben a pontos távolság ebben a feladatban
dominancia szempontjából: h1 >= h3 >= h2	

b. Válasz (h3 hibás előjellel):

h1 = háztömb	nem elfogadható, mert túl becsüli
h2 = Euklideszi	elfogadható, alulbecsül
h3 = $-\max( \Delta x ,  \Delta y ) + (\sqrt{2}-1) \min( \Delta x ,  \Delta y )$	nem jó heurisztikának, mert a céltól messzebb akár pozitív, akár negatív értékeket is vehet fel
dominancia szempontjából: h1 >= h2	

---

Q8B. Mi történik (ill. mit kellene csinálni) egy **reflexszerű** és egy **célorientált ágens** esetén, ha a feladatok végzése közben meg kell változtatni az ágens **célját**? (5 pont)

**ld. jegyzet és/vagy előadás fólia**

---

Q5B-hez az ábra:

		0	12	1	11	2	7	3	3
		0	12	0	12	3	9	0	6
0	12	1	10	2	9	3	6	4	2
		15.	11	14.	11	8.	9	3.	6
0	14	1	11	1	11	3	9	0	6
		2	12	3	9	4	5	5	1
0		0	14	0	12	3	9	0	6
		3	9	4	8	5	4	6	0
0		0	12	0	12	3	9	0	6
5	8	4	7	5	6	6	4	7	1
		13.	11	12.	11	11.	10	5.	8
1	13	1	11	1	11	2	10	0	8
		5	9	6	8	7	5	8	2
0		0	14	0	14	2	13	10.	10

The diagram shows a grid with various numbers and arrows. A vertical arrow labeled "cél" (goal) points down from the top center. A horizontal arrow labeled "start" points left from the right side. The grid contains numbers in different colors (blue, red, green, purple) and some cells are shaded grey. The numbers are arranged in a pattern that suggests a search or pathfinding process.

Q6B-hez az ábra:

