

Székely Balázs

rbalazs@math.bme.hu

STOCHASZTIKA

H. U. em 510.

Fogadóóra: kedd: 16¹⁵ - 17⁰⁰Ötletlen anyag: www.math.bme.hu/~rbalazs/ vill

ZH: dec. 3. 1h-16

Ismétlés

(1) Események és valószínűségek

Vn valószínű kísérlet (pérfeldobás pl.)

A kísérlethez konstruálunk megfelelő valószínűségi
mérték:

- Ω : ω az a kimenetek halmara
(lehetetlen kimenetek)

- Vnval események: erel Ω tetszőleges részhalmazai

- Valószínűségi mérték: \mathbb{P}

A mérték az eseményeket méri.

Példa

- 1) Kísérlet: feldobunk egy szabályos dobókockát, megmérjük, hogy mi lesz a felső lapra az érték.

lehetetlen

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

példaesemény: $A = \{\text{az eredmény páros}\} =$
 $= \{2, 4, 6\}$

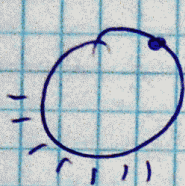
$$B = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$P(A) = \frac{3}{6}$$

(lásd később)

$$P(B) = \frac{4}{6}$$

2. Kérdés:



hibridet
aggregált vége

2 session befejezése között eltelt időt nézzük.

$$\Omega = (0, \infty)$$

esemény: $A = \{ \text{kevesebb, mint 10 időegység a vértelen} \}$

$$P(A) = 1 - e^{-2} \quad (\text{lásd később})$$

3. Kérdés: 10 kockát dobunk fel (és - 6-ost nemet nem)

$$\Omega = \{ (i_1, i_2, \dots, i_{10}) \mid \text{ahol } i_1, i_2, \dots, i_{10} \in \{1, 2, \dots, 6\} \}$$

↑
véletlenszerű 10-es

$$A = \{ \text{pontosan 3 db 6-os van} \}$$

$$B = \{ \text{legfeljebb 3 db 6-os van} \}$$

népén
megfogalmazva

$$A = \{ (i_1, i_2, \dots, i_{10}) \mid i_1, \dots, i_{10} \in \{1, 2, \dots, 6\}, \text{ van 3 db 6-os index, ha az } i_{\text{index}} = 6 \}$$

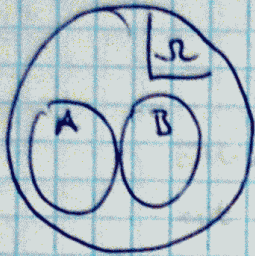
$$P(A) = \binom{10}{3} \cdot \left(\frac{1}{6}\right)^3 \cdot \left(\frac{5}{6}\right)^7 \quad (\text{lásd később})$$

Valószínűségi érték

Pont úgy viselkedik, mint a többi érték (pl. terület, terfogat).

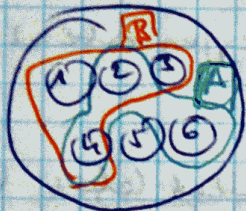
A és B diszjunkt: kétféle események

↓



$$(1) P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

Ha nem diszjunktak (Lövési 1. példa)



$$(2) P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

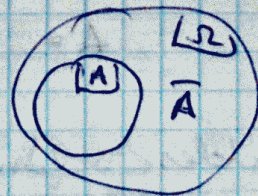


Tapasztalat: $P(\{i\}) = \frac{1}{6}$ valószínűségi dobókockánál.
 $i = 1, 2, \dots, 10.$

$$(1)\text{-ből} \text{ Lövésnél, legyen } P(A) = P(\{2\}) + P(\{4\}) + P(\{6\}) = 3 \cdot \frac{1}{6}$$

(3) Esemény tagadásánál valószínűsége:
↓
 \bar{A}

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$



(0) $P(\Omega) = 1$ A biztos esemény valószínűsége 1.

$P(\emptyset) = 0$ Az üres halmaz valószínűsége 0.

A (3)-as (0)-t felhívás:

$$\bar{A} = \Omega \setminus A$$

2. Valószínűségi változó

Egy függvény az eredménytér

Valószínűségi változó: \mathbb{R} vagy \mathbb{Z} értékű függvény az Ω -n.

Ugyanab Ω ugyanazon bonyolult.

Azt nevezzük, hogy az egyes értékek valószínűsége mennyi.

A további 3 lemmát valószínűségi változók lelet bevezeti.

1. Lemma:

$X =$ felső lapra lévő érték.

$$A = X \text{ páros}$$

(Egy gondolatban az, mit egy eseményben egy ismeretlen)

2. Lemma:

$Y =$ az eltelt idő

$$A = Y < 10$$

Könnyebb kereshetőség miatt vezetjük be őket.

