

**Mérési jegyzőkönyv a
Beágyazott operációs rendszerek mérés**

című laboratóriumi gyakorlatról

A mérés helyszíne:

A mérés időpontja:

A mérést végezték:

A mérést vezető oktató neve:

A jegyzőkönyvet tartalmazó fájl neve:

Felhasznált eszközök:

Eszköz megnevezése	Az eszköz típusa	Azonosító száma
AVR Atmega128	mikrovezérlő	

Az elvégzett mérési feladatok

3.1. Regiszterek elérése

Írja meg a „Mérés laboratórium 2” során assemblyben kiadott „futófény” feladatot C nyelven az **1_IO_registers.c** váz felhasználásával! (A LED-soron „vándoroljon” egy LED folyamatosan valamelyik irányba, szemmel még követhető sebességgel. Ha a fény „kilépett” a LED-sor egyik végén, „jőjjön vissza” az indulási oldalon. Ne legyen olyan állapot, amikor egyik LED sem ég!)

Késleltetésre használja az **<util/delay.h>** által biztosított függvényeket!

Ha ezzel elkészült, egészítse ki a feladatot úgy, hogy az INT gomb lenyomására álljon meg, majd felengedésére induljon el ismét a futófény!

```
int main()
{
    PORTC = 1;
    DDRC = 0xff;
    int i = 0;
    while(1)
    {
        for(i=0; i<50; i++)_delay_ms(20);
        if(PORTC == 0x80)
            PORTC = 1;
        else
            PORTC <<= 1;
    }
    return 0;
}
```

3.2. Megszakítások

„LED kapcsolgatás”: írjon egy olyan programot, amely az INT gomb lenyomására kigyújt egy LED-et, majd ismételt lenyomására a LED elalszik. A feladatot megszakítás segítségével készítse el felhasználva a **2_ISR.c** fájlt!

```
int gomb;

ISR(INT4_vect)
{
    if(gomb)
    {
        PORTC = 1;
        gomb=0;
    }
    else
    {
        PORTC = 0;
        gomb=1;
    }
}

int main()
{
    gomb = 0;
    EICRB = 2;
    EIMSK = 0x10;
    sei();
    DDRC = 0xff;

    return 0;
}
```

3.3. Stdio műveletek

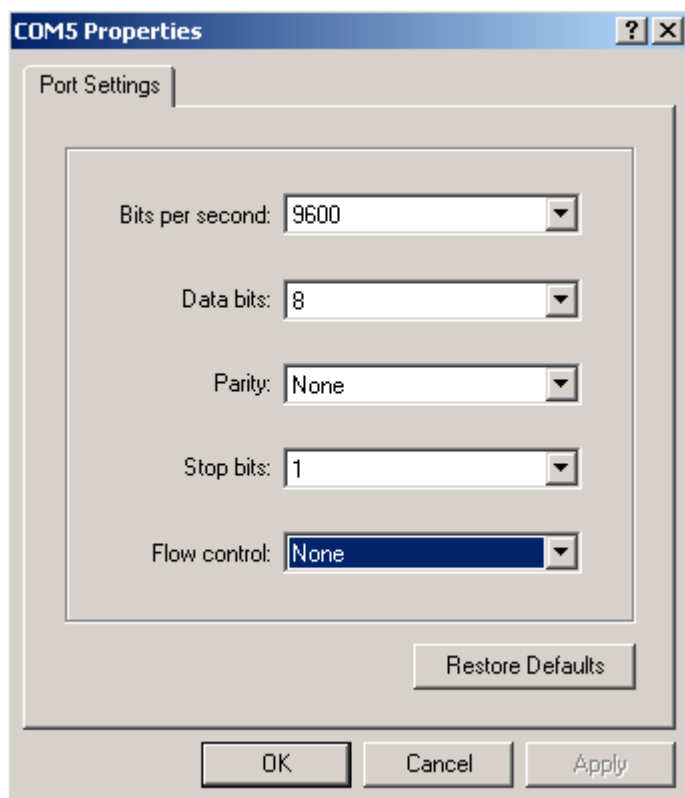
„Írógép”: írjon programot, amely a számítógépen futó soros port terminál ablakába gépelt karaktereket megjeleníti a mérőpanel LCD képernyőjén! A megvalósításhoz használja a C standard I/O függvényeit, és az LCD valamint a soros port kezeléséhez adott API-t (**<board/lcd.h>**, **<board/serial.h>**) továbbá a **3_stdio.c** vázat! (A PC-n futó terminál beállításai: jelváltási sebesség 9600 baud, adatbitek száma 8, paritás nincs, stopbitek száma 1 és áramlásszabályozás szintén nincs.)

