

12. tétel

Egészértékű lineáris programozási modellek (8.1); A korlátozás és értékelés módszere (8.3, 8.4), Határozati feladatra (8.5.)

Egy olyan LP feladatot, amelyben néhány vagy minden változó csak nemnegatív egész értéket vehet fel, **integer programozási feladatnak** nevezzük (IP).

Egy olyan IP-t, amiben minden változónak egészértékűnek kell lennie, **hírtá integer programozási feladatnak** hívunk.

Egy olyan IP-t, amiben van néhány változóra követeljük meg az egészértékűséget, **vegyes egészértékű programozási feladatnak** hívunk.

Egy IP feladat **LP-lazítás** ~~LP-laz~~ az az LP feladat, amelyet úgy kapunk az IP-ből, hogy a változókra tett minden egészértékűségi vagy bináris feltételt eltávolítjuk. Az LP-lazítás tehát egy kevésbé korlátozott változata IP-nek, ebből következik, hogy bármelyik IP lehetséges megoldáshalmazára része az LP-lazítás megoldáshalmazának.

! LP-lazítás optimális értéke \geq IP optimális értéke !

Korlátozás és ~~értékelés~~ ^{reálértékelés} módszere **hírtá IP feladatok esetén**

Megjegyzés: egy hírtá IP feladat LP-lazításának egy olyan optimális megoldása, amelyben minden változó egészértékű, egyúttal optimális megoldása az IP-nek is.

Először dolgozzunk meg az LP-lazítást, ha az optimális megoldás egészértékű, akkor kész vagyunk. :)

$$\begin{aligned} \max z &= 8x_1 + 5x_2 \\ x_1 + x_2 &\leq 6 \quad (\text{munkaidő}) \\ 9x_1 + 5x_2 &\leq 45 \quad (\text{denkialap}) \\ x_1, x_2 &\geq 0 \quad x_1, x_2 \text{ egész} \end{aligned}$$

optimális megoldása:

$$z = \frac{165}{4}$$

$$x_1 = \frac{15}{4} \quad x_2 = \frac{9}{4}$$

$$\begin{aligned} z &= \frac{165}{4} \\ x_1 &= \frac{15}{4} \\ x_2 &= \frac{9}{4} \end{aligned}$$

$$x_1 \geq 1$$

$$x_1 \leq 3$$

$$\begin{aligned} z &= 41 \\ x_1 &= 4 \\ x_2 &= 3 \end{aligned}$$

§. rész

Ha nem egészértékű, akkor a kapott z értéke len az IP feladat felső korlátja. Példánk helyében a feladatot valamelyik felsőolgyes lefelé fordított ~~szá~~ törtértékű változója mentén.

Agartatás az adott változó mentén (két részfeladattal minis körös metzete). Az egyik még nem megoldott részfeladatot oldjuk meg.

- Előfordulhat, hogy egy részfeladattal minis megoldása: x -rel jelöljük.
- Amikor egy részfeladat további hasznos információt már nem eredményezhet, akkor a részfeladat (minis) **feldolgozott**.
- Ha egy részfeladat optimális megoldásában minden változó értéke egész, akkor találunk egy **megoldás-jelöltet**. Addig tartjuk ezt, amíg az IP egy jobb lehetséges megoldását nem találunk meg.

A megoldás-jelölt z értéke egy **alsó korlát** az endeti IP optimális z értékére.

- Ha elfogytak a megoldatlan részfeladatok, megnezzük a megoldás-jelöltet \rightarrow ez len az optimális megoldás IP-re.

Egy részfeladat lefelé fordított lehet **feldolgozott**:

- Részfeladat nem lehetséges
- Részfeladattal van olyan opt. m.o.-a, ahol \forall változó egészértékű
- A részfeladat optimális z értéke nem haladja meg az alsó korlát értékét. LB értéket

Egy részfeladat a következő esetekben zárható ki:

- Részfeladat nem lehetséges
- Az LB (eddig legjobb megoldás-jelölt z értéke) legalább akkora, mint a részfeladat z értéke.

Vismaleptetés / LIFO szabály: legújabb létrehozott részfeladatot oldjuk meg először; így hamar találunk megoldás-jelöltet.

Kerestleptetés: minis agartatása után az önis lefelé fordított részfeladatot megoldja, utána lép a legújabb z értékű felé.

Végző programozási feladatok ugyanert használjuk úgy, hogy csak az egészértékű változók esetében agartathatunk ki.