3. Lemma:

$Z =$ 6-osok száma

$$A = (Z = 3)$$

3. Feltételes valószínűség

A lemmákban tudunk valamilyen információt, s ezzel ismeretben meghatározunk valamit más megfigyelés.

Legyen $A = \{4, 5, 6\}$ ← kezdődobástól van szó

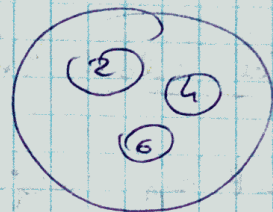
$$e_1 \quad P(A) = \frac{1}{2}$$

Megfontoljuk, hogy a dobás páros.

↓ ezzel az eseménytér lecsökken $\{2, 4, 6\}$ -ra.

$$\text{Legyen } B = \{2, 4, 6\}$$

Eller annak a valószínűsége (hogy ezt már tudjuk):



A feltételes valószínűsége

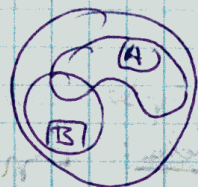
B-re nézve $\frac{2}{3}$. ← többet tudunk meg az eseménytérrel.
 ~~$\frac{1}{2}$~~

Formálisan:

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

↑
A valószínűsége
amint úgy, hogy
B valószínűségeit tudjuk

↑
teljes
eseménytér
ben.



Ehhez kell, hogy $P(B) > 0$.

függetlenség

Az A és a B események függetlenek egymástól, ha

$$P(A|B) = P(A)$$

A definíciót felhasználva:

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = P(A) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B) \text{ ha } A \text{ és } B \text{ függetlenek.}$$

Eltérni nem lehet.

A kísérlet események nem függetlenek. \rightarrow folytatható, ha meg tudjuk, hogy az egyik bekövetkezett, akkor a másikat nem tudunk meg semmit.

Teljes valószínűség tétel

Adott egy teljes eseményrendszer: A_1, A_2, \dots
 (mindig az teljes tér)
 \downarrow
 $\sum A_i = \Omega$



ismert $P(A_i)$
 és ismert $P(B|A_i)$ is. $\forall i$ -re.

$$\text{Egyenlő } P(B) = \sum P(B|A_i) \cdot P(A_i)$$

$P(B|A_i)$

együtt bekövetkezés
 valószínűsége

példa: Egy bináris automatán a 0 jelet $\frac{1}{3}$ valószínűséggel adja, az 1-et $\frac{2}{3}$ valószínűséggel. Zavarás miatt ha 0-t adunk, akkor 1 érkezik $\frac{1}{5}$ valószínűséggel. Ha 1-et adunk, akkor 0 érkezik $\frac{1}{6}$ valószínűséggel. Mi a valószínűsége annak, hogy 0 érkezik?

Események: $A_0 = 0$ -t adunk

$A_1 = 1$ -et adunk

$E_0 = 0$ érkezik

$E_1 = 1$ érkezik.

$$P(E_0) = ?$$

Ismeret: $P(A_0) = \frac{1}{3} \rightarrow P(A_1) = \frac{2}{3}$

Ismeret: $P(E_1|A_0) = \frac{1}{5}$ vagy

$$P(E_0 | A_1) = \frac{1}{6}$$



$$P(E_0) = P(E_0 | A_0) \cdot P(A_0) + P(E_0 | A_1) \cdot P(A_1)$$

A_1 és A_0
teljes eseményrechner

$$P(E_0 | A_0) = 1 - P(E_1 | A_0) = 1 - \frac{1}{5} = \frac{4}{5}$$

$$\text{Igy } P(E_0) = \frac{4}{5} \cdot \frac{1}{3} + \frac{1}{6} \cdot \frac{2}{3}$$

4. Valószínűségi változók eloszlása

Ha adott egy helyen a valószínűségi eloszlást követi, w a valószínűsége, hogy akkor ez?



Egy X valószínűségi változó legfontosabb jellemzője: adott ACR esetén a $P(X \in A)$ valószínűségi $E \cup A$ esetén meg kell tudni mondani.

Van két fő típusa és döntően értéke valószínűségi változók.

~~1. Diszkrét~~

Két megadés van: súlyfüggvény ill. eloszlásfüggvény.

1, Súlyfüggvényes megadás

a, Diszkrét esetben: az értékeit fel lehet sorolni

$$p_i: x_1, x_2, \dots$$

Az eloszlás ill. az értékeit felsorolásból ill. az értékeit valószínűségeiből.

$$X \text{ eloszlása} = \left\{ \begin{array}{l} \text{értékek} \\ \text{értékek valószínűsége} \\ P(x_1), P(x_2), \dots \end{array} \right.$$

6, Folytonos eset: Attól folytonos, ha egy az értékek egy

intervallum:

Az értékek halmára \mathbb{R} részhalmára, tipikusan egy intervallum.