Először leteszteltük a kijelző működését printf-el

```
int main()
{
    LCD_init();
    serial_init();
    stdin = &serial_stdin;
    stdout = &LCD_stdout;
    printf("Proba");
    return 0;
}
```

Miután ezt kiírta az LCD, a Hyperterminal program segítségével megoldottuk a feladatot.

Hyperterminal beállítások:



A Kód:

```

int main()
{
    LCD_init();
    serial_init();
    stdin = &serial_stdin;
    stdout = &LCD_stdout;
    char c;
    while(1)
    {
        c = getchar();
        putchar(c);
    }
    return 0;
}

```

Az "Írógép" működött.

3.4. μ C/OS – egy *taszk*

A **4a_ucos_task.c** fájl segítségével írjon egy μ C/OS alkalmazást! Az alkalmazás tartalmazzon egy single shot szervezésű taszkot, amely kiírja az LCD képernyőre az operációs rendszer verzióját!

```

/*****
* Taszkok
*****/

/* Az OS verziójának kiírása az LCD panelra. */

void Task1(void *data)  {

{
    LCD_init();
    serial_init();
    stdin = &serial_stdin;
    stdout = &LCD_stdout;
    printf("%d",OS_VERSION);
    return 0;
}}

```

Az LCD kijelzőn meg is jelent a 252

3.5. μ C/OS – időkezelés

A **4b_time.c** fájl segítségével írjon a már meglévő inicializáló taszkhoz még két további taszkot! Az egyik a másodpercek múlását jelenítse meg az LCD panelen, a másik a már ismert „futófény”-t valósítsa meg! A feladatokat az OS időkezelő szolgáltatásainak igénybevételével (**OSTimeDly()** és/vagy **OSTimeDlyHMSM()**) készítse el! Használhatnánk-e az időkezelő függvények helyett az első feladatban alkalmazott várakozó hurkokat (igen/nem, miért)?

- először mindhárom task vermeinek méretét beállítottuk

```
#define TASK1_STK_SIZE 128
#define TASK2_STK_SIZE 128
#define TASK3_STK_SIZE 128
```

- beállítottuk a Prioritásokat

```
#define TASK1_PRIO 10
#define TASK2_PRIO 11
#define TASK3_PRIO 12
```

- inicializáltuk a 2. és a 3. taszkot:

```
OSTaskCreate(Task1, NULL, &Task1Stk[TASK1_STK_SIZE - 1], TASK1_PRIO);
```

A másodperc számláló task:

```
void Task2(void *data) {
int i=0;
LCD_init();
serial_init();
stdin = &serial_stdin;
stdout = &LCD_stdout;
while(1) {
OSTimeDlyHMSM(0,0,1,0);
printf("%d\r",i++);
} return 0;
```

→ **Tökéletesen működött**

Futófény task:

```
void Task3(void *data) {
PORTC = 1;
DDRC = 0xff;
int i= 0;
while(1) {
for(i=0; i<50; i++)_delay_ms(20);
if(PORTC == 0x80)
PORTC = 1;
else
PORTC <<= 1; } return 0;}
```

→ **Ez is működött**