Az eloszlás: $\left\{ \begin{array}{l} \text{értékek} \\ \text{sűrűségfüggvény} = f(x) \geq 0 \text{ érték} \end{array} \right.$

Ezzel ~~gyakran~~ kiírható a teljes eloszlás.

$$p1: P(X \in A) = \sum_{\substack{\text{érték} \\ x_i \in A}} P(X=x_i)$$

$$\text{folytonos esetben: } \int_A f(x) dx$$

példák

1) 10 db kockát feldobunk, mi a valószínűsége, hogy legfeljebb 3 db 6-os lesz kirozott?

$X = 6$ -osok száma.

$$P(X \leq 3) = ?$$

A kérdésben:

n -szer végeztél el ugyanazt a kísérletet egymástól függetlenül.

n db függl. kísérlet ugyanarra a eseményre

Δ siker valószínűsége P .

Ha $X =$ sikeresek száma, akkor X eloszlása binomiális n és p paraméterekkel.

Binom (n, p)

$X \sim \text{Binom}(n, p)$

Összesen n sikeres kísérlet lehet.

X eloszlása:

értékek: $0, 1, 2, \dots, n$

valószínűség:

$$P(X=k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot (1-p)^{n-k}$$

$$0 \leq k \leq n$$

A konkrét példában:

kísérletek száma: $n=10$

a siker valószínűsége: $p = \frac{1}{6}$

$$\begin{aligned} P(X \leq 3) &= P(X=0) + P(X=1) + P(X=2) + P(X=3) = \\ & \text{0, 1, 2, 3 sikeres} \\ &= \sum_{i=0}^3 \binom{10}{i} \left(\frac{1}{6}\right)^i \cdot \left(\frac{5}{6}\right)^{10-i} \end{aligned}$$

példa: A korábbi 2. kísérletre

legyen X a várakozási idő hossza.

X exponenciális eloszlású

$$X \sim \exp(\lambda)$$

Tff. a példában tehát, hogy $\lambda = 5$.

↑
itt legyen $\frac{1}{5}$ idő-
egységként jövele
a csomagok.

Az alábbi esetben a sűrűségfüggvény:

$$f(x) = \lambda \cdot e^{-\lambda x}, \text{ ha } x \geq 0$$

$$\text{és } f(x) = 0, \text{ ha } x < 0.$$

A kérdés az volt, hogy mi a valószínűsége annak, hogy legfeljebb 10 időegységig kell várakozni?

$$\downarrow \\ P(X < 10) = ?$$

$$\text{vagyis } P(X \in [0, 10]) = \int_0^{10} 5e^{-5x} dx = \\ = 1 - e^{-10 \cdot 5} = 1 - e^{-50}$$

$$\lambda = \frac{1}{5} \text{ esetén: } \int_0^{10} \frac{1}{5} e^{-\frac{1}{5}x} dx = 1 - e^{-2}$$

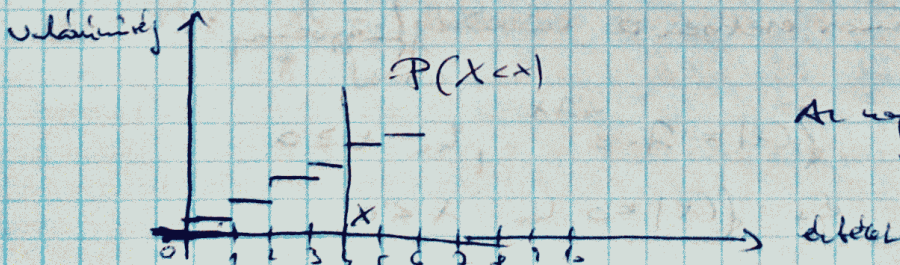
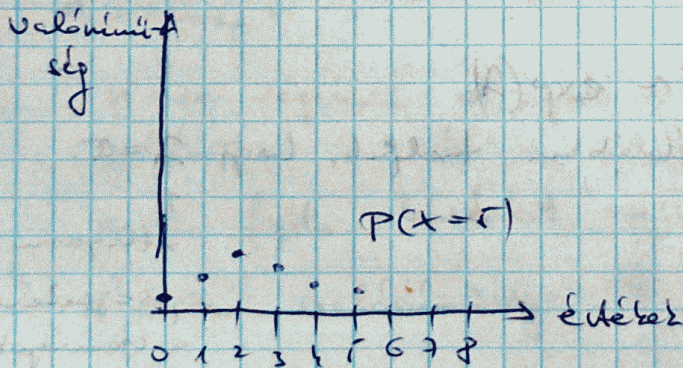
Elontásfüggvény

Az X valószínűségi változó elontásfüggvénye:

$$F: \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$$

$$F: x \mapsto P(X < x)$$

Ritornikus esetben:



Az egész állás, mit a valószínűség megismerése.